

Project L - KSR

Aufbau: Mischt alle Puzzles mit weißem Rücken und legt sie als verdeckten Stapel bereit.
Bei 2 / 3 / 4 Spielern werden 12 / 14 / 16 gemischte schwarze Puzzles bereitgelegt.
Von jedem der beiden Stapel werden 4 Puzzles offen in Reihe ausgelegt.
Alle Spielsteine liegen bereit und jeder Spieler erhält je 1 Stein in gelb + grün.
Weiße Puzzles sind je 0 - 2 SP wert, schwarze 3 - 5 SP. SP = Siegpunkte.

Ein Spielzug (immer reihum):

- Wer dran ist, hat 1 - 3 Aktionen (ggf. mehrmals die gleiche).

Mögliche Aktionen:

- ➔ Nimm 1 ausliegendes Puzzle und fülle die Auslage wieder auf 4 Puzzles gleicher Farbe auf.
Man darf nie mehr als 4 ungelöste Puzzles vor sich liegen haben.
- ➔ Nimm 1 Level-1-Stein aus dem allg. Vorrat.
Ist kein solcher Stein vorhanden, nimm 1 Stein aus dem nächst höheren verfügbaren Level
bzw. aus dem gleichen Level, wenn dort noch andere verfügbare Steinformen sind.
- ➔ Lege 1 Deiner Steine in allg. Vorrat und nimm 1 Stein des nächsten / gleichen / niedrigeren
Levels als Ersatz. Sind in einem Level keine Steine mehr da, gilt 1 Level weiter.
- ➔ Setze 1 Stein aus Deinem Vorrat in ein eigenes Puzzle. Was dort mal liegt, ist fix.
- ➔ MEISTER-Aktion: 1-mal im Zug darfst Du in **jedes** Deiner Puzzle genau 1 Stein legen.
Du musst dann aber wirklich **jedes** Puzzle bedienen.
- Nach einer komplett erledigten Aktion können erfüllte Puzzles auf den eigenen SP-Stapel
gelegt werden. Die Steine kann man wieder nutzen. Zusätzlich erhält man 1 Stein als
Belohnung, wie auf dem Puzzle abgebildet. Ist der Stein nicht vorrätig, kann aus dem
selben Level bzw. danach aus dem nächst höheren Level 1 Stein genommen werden.
*Hinweis: Puzzles können also erst NACH einer komplett gespielten Meister-Aktion
ODER nach jeder einzelnen normalen Aktion erfüllt sein.*

Spiel- Gibt es kein schwarzes Puzzle mehr im Stapel, wird die Runde normal beendet.
ende: Danach folgt noch 1 Runde und final die Feinschliff-Runde: Darin kann man noch
seine 1 - 4 Puzzles erfüllen, wobei jeder nun noch eingesetzte Stein **-1** SP ist.
*Es dürfen dabei beliebig viele Steine verwendet werden, es gibt nun aber keine
Belohnungen (neuer Spielstein) mehr für fertige Puzzles.*

Wer die meisten SP erzielte, gewinnt die Partie. *Patt: Beteiligter mit mehr erfüllten
Puzzles siegt, danach der mit mehr Steinen im Besitz, danach gilt: geteilter Sieg.*

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 30.06.22