

Schauplatzteile:

- ... haben meist 3 Einsatzfelder (Tafel 8 hat 4 Felder) für je 1 Charaktertafel
- ... haben 1 Belohnungsfeld, wohin 1 Belohnungstafel gelegt wird
- ... haben Symbole an den Einsatzfeldern, die bei Tafel-Einsatz dort wirken
- ... haben z. T. "Top Secret"-Einsatzfelder = verdeckte Ablage zwingend
- ... haben römische Ziffern auf den Einsatzfeldern = Abarbeitungsreihenfolge der Einsatzfelder auf dem jeweiligen Schauplatz
- ... haben in der Mitte eine Ziffer = Abarbeitungsfolge der Schauplatzteile
- ... liegen in einem Raster mit 2 Reihen zu je 3 Teilen aus
- ... haben innere und äußere (alle Felder an Außenkanten) Bereiche
Bei der Tafel Nr. 5 gelten alle Felder als äußere Felder.
- ... sind nur waagrecht / senkrecht zueinander benachbart
- ... haben angrenzende Felder auch übergreifend auf Nachbarschauplätze
- ... haben auf ihrem Belohnungsfeld ein Symbol, das bei diesem Schauplatz für eine Sonderregel steht.

Charaktertafeln:

- ... zeigen einen Stärkewert (oben links; im Startset: 0 - 2, sonst 0 - 5)
- ... zeigen eine Farbe (oben rechts), aber nur im Startset eines Spielers
- ... zeigen eine Nationalität (Flagge) und Namen des Charakters
- ... haben Spezialfähigkeiten (Symbol/e links in der Mitte, z.B.: Pistole), doppelte Symbole dürfen doppelt genutzt werden.
- ... haben unten links eine Siegpunkt-Angabe (als Handkarte zum Spielende), das können jeweils 0 - 5 SP sein.

Ablauf einer Runde:

- 1) Mischt die 8 Schauplatzteile.
- 2) Legt zufällig 6 Schauplatzteile in 2 Reihen offen auf dem Tisch aus.
Die Ausrichtung der Teile ist frei wählbar.
- 3) Jedes Belohnungsfeld wird in Nummern-Reihenfolge mit einer zufällig vom Stapel gezogenen Charakterkarte offen belegt, auf "Top Secret" verdeckt.
- 4) Der Startspieler beginnt.

- ◆ Wer am Zug ist, MUSS 1 Charaktertafel aus seiner Hand zusammen mit 1 eigenem Spielstein auf 1 freiem (regelkonformen) Einsatzfeld platzieren. Falls dort "Top Secret" steht, ist die Tafel verdeckt zu platzieren.

ENTWEDER platziert man Tafel + Stein auf einem äußeren Einsatzfeld ODER auf einem inneren Einsatzfeld, wenn dieses Einsatzfeld mind. an ein benachbartes Einsatzfeld mit eigenem Spielstein angrenzt.

- ◆ Hat man keinen Spielstein mehr zur Verfügung, muss man passen.
- ◆ Danach ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn am Zug.
- ◆ Es geht solange immer reihum, bis alle Spielsteine platziert sind.

Rundenende:

- 1) SCHAUPLÄTZE ABHANDELN: In Reihenfolge ihrer Ziffern (mittig dort) werden die Schauplätze Schritt für Schritt abgehandelt.
➔ Die Charaktertafeln werden erst beim Abhandeln eines Schauplatzteilens (nur des aktuellen) aufgedeckt, auch ggf. verdeckte Belohnungstafeln.
➔ In Reihenfolge der römischen Ziffern dürfen die Spieler die jeweiligen Sonderfähigkeiten ihrer Charaktertafeln dort nutzen. Man darf verzichten.
- 2) BELOHNUNG VERGEBEN: Sind alle Spieler auf akt. Schauplatz fertig, erhält die Belohnungstafel auf die Hand, wer höchste Gesamtstärke hat.
Patt: Der Beteiligte auf niedrigerer Ziffer gewinnt die Tafel.
Auch Stärke "0" kann dabei gewinnen.
Ist kein Spieler am Schauplatz anwesend, geht die Belohnungstafel verdeckt unter den Stapel der Charakterkarten zurück.
- 3) RÜCKNAHME: Sind alle Schauplätze abgehandelt, nehmen die Spieler ihre Karten von dort zurück auf die Hand sowie ihre Spielsteine vor sich.
- 4) ABLAGESTAPEL: Jeder Spieler muss nun beliebige Charaktertafeln vor sich auf 1 eigenen offenen Stapel (jederzeit von jedem einsehbar) legen, bis er 6 Handkarten besitzt. Neue Ablage zuvor 1mal offen allen zeigen.
- 5) Der STARTSPIELER wechselt nach links und erhält die Startspielertafel. Der weiße Würfel wird dort auf das nächste Feld (Runden-Nr.) gesetzt.

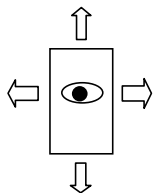
Spielende:

- ➡ Jeder abgelegte Charakter zählt 1 SP für seinen Spieler.
- ➡ Die SP unten links von den Charaktertafeln auf der Hand addieren.
- ➡ SP für abgeschlossene Missionen per Handkarten prüfen.
Es liegen 4 offene Missionen in der Tischmitte aus.
Wer von einer Mission die meisten Symbole auf seinen Handkarten hat, erhält 6 SP. Bei Patt teilen sich die Beteiligten abgerundet diese SP.
Charaktertafeln auf der Hand können für mehrere Missionen zählen.
- ➡ Wer in Summe die meisten SP erzielt, gewinnt.
Patt: Der Beteiligte mit mehr abgeschlossenen Missionen siegt.
Bei weiterem Patt haben mehr SP von Charakterkarten auf der Hand unter den Patt-Beteiligten Vorrang. Ansonsten gibt es mehrere Sieger.

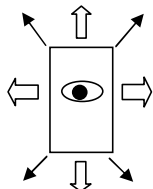
Einige Symbole auf Schauplatzteilen:



Wer auf dieses Einsatzfeld eine Charaktertafel legt, darf direkt danach eine verdeckte Tafel (auch Belohnungstafel) auf diesem Schauplatzteil geheim ansehen.



Wer auf dieses Einsatzfeld eine Charaktertafel legt, darf direkt danach eine verdeckte Tafel (auch Belohnungstafel) auf diesem oder einem angrenzenden Schauplatzteil geheim ansehen.



Wer auf dieses Einsatzfeld eine Charaktertafel legt, darf direkt danach eine verdeckte Tafel (auch Belohnungstafel) auf einem BELIEBIGEN Schauplatzteil geheim ansehen.

Sonderregeln auf den Schauplatzteilen:

- #1 Die Attentäter-Fähigkeit (Pistole) ist hier nicht wirksam.
Charakterkarten mit dieser Fähigkeit darf man trotzdem ablegen.
- #2 Beim Abhandeln dieses Schauplatzes erhalten Charaktertafeln mit einer Großbritannien-Flagge +1 Stärke dazu.
- #3 Auf diesem Schauplatz müssen alle Tafeln offen abgelegt werden.
- #4 Beim Abhandeln dieses Schauplatzes erhalten Charaktertafeln mit einer deutschen Flagge +1 Stärke dazu.
- #5 Alle Einsatzfelder gelten auf diesem Schauplatz als "äußere" Felder.
- #6 Nach dem Abhandeln der Fähigkeiten würfelt jeder Spieler für jeden eigenen Charakter auf diesem Schauplatz 2 Würfel. Die Differenz zwischen den beiden Würfeln zählt zur Stärke dazu, wenn dann die Belohnungstafel vergeben wird.
- #7 Nach dem Abhandeln der Fähigkeiten muss der Spieler mit der niedrigsten Gesamtstärke einen seiner Charakter dort in die Spieleschachtel zurücklegen. Ist er allein auf dem Schauplatz, passiert aber nichts.
Patt: Der Beteiligte mit einer Charaktertafel auf dem höheren Feld ist betroffen und verliert 1 Charaktertafel.
- #8 Dieser Schauplatz hat 4 Einsatzfelder.
Einsatz auf Einsatzfeld IV erlaubt Ansicht einer beliebigen Tafel auf irgendeinem Schauplatzteil.

Häufigkeiten der Nationen auf den 51 Charaktertafeln:

Nation:	PT	DE	GB	US	YU	SU	ES	FR	HU	IT
im Starter-Set	12	4	4	4						
übrige Tafeln:	6	4	4	4	1	2	2	2	1	1