

## Savannah Park - KSR

Es werden 33 Runden gespielt.

Ablauf einer Runde:

- 1) Der Startspieler (wechselt nach jeder Runde) benennt laut ein beliebiges Plättchen (GELBE Grund-Ansicht) seines Parks und nimmt es auf. Auf das nun zuvor geleerte Feld stellt er sein Erdmännchen.  
Alle Mitspieler müssen GENAU das soeben benannte Plättchen ebenfalls aufnehmen und ihr Erdmännchen entsprechend platzieren.
- 2) Gleichzeitig führen alle Spieler folgende Schritte aus:
  - a. Das aufgenommene Plättchen ist mit DUNKLER Seite nach oben auf ein beliebiges (neues) freies Feld des eigenen Parks zu legen.  
*FREI = Sandfeld / Baumfeld / Grasfeld, je ohne Erdmännchen*
  - b. Jeder Spieler nimmt sein Erdmännchen vom Spielplan auf seine Erdhöhle zurück (als Zeichen, dass er fertig ist).
  - c. Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist nun Startspieler.

### Spielende:

- Sind in allen Parks alle Tier-Plättchen mit DUNKLER Seite nach oben platziert, findet die Wertung statt.  
Dazu stellt man 1 Löwen auf die erste Kategorie "Kleiner Buschbrand" und wertet für jede Person reihum diese Kategorie aus.  
So wird jede weitere der insgesamt 11 Kategorien abgehandelt.

#### Kategorie:

#### Wertung:

1	Kleiner Buschbrand	Jedes Plättchen mit insgesamt 1 Tier wird entfernt, wenn es direkt an diesem Buschbrand angrenzt.
2	Mittlerer Buschbrand	Jedes Plättchen mit insgesamt 2 Tieren wird entfernt, wenn es direkt an diesem Buschbrand angrenzt.
3	Großer Buschbrand	Jedes Plättchen mit insgesamt 3 Tieren wird entfernt, wenn es direkt an diesem Buschbrand angrenzt.
4	Gräser	Jedes sichtbare Gras = 1 SP.
5	Bäume	Jeder sichtbare Baum = 3 SP.
6ff	Einzelne Tierarten	Je Tierart wertet die <b>wertvollste Herde</b> (im Park jedes Spielers individuell zu betrachten). HERDE = Alle Tiere EINER Art aneinanderhängend (egal, ob andere Tiere mit dabei abgebildet sind). WERT = Anzahl Wasserstellen (0 - 3) in der Herde MAL Anzahl Tiere der gewerteten HERDE.

- Es gewinnt das Spiel, wer die meisten SP erzielte. *Patt: Der Beteiligte mit mehr freien Grasfeldern ist besser.*

LÖWEN-Variante: Setzt man das aktuelle Plättchen auf das Feld mit dem Löwen, erhält man so viele SP, wie Tiere auf dem Plättchen sind.  
Der Löwe muss dann sofort auf ein neues freies Feld versetzt werden: Sandfeld / Baumfeld / Grasfeld.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 14.01.22