

### Tal der Könige (Pegasus) - KSR

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Siegpunkte = SP. F = Funktion.

Ablauf eines Zuges (4 Schritte) in dieser Reihenfolge:

**1) Karten ausspielen:** Jede Handkarte ist spielbar mit genau 1 ihrer 3 Funktionen. Du kannst beliebig viele Karten spielen.

**F Goldwert nutzen** = Karten aus unterer Pyramiden-Reihe kaufen:

- ◆ Zum Kauf wähle Karte(n) aus Deiner Hand für den Kauf genau 1 Karte. Überzahlung verfällt. Gekaufte Karte kommt auf Deinen Ablagestapel. Jeden einzelnen Kauf musst Du komplett abschließen.
- ◆ Nach jedem Kauf fällt die Pyramide zusammen, d.h., beim Kauf aus der unteren Mitte, wählst Du aus den beiden nachfallenden Karten eine aus, die fällt. Bei Kauf aus den Seiten ist klar, was nachfällt.
- ◆ Die gezahlten Karten bleiben vorerst in Deinem Spielbereich liegen.

**F Aktion durchführen, wie auf Karte beschrieben:**

- ◆ Spiele die Karte offen aus Deiner Hand und führe ihre Aktion aus. Alle Anweisungen müssen in vorgegebener Reihenfolge ausgeführt werden.
- ◆ Die genutzte Karte bleiben vorerst in Deinem Spielbereich liegen.

**F Karte ins Grab legen:**

- ◆ 1mal/Runde darfst Du 1 Handkarte in Dein Grab legen, unabhängig von weiteren Aktionen, die Karten ins Grab bringen. Sie bleibt dort liegen. Karten im Grab liegen gefächert unter der Grabkarte (Art ist sichtbar).

**2) Abwerfen:**

- ◆ Wenn Du keine weiteren Karten mehr spielen willst, wirf alle ausgespielten Karten + übrige Handkarten ab.
- ◆ Die Reihenfolge des Abwerfens ist beliebig.
- ◆ Alle diese Karten wandern auf Deinen Ablagestapel.

**3) Pyramide erneuern:**

- ◆ Hast Du bisher keine Karte aus der Pyramide entfernt, musst Du nun 1 beliebige Karte entfernen und zum Friedhof geben. Die Pyramide muss dabei einstürzen!
- ◆ Fülle die freien Plätze vom Vorratsstapel von unten nach oben in der Pyramide auf.
- ◆ Das Durchzählen des Vorratsstapels ist erlaubt.

**4) Neue Handkarten:**

- ◆ Ziehe 5 neue Karten von Deinem Nachziehstapel auf die Hand. Ggf. musst Du Deinen Ablagestapel mischen und so einen neuen verdeckten Nachziehstapel bilden.
- ◆ Danach ist der nächste Spieler am Zug.

**Spielende:** Sind ALLE folgenden Bedingungen erfüllt, endet das Spiel:

- ➡ Es befinden sich keine Karten mehr im allg. Vorratsstapel.
- ➡ Es befinden sich keine Karten mehr in Deiner Pyramide.
- ➡ Alle Spieler waren gleich oft an der Reihe.

**Wertung:**

- ◆ Nur Karten im eigenen Grab zählen.
- ◆ Startkarten und einmalige Artefakte = aufgedruckte SP.
- ◆ Sets = Jede unterschiedliche Karte darin wertet. Man kann jede der 5 Set-Arten (5 Farben) nur 1x werten: Sarkophage / Kanopen / Amulette / Bücher / Statuen

Anzahl Karten im Set: 

1	2	3	4	5	6	7
1	4	9	16	25	36	49

- ◆ Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Patt: Von Beteiligten siegt, wer weniger Karten im Grab hat. Bei weiterem Patt gibt es mehrere Sieger.