

Trivision Master - KSR

60 Karten stehen zur Verfügung.

Vorbereitung:

- ◆ Legt den Spielplan in die Tischmitte.
- ◆ Setzt die 9 Spielfiguren auf beliebige Felder auf dem Spielplan.
- ◆ Legt von den gut gemischten Karten 10 Stück offen um den Spielplan aus.
- ◆ Die restlichen Karten bilden den verdeckten Nachziehstapel.
Die oberste Karte zeigt stets 1 Spielstein (Spielfigur, Würfel, Achtkant).

Spielablauf:

- ◆ Alle Spieler schauen auf die ausliegenden Karten und suchen nach einer Lösung der Aufgaben. Meint man, dass mit/ohne Versetzen genau des vorgegebenen Spielsteins auf ein beliebiges freies Feld die Anordnung einer der 10 Karten erfüllt ist, ruft man "STOPP".

*Jede Aufgabe darf auch ohne Versetzen eines Steines gelöst werden.**



- ◆ Der "STOPP" rufende Spieler nimmt die Karte, die er zu lösen gedenkt. Dann versetzt er ggf. den Spielstein und alle Spieler prüfen, ob jetzt die 3 Spielsteine genauso stehen bzw. aussehen, wie es die Karte anzeigt:

a) Die Formen stehen für einen bestimmten Spielstein (Farbe ist egal).

b) Die Farb-Kleckse stehen für eine bestimmte Farbe (Form ist egal).

RICHTIG = Der Spieler behält die Karte. Eine neue Karte wird nun aufgedeckt und offen neben den Spielplan gelegt. Der Spielstein auf oberster Karte des Nachziehstapels gilt für die nächste Lösung.

FALSCH = Der versetzte Spielstein wird wieder zurückgestellt.**
Der Falschrater pausiert nun solange, bis seine Mitspieler eine korrekte Lösung für eine beliebige Karte gefunden haben.

- ◆ Sollte jemand feststellen, dass überhaupt keine Karte erfüllt werden kann, geht die oberste Karte des Nachziehstapels aus dem Spiel.
- ◆ Spiegelverkehrte Lösungen gelten nicht.

Spielende: Hat ein Spieler 12 Karten erspielt, endet das Spiel sofort und er hat gewonnen.

*Das ergab meine Rückfrage beim Verlag.

**Hausregel Winner: Damit man noch weiß, wo der Spielstein zuvor stand, sollte man etwas zum Markieren des Feldes nutzen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 20.08.18