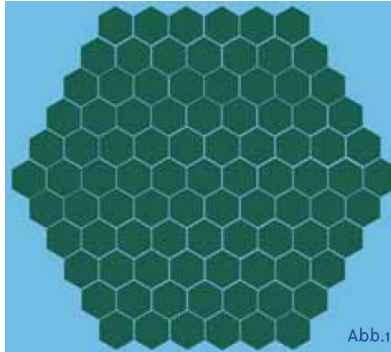


# SERENDIPTY – Kurzspielregel V2.0 (19.07.2008, Oliver SACK, www.spielevater.de)

## Spielaufbau:

Eine Reihe mit 11 Plättchen, den Rest gleichmäßig verteilen, so dass ein großes Sechseck entsteht.



### 1. „fremdes“ Kärtchen

an Ort und Stelle wieder umdrehen, der nächste Spieler ist an der Reihe.

### 2. „eigenes“ Kärtchen

- entweder **offen** an Ort und Stelle liegen lassen und ein weiteres Kärtchen aufdecken.
- oder, das **aufgedeckte** Kärtchen mit einem beliebigen **verdeckten** Kärtchen vertauschen.

### 3. Serendip (bunt)

- entweder **offen an Ort und Stelle liegen** (Drehen, um die Farbe auszurichten, ist erlaubt.) und zusätzlich ein beliebiges Kärtchen (verdeckt o. offen) mit einem anderen beliebigen Kärtchen (verdeckt o. offen) **vertauschen**. → nächster Spieler.
- oder **Serendip mit einem beliebigen Kärtchen (verdeckt oder offen), ohne drehen, vertauschen**. Danach ist der Spieler noch einmal an der Reihe und darf ein Kärtchen aufdecken

## Spielende:

Sofort, wenn alle 13 Serendips und alle 13 einer Spielerfarbe aufgedeckt wurden.

## Wertung:

- nur größter Teppich je Farbe zählt
- 1 Punkt pro Plättchen
- 2 Punkte pro angrenzendem Serendip
- 2 Punkte pro farblich passendem, angrenzendem Serendip.