

Teotihuacan Spielhilfe - KSR

Jederzeit: {
➔ Du kannst in Deinem Zug 3 Kakao zahlen, um alle Deine bisher eingeschlossenen Arbeiter zu entsperren.
➔ Ggf. nutze 1 - x Entdecker-Plättchen (danach umdrehen).

- 1)** Verzichte auf Deinen Zug und befreie alle Deine Arbeiter gratis.
Bist Du SCHLUSS-SPIELER, bewege die weiße Scheibe + 1 Feld.

ODER

- 2a)** Bewege 1 Deiner freien Arbeiter um 1 - 3 Aktionstafeln weiter im Uhrzeigersinn und wähle am Ziel EINE der folgenden Aktionen:

- **ERNTE KAKAO:** Du nimmst so viel Kakao plus 1, wie es verschiedene Farben (nur freigesetzte Arbeiter) vor Deinem Zug bei den Würfeln auf der erreichten Zieltafel gab.
Bsp.: Es lagen Würfel in 3 Farben aus = 4 Kakao nehmen.
- **HAUPT-Aktion:**
 - ➔ Du zahlst so viel Kakao, wie es verschiedene Farben (nur freigesetzte Arbeiter) vor Deinem Zug bei den Würfeln auf der erreichten Zieltafel gab.
Bsp.: Es lagen Würfel in 3 Farben aus = 3 Kakao zahlen.
 - ➔ Führe Aktion der Zieltafel aus.
 - ➔ Prüfe auf Anspruch aus Technologien mit eigenem Marker darauf.
 - ➔ Werte 1 - 2 Arbeiter auf (um je + 1 Auge).
- **ANBETEN** (Bereich bzw. Raum mit Schlüssel darin):
 - ➔ Zahle 1 Kakao, falls ein fremder Arbeiter im Anbetungsraum liegt.
 - ➔ Wähle 1 von 3 Möglichkeiten:
 - a) Zahle 1 Kakao um b) und c) zu nutzen.
 - b) Nutze die Fähigkeit des Anbetungsraumes:
Tafel 1: Gemäß Herrscher-Plättchen mit Deinem Arbeiter
Tafeln 2 - 4: An vorgegebenem Tempel gehst Du 1 Stufe vor.
Tafel 7: Mache 1 Fortschritt in einem beliebigen Tempel.
 - c) Nimm das Entdeckungs-Plättchen (neben Anbetungsraum) und zahle die darauf genannten Kosten.
Ein neues Entdeckungs-Plättchen ist sofort dort auszulegen.
 - ➔ Dein Arbeiter ist nun im Anbetungsraum eingeschlossen.

- 2b)** Bist Du SCHLUSS-SPIELER, bewege die weiße Scheibe + 1 Feld.

AUFSTIEG eines Arbeiters auf 6 Augen:

- ➔ Eigener Marker +1 Stufe auf "Straße der Toten".
- ➔ Der Arbeiter mit der "6" wandert auf Tafel 1 und hat nun 1 Auge.
- ➔ Wähle EINE dieser Belohnungen:
 - ... Erhalte 5 Siegpunkte.
 - ... Erhalte 5 Kakao.
 - ... Steige 1 beliebige Tempelstufe auf.
 - ... Zahle 3 Kakao und steige 2 Stufen auf Tempel(n) auf.
 - ... Erhalte 2 Kakao und nimm Deinen 4. Arbeiter mit "3" Augen, der dann auf den Palast (Tafel 1) kommt und bei 3 Augen bleibt.
- ➔ Bewege die weiße Scheibe um 1 Schritt vor.

EKLIPSEN-WERTUNG (3-mal im Spiel):

- ➔ Sobald die weiße Scheibe die dunkle trifft oder die Pyramide ist fertig, erfolgt eine Wertung. Zuvor wird aber die Runde normal beendet UND 1 weitere Runde gespielt. Erst dann wird gewertet:
- 1) Straße der Toten: Punkte = Erreichte Stufe mit kleinster sichtbarer Zahl auf der Gebäudeleiste multiplizieren.
 - 2) Pyramidenleiste: Punkte = Erreichte Stufe mit Wert 4 / 3 / 2 in der 1. / 2. / 3. Wertung multiplizieren.
Der/die führenden Spieler auf der Leiste erhalten je 4 Extrapunkte.
Alle Marker auf der Pyramidenleiste kommen auf die Startposition.
 - 3) Masken: Jedes Set aus 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 verschiedenen Masken bringt 1 / 3 / 6 / 10 / 15 / 21 / 28 Punkte.
Man behält die Masken auch für weitere Wertungen.
 - 4) Ernähre Arbeiter: Zahle 1 Kakao für jeden Deiner Arbeiter im Wert von "1 - 3" und je 2 Kakao für jeden Arbeiter im Wert von "4 - 5".
Verliere 3 Punkte für jeden unbezahlten Arbeiter (ggf. freiwillig).
 - 5) Setze die weiße Scheibe auf "0", passe Position dunkler Scheibe an.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 25.08.19