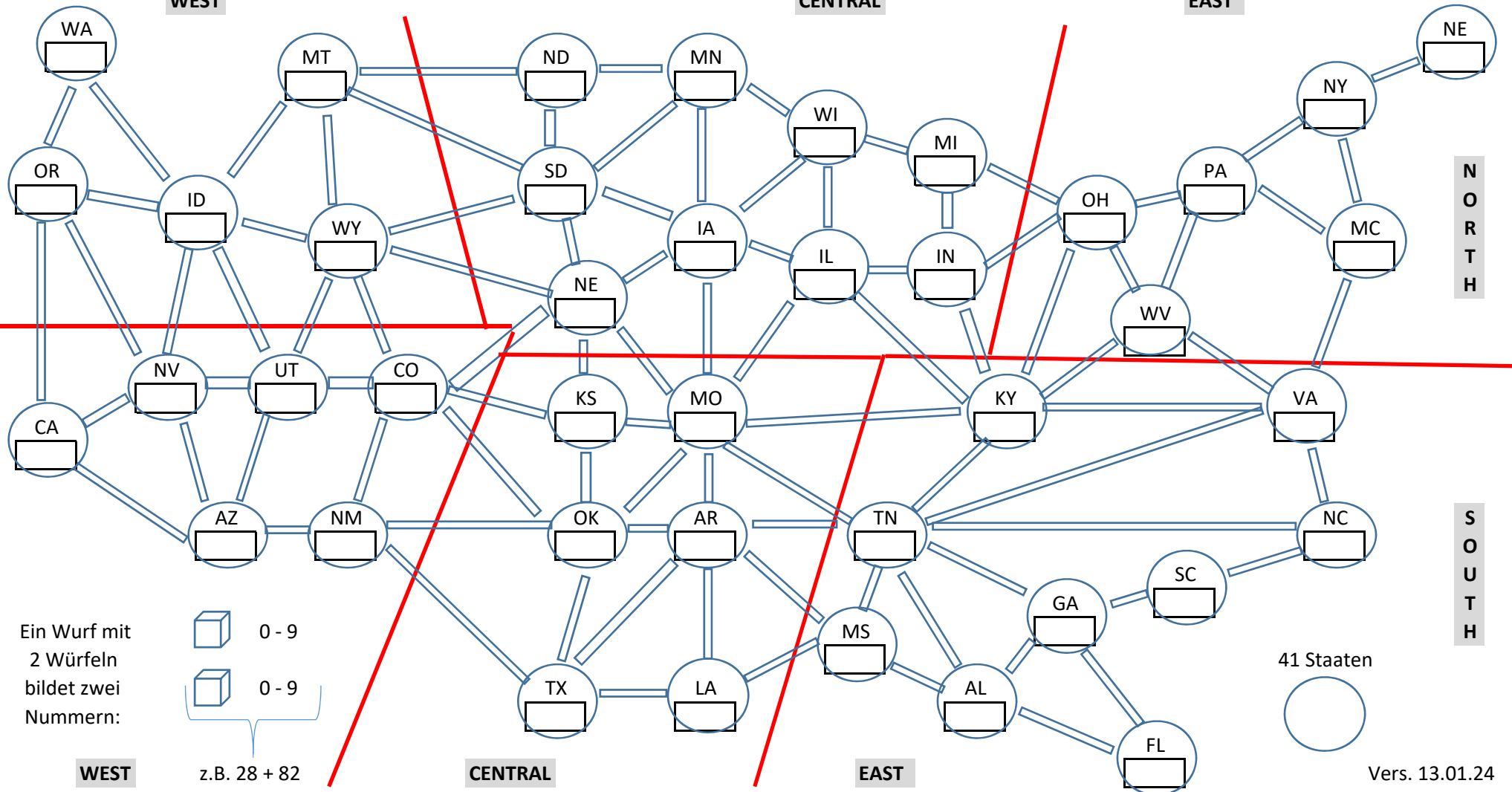


WEST

CENTRAL

EAST



**SETUP:** Würfelt 2 Würfel, zieht 1 Spielkarte. Kleinere Nummer im eingekreisten Staat eintragen. Vorgang 1-mal wiederholen. Vorgang 2-mal wiederholen, je mit höherer Nummer.

**ABLAUF:** Einer von Euch **WÜRFELT** die beiden 10-seitigen Würfel, die dann 2 Ergebnisse liefern, z.B.: gewürfelte 2 + 8 = 28 und 82.

Es werden **3 Spielkarten aufgedeckt**, die jeweils Regionen vorgeben, wobei je Spielkarte EIN Staat immer benannt ist (eingekreist). **Die Spieler tragen die Ergebnisse ein:**

**ENTWEDER WÄHLT** Ihr 1 der 3 Spielkarten und tragt 1 der Nummern auf Eurer Landkarte in 1 beliebigem Staat der angezeigten Region (West / Central / East / South / North) ein oder Ihr schreibt sie genau in den benannten Staat, den Ihr dann einkreist. Danach wählt Ihr 1 andere Spielkarte UND verfährt wie zuvor nun mit der zweiten Nummer.

**ODER** zeigen alle Spielkarten die **gleiche Region** und/oder es wurde **PASCH** geworfen: **TRAGT** in 1 der angezeigten Regionen irgendwo 1 Stern ein, ggf. in einem umkreisten Staat. STERN = JOKERZAHL. **Letzter Zug:** Sind nur noch 1 - 2 leere Staaten übrig, darf man die letzten Nummern frei eintragen, d.h., OHNE eine die Region vorgebende Spielkarte.

Ist gar **kein Eintrag möglich**, dann ist ein "X" einzutragen.

**Spielende:** Bildet 1 Route mit benachbarten Staaten, deren Nummer immer  $\geq$  vorheriger ist. Die Route darf NIE zu einem Staat mit niedrigerer Nummer fortgeführt werden.

Es ist kein doppeltes Anfahren des selben Staates möglich. Es darf kein "X" auf der Route sein. Punkte: Jeder Staat in der Route = 1, jeder Kreis darin = 1. Meiste Punkte siegen.