

### Sushizock im Gockelwok - KSR

#### ● Bis zu 3x würfeln für genau eine Portion im Spielzug:

Zunächst alle 5 Würfel werfen und prüfen ob man 1 Portion nehmen kann bzw. will:

- Anzahl Würfel zählen mit Symbol "Sushi" oben.
- Anzahl Würfel zählen mit Symbol "Gräte" oben.
- Anzahl Würfel zählen mit Symbol "Stäbchen" oben in blau und rot separat.

#### **Entscheidung:**

**ENTWEDER mind. 1 Würfel sichern** = beiseite legen UND mit Rest erneut würfeln.

**ODER 1 Portion nehmen** und den Spielzug danach beenden.

● **"Sushi"**: Anzahl Würfel mit "Sushi" = Nummer für Portion "Sushi". Von links nehmen.

● **"Gräte"**: Anzahl Würfel mit "Gräte" = Nummer für Portion "Gräte". Von links nehmen.

Beispiel: 3 Würfel "Sushi" = 3. Portion aus der "Sushi"-Reihe nehmen.

Man stapelt die Portionen in 2 Stapeln vor sich: Sushi und Gräten separat.

Eine neue Portion muss sofort auf den passenden Stapel gelegt werden.

Es ist nicht erlaubt, in seinen Stapeln nachzusehen, was an Werten darin liegt.

● **"Stäbchen blau"**: 3 Würfel erlauben Klau = oberstes Sushi bei einem Mitspieler.

4 oder 5 Würfel erlauben Auswahl-Klau z.B.: "Gib mit das 2. Sushi von oben".

● **"Stäbchen rot"**: 3 Würfel erlauben Klau = oberste Gräte bei einem Mitspieler.

4 oder 5 Würfel erlauben Auswahl-Klau z.B.: "Gib mit die 2. Gräte von oben".

**Wer nach dem 3. Wurf keine Portion nehmen kann**, MUSS aus der "Gräten"-Reihe

die Portion mit dem größten Minuswert nehmen. Liegen aber keine Gräten

mehr aus, nimmt man die "Sushi"-Portion mit dem niedrigsten Wert.

#### ● Die Reihen ggf. wieder zusammenschieben - der nächste Spieler ist dran.

##### **Spielende:**

Wurde die letzte Portion aus der Tischmitte genommen, ist die Partie vorbei.

Jeder Spieler schiebt seine beiden Stapel nebeneinander.

Alle "Sushi"-Portionen, die die "Gräten"-Portionen überragen, sind aus dem Spiel.

Überragende "Gräten" zählen allerdings immer und werden nicht abgebaut.

Die verbliebenen Werte der "Sushi"- und "Gräten"-Portionen zusammenrechnen.

Es gewinnt, wer die höchste positive Punktzahl erreicht.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 10.09.08

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)