

## Pictures - KSR

### Vorbereitungen:

- 1) Im 4x4-Raster 16 zufällige Fotos auslegen. Überschriften der Spalten: 1 - 4, Zeilen A - D.
- 2) Alle 48 Fotoauswahl-Plättchen kommen in den Beutel. Jede Kombination gibt es 3-mal.
- 3) Jeder Spieler nimmt sich eines der 5 Material-Sets (Tipp: besser ist es, die Sets auszulosen).  
Überzählige Sets werden rechts vom Startspieler in Reihe vorgehalten (kommen später ins Spiel).  
Der Startspieler wechselt nicht (ohne Relevanz, da alle gleichzeitig spielen).
- 4) Jeder Spieler erhält 1 Notizzettel und trägt darauf nur die Namen der Mitspieler ein.

### Ablauf einer Runde:

- 1) Jeder Spieler zieht 1 Fotoauswahl-Plättchen verdeckt aus dem Beutel und schaut es geheim an.
- 2) Alle Spieler stellen gleichzeitig das Motiv ihres Fotos so gut wie möglich dar.  
Man verwendet dazu sein Material-Set und muss dabei nicht alle Teile nutzen.  
Beim Set "Symbol-Karten" sind 2 - 5 Karten auszulegen, beim Farbwürfel-Set genau 9 Würfel.  
Es muss klar sein, was bei einer Konstruktion unten ist. Ggf. "Picture"-Emblem unten hinlegen.
- 3) Jeder Spieler notiert seine vermuteten Koordinaten (zB.: A3) für die Darstellungen seiner Mitspieler, sobald diese fertig mit ihrem Aufbau sind.
- 4) Der Reihe nach prüfen: Die Mitspieler nennen ihre Tipps für den Startspieler, der danach sein Fotoauswahl-Plättchen aufdeckt. In selber Weise verfährt man bei jedem Spieler.  
Wer richtig vermutete, zeichnet sich 1 Punkt (Strich) ein.  
Der Spieler, dessen Foto richtig getippt wurde, zeichnet je richtigem Tipp auf sich 1 Strich ein.
- 5) Die genutzten Fotoauswahl-Plättchen kommen in die Schachtel zurück.

### Nächste Runde vorbereiten:

- ◆ Jedes Material-Set wandert um 1 Platz nach links weiter.
- ◆ Die Fotos bleiben unverändert auf dem Tisch liegen.
- ◆ Der Startspieler nimmt sich das nächste neben ihm liegende (anfängs unbenutzte) Set.  
Rechts von ihm liegen bei 3 Spielern immer 2 Sets, bei 4 Spielern 1 Set.

### Spielende:

- ◆ Nach 5 Runden hatte jeder Spieler 1-mal jedes Material-Set.
- ◆ Wer die meisten Punkte erzielt, gewinnt. Patt: Es gibt mehrere Sieger.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 21.05.20