

Tribun Erweiterung (ohne Brutier) - KSR

Aufbau:

- o Das Basisspiel wird regulär aufgebaut und daneben der Erweiterungs-Spielplan gelegt.
- Bestückung des Erweiterungs-Spielplanes:
- o Die 10 Plättchen "Gunst des Imperators" mischen und verdeckt auf die Basilica (X) legen. Das oberste Plättchen wird aufgedeckt.
- o Die 5 Plättchen "Ämter" offen auf die Felder des Capitoleums (XI) legen.
- o Die 6 Plättchen "Patron" auf das Refugium (IX) stapeln.
- o Die 3 Karten "Assassino" + alle 15 Sklavenkarten in Kartenstapel des Basisspiels einmischen.
- o Aus den neuen Siegpunktbedingungen wird eine Variante ausgewählt (oder zufällig gezogen). Jeder Spieler erhält 1 Siegpunktbedingungskarte dieser Variante.
- o Bei 2 - 4 Spielern erhält jeder Spieler 6 Spielfiguren, bei 5 Spielern 5 Figuren.
- o Jeder Spieler erhält einen Familienbogen seiner Farbe, 6 Karten vom Nachziehstapel, wovon nach Auswahl 2 Karten wieder abgeworfen werden.
- o Geld: Ab Startspieler beginnend gibt es 12 Sesterzen, dann reihum jeweils 1 Sesterz mehr.

Der Ablauf mit Hinweisen zur Erweiterung:

1) Karten auslegen wie im Basisspiel:

Es werden auf den Erweiterungs-Plan keine Karten gelegt.
Curia: Erscheint dort ein Assassino, werden danach keine weiteren Karten dort ausgelegt.

2) Spielfiguren einsetzen:

Die 3 neuen Gebiete sind mit einbezogen. Auf jedes Setzfeld passt 1 Figur.
Refugium: Jeder Spieler darf nur eines der Setzfelder belegen.
Basilica: Der 1. einsetzende Spieler stellt seine Figur auf Setzfeld "1", der nächste auf die "2". Jeder Spieler darf hier nur 1x vertreten sein.
Capitoleum: Der 1. einsetzende Spieler stellt seine Figur auf Setzfeld "1", der nächste auf die "2". und der dritte auf die "3". Jeder Spieler darf hier nur 1x vertreten sein.
 Ämter-Plättchen "Princeps": Der Besitzer setzt immer gleich 2 Figuren hintereinander ein.

3) Gebiete des Basisspielplanes auswerten:

Siegssäule: Assassinos und Sklavenkarten sind hier nicht erlaubt.
Pantheon: Liegen hier Sklaven/Assassinos, müssen auch solche geopfert werden. Die Nationalität des Sklaven ist egal.

4) Fraktionen übernehmen:

Assassinos: Während einer Übernahme können Assassinos eingesetzt werden. Jeder Assassino beseitigt die jeweils höchste Karte einer ausliegenden Fraktion, die gerade übernommen werden soll. Die beiden niedrigsten Karten sind tabu. Nur ein tatsächlich auch übernehmender Spieler darf Assassinos spielen. Gespielte Assassinos werden auf den Ablagestapel gelegt.

5) Fraktionsfähigkeiten nutzen:

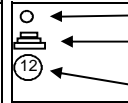
Ämter-Plättchen "Tribunus Plebis":
 Der Besitzer darf 2 beliebige Fraktionen dazu nutzen, das Plättchen "Tribun" zu erwerben. Dazu muss er mind. 2 Fraktionen ausliegen haben und die Schriftrolle besitzen.
 Für die beiden eingesetzten Fraktionen entfällt die normale Fraktionsfähigkeit.

6) Gebiete des Erweiterungs-Spielplanes auswerten:

Refugium: Sklaven-Karten auf Ablage geben und eine oder mehrere Möglichkeiten nutzen.

- o 3 beliebige Sklaven-Karten (Nubierin zählt 2 Karten) = 1 Plättchen "Patron" erhalten. Der Wert der Sklaven-Karten muss in Sesterzen bezahlt werden.
- o 2 Sklaven "Griechen" abgeben = 3 Lorbeeren erhalten. Keine weiteren Kosten.
- o 2 Sklaven "Germanen" abgeben = 1 Legion erhalten. Keine weiteren Kosten.
- o Man darf mit seiner Aktion auch mehrere Kartenpärchen abgeben.

Basilica: Der Spieler muss die angegebenen Bedingungen auf dem offen liegenden Plättchen "Gunst des Imperators" erfüllen, um es zu erhalten. Zunächst darf der Spieler auf der "1" erfüllen. Nur wenn er das nicht kann, bekommt der Spieler auf der "2" die Gelegenheit zur Erfüllung.



- Gefordertes Symbol (muss nur vorgezeigt werden).
- Treppe: Der Spieler muss vom darüber abgebildeten Symbol die meisten haben. Ein Gleichstand mit anderen Spielern gilt auch als erfüllt.
- Geldbetrag, der zu zahlen ist.

Ämter-Plättchen "Matrona": Der Besitzer hat 2 eigene Plättchen "Gunst des Imperators" auf der Hand. Er kann anstelle des offen liegenden Plättchens die Bedingungen eines dieser Plättchen erfüllen. Der Spieler muss aber in der Basilica vertreten sein. Er darf auch dann ein Plättchen erfüllen, wenn er auf Setzfeld "2" steht und der andere Spieler das offen liegende Plättchen erfüllt hat.

Capitoleum: Die Spieler dürfen sich in Reihenfolge der Setzfelder je 1 Amt wählen. Dazu nimmt man sich eines der 5 Ämter-Plättchen, ggf. auch von einem Mitspieler. Es dürfen bereits in dieser Runde gewählte Ämter nicht erneut genommen werden. Jeder Spieler darf immer nur 1 Amt besitzen. Er darf auch ein Amt wählen, das er gerade innehat. Nicht gewählte Ämter verbleiben im Besitz der Spieler.

7) Versteigerung des Streitwagens: Wie im Basisspiel.

8) Vorbereitung der nächsten Runde:

- o 1 neues Plättchen "Gunst des Imperators" aufdecken. Nicht erfüllter Vorgänger = unter Stapel.
- o Amt-Besitzer "Matrona" erhält die 2 obersten verdeckten Plättchen "Gunst des Imperators". Die ggf. vergebenen 2 Plättchen der alten Runde kommen unter den Stapel.
- o Amt-Besitzer "Augur" erhält 3 Karten vom Nachziehstapel und behält 2 davon, übrige auf Ablage.
- o Amt-Besitzer "Quaestor" kassiert von jedem Mitspieler Geld entsprechend der Spieleranzahl. (zB 4 Spieler = 3 Mitspieler = je 2 Sesterzen). Zusätzlich erhält er aus dem Vorrat 3 Sesterzen. Kann ein Spieler nicht komplett bezahlen, kommt der Fehlbetrag aus dem Vorrat.

Neue Siegpunktbedingungen:

- o Es gibt 2 verschiedene Arten von Sieg-Bedingungskarten. Bei Patt zwischen siegreichen Spielern zum Spielende gilt die neue Punktwertung.
- o Natürlich kann man auch nur nach der Punktwertungs-Tabelle spielen. Dann endet das Spiel, wenn bei 2, 3, 4, 5, 6 Spielern mind. einer 7, 6, 6, 5, 5 Fraktionsmarker aufweisen kann.

Punktwertung:

Siegpunktbedingungen	Punkte
Tribun	7
Schiftrolle	3
Ewige Gunst	5
Temporäre Gunst	3
Legion	2 pro Legion
Lorbeer	1 pro Lorbeer
Patron	5
Gunst des Imperators	5
Fraktionsmarker	1 pro Marker
Geld	1 pro 10 Sesterzen
Spiel beenden	2*

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 09.03.10
 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de
 Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de

*wer als Erster die Spielende-Bedingungen erfüllt