

Pingvasion - KSR

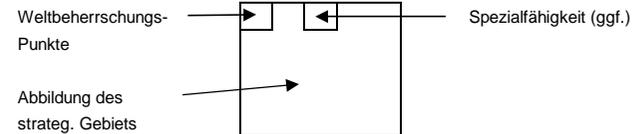
Es gibt 90 Karten in 5 strategischen Gebieten (Farbe), nummeriert von 1 - 9.
Mischen + an jeden Spieler 18 Karten verdeckt geben = Verstärkungsstapel.
Davon nimmt jeder Spieler 2 Karten auf die Hand.
Bei <5 Spielern übrige Karten kommen in die Schachtel zurück.

Häufigkeit der Werte je Gebiet:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	3	2	1	1

Wert: $1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot 3 + 4 \cdot 4 + 3 \cdot 3 + 2 \cdot 2 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 18$

Anzahl:



Man spielt 8 Runden zu je 3 Phasen.

- 1) Verstärkung erhalten: Jeder Spieler zieht die obersten 2 Karten seines Verstärkungs-Stapels auf seine Hand.
- 2) Saboteure einschleusen: Jeder Spieler wählt 2 Karten von seiner Hand und legt 1 davon verdeckt zum Spieler zu seiner Linken sowie 1 davon verdeckt zum Spieler zu seiner Rechten. Sind alle bereit, nimmt jeder die verdeckten Karten auf.
- 3) Truppen aussenden: Jeder Spieler wählt 1 seiner Handkarten und legt sie verdeckt vor sich ab. Anschließend decken alle auf. Nun werden die Spezialfähigkeiten angewendet. Aufgedeckte Karte danach jeweils in eig. Auslage legen, je Gebietsart eine seoarate überlappende Sammlung.

Ninjazwillinge*: In nächster Runde in Phase 3 nun 2 Karten ausspielen.

Kamikaze*: Zerstört die in aktueller Runde aufgedeckten Karten mit Wert 7 / 8 / 9. Diese Karten sind aus dem Spiel.

Aufklärer**: In nächster Runde in Phase 3 wählen und decken erst die Mitspieler ihre Karten auf, bevor Du das machst. Haben mehrere Spieler den Aufklärer, wählen diese nach den Mitspielern gleichzeitig ihre Karten aus.

Spielende und Wertung: Jeder zählt je Gebiet seine Weltbeherrsch.-Punkte (WP). Meiste Punkte oder Patt = Gebiets-Mehrheit. Nur die verbliebenen Handkarten bringen Punkte.

- ➡ Für eine Gebiets-Mehrheit erhält man alle WP aus seinen Handkarten dieses Gebiets.
- ➡ Für jedes Gebiet ohne eigene Mehrheit mit aber mind. 1 eigener ausliegender Karte erhält man die WP seiner kleinsten Handkarte für dieses Gebiet.
- ➡ Handkarten für ein Gebiet ohne Auslage bringen nichts. Wer die meisten WP erzielt, gewinnt.

2 Spieler-Partie: Sonderregeln in der Original-Spielregel beachten.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R. Winner - 09.03.16
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de
Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de

Anzahl
*1x je Gebiet
** 2x je Gebiet