

Space Base - Die Karten mit Ladungsmarkern

Deck / Sektor / Preis		Anzahl (blau/rot)		LM = Ladungsmarker	
D	S	P	Schiffsname	LM	Funktion
1	5	4	ALEKSANDROV	1	AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "5", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> , darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, aus der Spalte rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen.
				2	Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen. PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "5", legst Du 1 LM auf eines der roten LM-Felder, wenn die Karte auf MISSION ist. Nur beide LM zusammen sind nutzbar. Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.
1	4	4	BRANDENSTEIN	1	AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "4", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> , darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, aus der 1 Spalte rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen.
				2	Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen. PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "4", legst Du 1 LM auf eines der roten LM-Felder, wenn die Karte auf MISSION ist. Nur beide LM zusammen sind nutzbar. Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.
1	1	4	FABIAN	1	AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "1", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> , darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, aus der Spalte rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen.
				2	Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen. PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "1", legst Du 1 LM auf eines der roten LM-Felder, wenn die Karte auf MISSION ist. Nur beide LM zusammen sind nutzbar. Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.
1	6	4	GARDNER	1	AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "6", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> , darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, aus der Spalte rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen.
				2	Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen. PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "6", legst Du 1 LM auf eines der roten LM-Felder, wenn die Karte auf MISSION ist. Nur beide LM zusammen sind nutzbar. Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.
1	2	4	RIDE	1	AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "2", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> , darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, aus der Spalte rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen.
				2	Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen. PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "2", legst Du 1 LM auf eines der roten LM-Felder, wenn die Karte auf MISSION ist. Nur beide LM zusammen sind nutzbar. Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.
1	3	4	THAGARD	1	AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "3", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> , darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, aus der Spalte rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen.
				2	Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen. PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "3", legst Du 1 LM auf eines der roten LM-Felder, wenn die Karte auf MISSION ist. Nur beide LM zusammen sind nutzbar. Entfernst Du beide LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.
2	8	7	AKSYONOV	1	AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "8", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> , darfst Du genau 1 Ertrag verdoppeln, den Du in Deinem Zug erhältst. Allerdings gilt die Regel nicht für Ladungsmarker. PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "8", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du genau 1 passiven Ertrag verdoppeln, den Du erhältst. Ladungsmarker dürfen nicht verdoppelt werden.
2	1	9	DEMIN	1	AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "1", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> , darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, 1 bis 2 Spalten rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen. PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "1", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.

Space Base - Die Karten mit Ladungsmarkern

Deck / Sektor / Preis			Anzahl (blau/rot)		LM = Ladungsmarker
D	S	P	Schiffsname	LM	Funktion
2	4	9	GUBAREV	1 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "4", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u>, darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, 1 bis 2 Spalten rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "4", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.</p>
2	2	9	KHRUNOV	1 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "2", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u>, darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, 1 bis 2 Spalten rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "2", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.</p>
2	12	7	KOVALYONOK	1 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "12", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u> in Deinem Zug, nimmst Du bis zu 3 Karten aus Stufe 1 und platzierst diese entsprechend ihrer Sektoren. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, nimmst Du 1 Karte aus Stufe 2 und platzierst sie entsprechend ihres Sektors.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "12", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
2	6	9	KUBASOV	4 0	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "6", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt sind weitere LM erforderlich. Zur Aktivierung müssen alle LM aus der <u>Mitte</u> entfernt werden: Dafür darfst Du Deine Karten aus Sektor 5 und Sektor 8 vertauschen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "6", erhältst Du 1 Einkommen, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
2	10	7	ROZHDEST- VENSKY	3 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "10", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt sind weitere LM erforderlich. Zur Aktivierung müssen alle LM aus der <u>Mitte</u> entfernt werden: Dafür darfst Du Deine Karten aus Sektor 2 und Sektor 11 vertauschen. Zuvor erhältst Du 4 Credits. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, erhältst Du 4 Credits und darfst 1 Würfelergebnis bestimmen anstatt diesen zu werfen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "10", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>					
2	2	8	SARAFANOV	1 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "2", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Du erhältst 4 Credits, wenn Du den LM aus der <u>Mitte</u> entfernst. Du erhältst 3 Credits, wenn Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld entfernst. Du musst keine Karte kaufen. Wenn Du aber eine Karte kaufst, werden Deine Credits nur um den tatsächlichen Preis reduziert.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "2", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
2	5	9	SHONIN	1 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "5", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u>, darfst Du statt eine Würfelsumme zu nutzen, 1 bis 2 Spalten rechts von deren eigentlichen Ertragssektor den Ertrag des dortigen Sektors nehmen. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "5", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du den Ertrag aus der Spalte rechts von der Spalte des Würfelsummen-Ergebnisses nehmen.</p>
2	3	6	VOLYNOV	3 2	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "3", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Jeder LM kann einzeln genutzt werden. Entfernst Du 1 LM aus der <u>Mitte</u>, erhältst Du 1 Credit und darfst 1 - 2 Würfel neu werfen. Entfernst Du 1 LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du 1 - 2 Würfel neu werfen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "3", legst Du 1 LM auf eines der roten LM-Felder, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
2	1	9	YELISEYEV	3 0	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "1", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt sind weitere LM erforderlich. Zur Aktivierung müssen alle LM aus der <u>Mitte</u> entfernt werden: Dafür darfst Du Deine Karten aus Sektor 6 und Sektor 7 vertauschen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "1", erhältst Du 1 Einkommen, wenn die Karte auf MISSION ist. .</p>

Space Base - Die Karten mit Ladungsmarkern

Deck / Sektor / Preis			Anzahl (blau/rot)		LM = Ladungsmarker
D	S	P	Schiffsname	LM	Funktion
2	7	7	ZHOLOBOV	3	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "7", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt sind weitere LM erforderlich. Zur Aktivierung müssen alle LM aus der <u>Mitte</u> entfernt werden: Dafür darfst Du Deine Karten aus Sektor 4 und Sektor 9 vertauschen. Zuvor erhältst Du 2 Credits. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, erhältst Du 2 SP und darfst 1 Karte kaufen, wofür Du nur so viele Credits abgibst, wie die tatsächlichen Kosten betragen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "7", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
2	9	7	ZUDOV	1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "9", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u>, darfst Du diese Karte mit 1 anderen Deines Tableaus vertauschen. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du diese Karte mit 1 and. Deines Tableaus vertauschen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "9", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	12	14	ARMSTRONG	5	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "12", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt müssen weitere LM-Felder belegt werden. Nur alle LM-Felder zusammen können aktiviert werden. Entfernst Du alle LM aus der <u>Mitte</u>, hast Du sofort gewonnen (egal, wie viele SP Du hast). Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, erhältst Du 10 Credits.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "12", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	9	13	BYKOVSKY	0	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "9", darfst Du je 1 Karte gratis aus Stufe 1 und 2 nehmen und entsprechend ihrer Sektoren platzieren. Sollte die Karte auf MISSION liegen, darfst Du nach Entfernung des LM vom <u>roten</u> LM-Feld genau 1 Karte der Stufe 2 nehmen und entsprechend ihres Sektors platzieren.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "9", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	9	13	CERNAN	3	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "9", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt sind weitere LM erforderlich. Zur Aktivierung müssen alle LM aus der <u>Mitte</u> entfernt werden: Dafür darfst Du Deine Karten aus Sektor 1 und Sektor 12 vertauschen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "9", erhältst Du 3 SP, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	8	14	COLLINS	1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "8", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Wenn Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld entfernst, darfst Du ihn in ein beliebiges freies LM-Feld legen. Wenn Du den LM aus der <u>Mitte</u> entfernst, darfst Du ihn auf ein beliebiges freies LM-Feld legen und Du verschiebst 1 Deiner LM auf ein anderes freies Feld (optional).</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "8", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist. Wenn Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld entfernst, darfst Du ihn auf ein beliebiges freies LM-Feld legen.</p>
3	1	12	GAGARIN	2	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "1", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du 1 LM aus der <u>Mitte</u>, bestimmst Du das Ergebnis eines Würfels statt diesen zu werfen. Sage dieses rechtzeitig an, damit niemand schon Erträge sammelt. Du erhältst auch 1 Credit. Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, bestimmst Du das Ergebnis eines Würfels statt zu werfen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "1", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	6	13	GLENN	2	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "6", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt müssen beide Felder belegt sein. Entfernst Du die kompletten LM aus der <u>Mitte</u>, legst Du 1 LM auf ein beliebiges Feld. Entfernst Du die kompletten 2 LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, legst Du 1 LM auf ein beliebiges Feld.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "6", legst Du 1 LM auf eines der roten LM-Felder, wenn die Karte auf MISSION ist. Entfernst Du die kompletten 2 LM von den <u>roten</u> LM-Feldern, legst Du 1 LM auf ein beliebiges Feld.</p>
3	7	13	GORDON	1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "7", legst Du 1 LM auf das LM-Feld in der Mitte. Entfernst Du den LM aus der <u>Mitte</u>, verlieren alle Mitspieler je 4 SP. Du darfst 1 - 2 Karten kaufen und zahlst nur die tatsächlichen Kosten (Creditmarker fällt nicht auf null). Entfernst Du den LM vom <u>roten</u> LM-Feld, verlieren alle Mitspieler je 3 SP. Du darfst 1 Karte kaufen und zahlst nur die tatsächlichen Kosten (Creditmarker fällt nicht auf null).</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "7", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	3	13	GRISSOM	3	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "3", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Jeder LM kann einzeln genutzt werden. Entfernst Du 1 LM aus der <u>Mitte</u>, erhältst Du 3 Credits. Entfernst Du 1 LM von <u>roten</u> LM-Feldern, erhältst Du 3 Credits.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "3", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist. Entfernst Du 1 <u>roten</u> LM von den LM-Feldern, erhältst Du 3 Credits.</p>

Space Base - Die Karten mit Ladungsmarkern

Deck / Sektor / Preis		Anzahl (blau/rot)		LM = Ladungsmarker	
D	S	P	Schiffsname	LM	Funktion
3	11	13	NIKOLAYEV	0 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "11", darfst Du je 1 Karte gratis aus Stufe 3 und 1 nehmen und entsprechend ihrer Sektoren platzieren. Sollte die Karte auf MISSION liegen, darfst Du nach Entfernung des LM vom <u>roten</u> LM-Feld genau 1 Karte der Stufe 3 nehmen und entsprechend ihres Sektors platzieren.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "11", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	10	13	POPOVICH	0 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "10", darfst Du bis zu 2 Karten gratis aus Stufe 2 nehmen und entsprechend ihrer Sektoren platzieren. Sollte die Karte auf MISSION liegen, darfst Du nach Entfernung des LM vom <u>roten</u> LM-Feld genau 1 Karte der Stufe 3 nehmen und entsprechend ihres Sektors platzieren.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "10", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	5	14	SCHIRRA	3 0	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "5", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt sind weitere LM erforderlich. Zur Aktivierung müssen alle LM aus der <u>Mitte</u> entfernt werden: Dafür darfst Du Deine Karten aus Sektor 4 und Sektor 10 vertauschen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "5", erhältst Du 1 SP und 2 Credits, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	10	13	SCOTT	3 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "10", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Jeder LM kann einzeln genutzt werden. Entfernst Du 1 LM aus der <u>Mitte</u>, darfst Du 1 Karte kaufen und verlierst nur die tatsächlich erforderlichen Credits. Die neue Karte muss in einen der Sektoren 7 bis 12 gelegt werden. Entfernst Du 1 LM vom <u>roten</u> LM-Feld, darfst Du 1 Karte kaufen (wie bei LM aus der Mitte).</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "10", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	2	13	SHEPARD	4 0	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "2", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Zu zweit und dritt müssen weitere LM-Felder belegt werden. Nur alle LM-Felder zusammen können aktiviert werden. Entfernst Du alle LM aus der <u>Mitte</u>, erhältst Du 20 Credits.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "2", erhältst Du 1 SP und 2 Credits, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
3	8	13	TERESHKOVA	0 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "8", darfst Du bis zu 2 Karten gratis aus Stufe 1 nehmen und entsprechend ihrer Sektoren platzieren. Sollte die Karte auf MISSION liegen, darfst Du nach Entfernung des LM vom <u>roten</u> LM-Feld genau 1 Karte der Stufe 2 nehmen und entsprechend ihres Sektors platzieren.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "8", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>					
3	4	12	TITOV	2 1	<p>AKTIVER ZUG: Wählst Du Sektor "4", legst Du 1 LM auf ein LM-Feld in der Mitte. Jeder LM kann einzeln genutzt werden. Entfernst Du 1 LM aus der <u>Mitte</u>, erhältst Du erst 1 Credit und bestimmst dann das Ergebnis eines Würfels anstatt diesen zu werfen. Sage dieses vorher rechtzeitig an. Entfernst Du 1 LM vom <u>roten</u> LM-Feld, bestimmst Du das Ergebnis eines Würfels anstatt diesen zu werfen.</p> <p>PASSIVER ZUG: Wählst Du Sektor "4", legst Du 1 LM auf das rote LM-Feld, wenn die Karte auf MISSION ist.</p>