

Tulpenfieber - KSR

Ihr spielt immer im Uhrzeigersinn.

Ablauf eines Zuges:

- 1) Würfle und erhalte neue Tulpen:**
- ◆ **Nimm so viele Würfel (4 - 7), wie Dir zustehen.**
Besitzt Du Bonus-Plättchen, legst Du je 1 Würfel von den zuvor genommenen mit gewünschtem Wert auf jedes Plättchen.
Würfle alle Würfel und ggf. danach 1 - 2mal erneut beliebig viele Würfel.
Ab dem 2. Wurf darfst Du Würfel von Bonus-Plättchen mitwerfen.
 - ◆ **Gefällt Dir das Ergebnis nicht,** darfst Du 2 beliebige Deiner Tulpen auf ihre Geldsackseite nach oben drehen. Das können auch Tulpen oberhalb Deines Tulpenfelds sein. Dafür darfst Du 1 **Zusatz-Wurf** machen.
Diesen Vorgang darfst Du 1-mal wiederholen, wenn Du 2 weitere Tulpen auf ihre Geldsackseite nach oben drehst. Das ergäbe **Deinen 5. Wurf.**
 - ◆ **Nimm genau 1 Tulpen-Plättchen** vom Vorrat. Lege es mit Tulpenseite nach oben auf ein leeres Feld Deines Tulpenfelds, dessen Vorgaben mind. zum Würfel-Ergebnis passen.
Hast Du 6 oder 7 gleiche Zahlen gewürfelt, hast Du freie Auswahl, wo Du das Tulpen-Plättchen ablegst.
 - ◆ Kannst Du aber **KEIN Feld REGELKONFORM** belegen, legst Du das Tulpen-Plättchen oberhalb Deines Tulpenfelds ab.
- 2) Zusatz-Würfel:**
- ◆ Hast Du in den oberen 3 Reihen senkrecht oder diagonal in einer Linie 3 benachbarte Felder belegt (Tulpen und/oder Geldsäcke), **erhältst Du dauerhaft Deinen 5. Würfel.**
Hast Du in den oberen 4 Reihen / 5 Reihen in selber Weise 4 / 5 Felder belegt, erhältst Du dauerhaft Deinen **6. / 7. Würfel.**
- 3) Erhalte Bonus-Plättchen:**
- Hast Du am Ende Deines Zuges eine Fläche von 2x3 oder 3x2 Feldern mit Tulpen und/oder Geldsäcken belegt, DARFST Du 1 Bonus-Plättchen dauerhaft auf diese Fläche legen.
Bedenke, dass Tulpen in einer Fläche mit Bonus-Plättchen oben drauf nicht mehr auf die Geldsackseite gedreht werden dürfen.
- Spielende:**
- Du gewinnst sofort, wenn Du ...
ENTWEDER alle 7 Felder der 4. Reihe Deines Tulpenfelds belegt hast
ODER 3 benachbarte Felder in der 5. Reihe belegt hast
ODER 4 beliebige Felder in der 5. Reihe belegt hast.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 20.09.21