

**Spielziel:** Die meisten Punkte während dem Spiel durch Aktion, Effekt, Kauf oder Banner.

### Spielvorbereitung

- 1) Spielplan mit der Stadt auslegen. In Ebene 2-8 im Markt Statue und je ein Banner je Rang legen, Rang 0 aufdecken. Ebene 1 Bonusmarker stellen laut Zahl darüber.
- 2) Bankier(blau) auf Ebene 6 und Heizerin(orange) auf ebene 4 setzen.
- 3) Passagiere 1 aufdecken. Sponsoren, Gala auf Plan, Frachtplättchen, Zahnräder, Kristalle bereit.
- 4) Jeder Spieler erhält: 5 Drucksteine verdeckt, davon 3 links auf Dampfleiste. Basisdruckmarker, Punktemarker unter 1, 3 Schmarotzerwürfel, 1 Startmaschinenplättchen, 1 Frachtplättchen links in Maschinenraum. 1 Charakter auswählen und sofort ausführen von oben nach unten.
- 5) Startspieler bestimmen, beginnend beim Startspieler immer reihum spielen.

### Spielablauf

- 1 **Aktionen:** Drucksteine mit sichtbarem Pfeil erhöhen ihren Druck um 1. Dann eine der 3 möglichen Aktionen ausführen.
  - 1.1 **Aktion Dampf machen:** Anzahl Dampfkessel zählen und mit beliebigen Drucksteinen auf der Druckleiste so insgesamt viele Schritte nach rechts gehen. Eigene Felder und Bonussteine werden übersprungen und nicht gezählt.
  - 1.2 **Aktion 1 Ziel festlegen:** 1 Druckstein in Stadt auf leeres Aktionsfeld kleiner oder gleich Dampfdruck einsetzen. Vorher optional den Pfeilen folgend in den Maschinenraum gehen. Nach links gehen und dabei jede Maschine wenn gewünscht ausführen. Schmarotzersteine anderer Spieler führen die Aktion jeder erreichten Maschine durch. Dann Stein von einer Maschine aus direkt entsprechend der Zahl links über der Maschine in Stadt einsetzen.
  - 1.3 **Aktion Alle Ziele anfliegen:** Alle Drucksteine in beliebiger Reihenfolge aus der Stadt zurücknehmen und dabei entweder das Aktionsfeld oder den Markteinkauf durchführen. Der gerade zurückgenommene Stein bestimmt die aktive Ebene. Der Stein wird auf das erste freie Feld der Druckleiste hinter dem Basisdrucksteins gestellt. Wenn kein Platz, dann neben den Zeppelin. Nach jedem Druckstein alles Material auf Lagerplätze setzen.
    - 1.3.1 **Aktionsfeld:** Aktion entsprechend den aufgedruckten Icons durchführen
    - 1.3.2 **Marktkauf Ebene 2-7:** 1 Plättchen der aktiven Ebene kaufen als Maschine oder Banner. Preis auf Plättchen + sichtbare allgemeine Preise + sichtbare Preise für Nutzungsart zahlen. Maschinen auf beliebigen Platz im Maschinenraum. Banner hinten ans Schiff und Wertung entsprechend Bannerfarbe: Lila: 1 Punkt / Banner (lila Banner doppelt), Blau: 1 Punkt / beförderten Passagier, Gelb: 1 Punkt / Maschinenplättchen. Wenn Statue aufgedeckt, dann auf Statuenfeld legen. 3. Statue bringt 3 Punkte.
    - 1.3.3 **Marktkauf Ebene 1:** Beliebige viele der Bonussteine kaufen für die Summe der auf dem Plan aufgedruckten Preise. Auf die Dampfleiste entsprechend Nummer stellen. Druckstein auf dem Platz kann erhöht werden. Bonussteine können jederzeit von der Dampfleiste aus dem Spiel genommen werden.
    - 1.3.4 **Passagiere:** Während eines Zugs kann der Bankier oder der Heizer aus der aktiven Ebene aufgenommen werden. Er muss noch während des Zugs auf der unten angegebenen Ebene ausgeladen werden (wenn die Aufnahmeebene gleich der Zielebene ist, dann die alternative Zielebene). Passagierplättchen und Belohnung nehmen. Im Zug kann auch der zweite Passagier des Plättchens befördert werden. Am Ende des Zugs das Plättchen umdrehen und ein neues aufdecken.
  - 1.4 **Sonderplättchen:** Sponsor kann einmal pro Zug benutzt werden und dann umdrehen. Galaplättchen einmal nutzen und zurückgeben.
  - 1.5 **Passiveffekt (grün):** Wird ausgelöst durch eine bestimmte Aktion (z.B. Passagier befördern)

### Spielende

Das Ende wird eingeläutet wenn 3. Statue auf das Statuenfeld gelegt wird oder die letzte Passagierkarte genommen wird. Die Runde zu ende spielen, dann eine finale Runde spielen, in der jeder alle 3 Aktionen einmal durchführen kann und mehrere Spieler auf dem gleichen Aktionsfeld stehen dürfen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000

Autor: Mario Boller-Olfert – 3.11.2019

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)