

Okiya - KSR

Es gibt 16 Geisha-Karten, 8 mit rotem und 8 mit schwarzem Hintergrund.

Und es gibt 16 Gartenkarten mit je 2 verschiedenen Motiven aus folgender Auswahl:

Sonne / Tanzaku / Vögel / Regen / Ahornblatt / Kirschbaum / Kiefer / Iris

Einer der Spieler erhält alle Geisha-Karten (roter Hintergrund), der andere Spieler erhält die schwarzen.

Mischt alle Gartenkarten gründlich und legt sie offen in einem 4 x 4 - Raster aus.

Spielziel: 1 der 3 folgenden Bedingungen muss man als Erster erfüllen:

- 1) Bilde 1 Reihe aus 4 Geishas Deiner Farbe im Garten (vertikal / horizontal / diagonal).
- 2) Bilde ein Quadrat aus 4 (2 x 2) Geishas Deiner Farbe im Garten.
- 3) Blockiere Deinen Gegner, so dass er keine Gartenkarte nach den gültigen Regeln wählen kann.

Ablauf:

- Allererster Zug: Der Startspieler wählt 1 der 12 **äußeren Gartenkarten** und legt sie **zwischen** sich und seinen Gegner. Das dadurch frei gewordene Feld belegt er mit einer eigenen Geisha-Karte.
Weitere Züge: Man kann nun eine beliebige Gartenkarte wählen.
Jede neu gewählte Gartenkarte **deckt die zuvor ausgelegte Gartenkarte ab**.
- Der andere Spieler muss nun eine Gartenkarte wählen, die **1 der beiden Motive** der aktuell gültigen (also obersten) Gartenkarte enthält.
Das frei gewordene Feld belegt der Spieler mit einer eigenen Geisha-Karte.
- So geht es abwechselnd hin und her, bis einer der Spieler 1 der 3 Siegbedingungen erfüllt.
Sollten aber beide Spieler ihre 8 Geisha-Karten gespielt haben, ohne dass eine Bedingung erfüllt wurde, endet die Partie unentschieden.

Längere Partie: Der Sieger einer Partie erhält 1 Holz-Blume. Wer zuerst 2 Blumen besitzt, gewinnt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI
und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 01.12.17