

Es liegen 5 farblich getrennte Stapel von Dschungel-Plättchen bereit, die jeweils vorbestimmte Plätze haben: ROT - GELB - GRÜN - LILA - BLAU.  
 Unterhalb eines jeden Stapels werden wie vorgegeben 6 / 5 / 4 / 3 / 2 Tier-Marker von links nach rechts ausgelegt, die zufällig aus dem Beutel gezogen werden.  
 Bei 2 / 3 / 4 Spielern werden 5 / 6 / 7 Naturschutz-Gebiete (Boni) farblich passend offen unterhalb der gleichfarbigen Dschungel-Plättchen ausgelegt.  
 Jeder Spieler nimmt ein zufälliges Tableau mit seinem persönlichen Totem-Tier: Affe, Frosch, Schmetterling, Papagei. Bestimmt einen Startspieler.

Ablauf eines Zuges im Uhrzeigersinn:

SP = Siegpunkte

**1) WÄHLE 1 STAPEL mit oder ohne\* Dschungel-Plättchen:**

- **NIMM das oberste Dschungel-Plättchen eines Stapels** UND lege es auf einen freien Platz Deiner Lichtung. ALTERNATIV darfst Du das Plättchen unter seinen Stapel zurücklegen. Das musst Du auch tun, wenn Du schon 3 Plättchen auf Deiner Lichtung liegen hast.
- **NIMM nun alle Marker von 1 TIERART / 1 FARBE** aus genau dem Bereich, den Du zuvor gewählt hast. Bedenke, dass Tierart-Marker mit Deinem Totem-Tier je 1 SP zusätzlich werten, wenn sie im Dschungel liegen.
- **1 TIERART-MARKER AUSTAUSCHEN (optional):** Hast Du den LETZTEN Tierart-Marker EINES BEREICHS genommen, darfst Du sofort 1 gerade neu genommenen Tierart-Marker oder 1 aus Deinem Reservat gegen einen beliebigen Tierart-Marker vom Spielbrett austauschen.

**2) PLATZIERE DEINE TIERART-MARKER:**

- **LEGE 0 - x der genommenen neuen Tierart-Marker** und/oder auch Marker aus Deinem **Reservat** auf Felder von Dschungel-Plättchen auf Deiner Lichtung.
- Je nach Feldfarbe kannst Du beliebige Marker platzieren oder nur farblich passende und / oder nur Marker der angezeigten Tierart entsprechend.
- Man muss Dschungel-Plättchen nicht sofort vervollständigen. Wenn dort Tierart-Marker platziert sind, bleiben sie aber zwingend darauf liegen.
- Sobald ein **Dschungel-Plättchen KOMPLETT** ist, MUSS man es auf das nächste, direkt folgende freie (Nummer aufsteigend) Feld im **eigenen Dschungel platzieren**. Sind gerade mehrere Dschungel-Plättchen komplett belegt, wählt man selbst die Reihenfolge der Platzierung.

7	8	9
4	5	6
1	2	3



**BONUS-PLÄTTCHEN:**

- Einige Dschungel-Plättchen haben 2 Farben in der Illustration ihrer Vorderseite und gelten damit auch für die Boni beider Farben.  
  
Sind beide (3er, 4er) einer Farbe verfügbar, gilt für folgende Boni, dass man das einem zustehende 3er ablehnen kann, um auf das 4er zu warten. Nachträglich kann dann aber nicht mehr das 3er verlangt werden.

➔ **3er-Naturschutz-Gebiet:** □ □ □ mal 2

- Sobald man 3 Dschungel-Plättchen der entsprechenden Farbe eines Naturschutz-Gebietes in seinem Dschungel platziert hat, darf man das Bonus-Plättchen nehmen und auf einem farblich passenden der Dschungel-Plättchen ablegen. Die SP dort inkl. Totemtier-Extra-SP **verdoppeln** sich. Die 3 Plättchen müssen in beliebiger Form waagrecht und/oder senkrecht angrenzend liegen.

➔ **4er-Naturschutz-Gebiet:** □ □ □ □ mal 3

- wie oben, jedoch 4 Dschungel-Plättchen der entsprechenden Farbe. Die SP des belegten Dschungel-Plättchens **verdreifachen** sich.

- ▼ **Man darf je Farbe nur genau 1 Naturschutzgebiet-Bonus haben.**
- **Auf 2-farbigen Dschungel-Plättchen darf nur 1 Naturschutzgebiet sein.**

➔ **Vielfalt-Plättchen:**

- Sobald man in seinem Dschungel **alle 5 Farben** vertreten hat, erhält man 1-malig sein Vielfalt-Plättchen und legt es auf das Plättchen der 5. Farbe. Ab sofort bringt jedes **weitere Dschungel-Plättchen 2 SP extra**.

**Ende eines Zuges:**

- **Max. 2 Tierart-Marker** darfst Du zum Ende Deines Zuges im eig. **Reservat** ablegen und **aufheben**. Das können neue und/oder bisherige aufgehobene Marker sein. Überzählige in Beutel geben.
- Hat nun ein Bereich des Spielbrettes keine Tierart-Marker mehr, **füllst Du ALLE** leeren Felder aller Bereiche von links beginnend wieder auf.  
\*Auch Felder bei leer geräumten Stapeln werden aufgefüllt gemäß Posting des Autors bei BGG im Regelforum. Entsprechend darf auch ein leerer Stapel gewählt werden, um Marker dort zu nehmen.

**Spiel-Ende:**

- Sobald jemand alle 9 Dschungel-Felder belegt hat, wird nur noch die aktuelle Runde beendet. Jeder Spieler zählt:
  - a) Aufgedruckte SP jedes Dschungel-Plättchens im eig. Dschungel. Je 1 SP gibt es mehr je eigenem Totemtier-Marker darauf.
  - b) Naturschutz-Gebiete verdoppeln / verdreifachen die SP des Plättchens, auf dem sie liegen (inkl. SP des Totem-Tiers).
  - c) Hat man ein Vielfalt-Plättchen, gibt es 2 SP für jedes Plättchen, das danach in den eigenen Dschungel gelegt wurde.
- Der/die Spieler mit den meisten SP gewinnen.