

Next Station: London - KSR (Grundspiel)

Ihr spielt 4 Durchgänge, in denen jeweils 5 - 11 Stations-Karten aufgedeckt werden. Dabei versucht Ihr, Eure 4 Linien optimal auszubauen und zu verknüpfen.

Ablauf eines Durchgangs in 4 Phasen:

- 1) START-Station finden:**
- Finde die Station in Farbe Deines Buntstiftes. London ist übrigens in 13 Bezirke (gelbe Trennlinien) aufgeteilt, davon 4 in den Ecken mit je nur 1 Station. Es gibt 4 Arten von Stationen:



Besondere Stationen:



Touristen-Attraktion:

Es gibt sie 5-mal (auch der Zentral-Bahnhof gehört dazu).. In den 4 anderen ist je 1-mal jede Stationsart vertreten.



Zentral-Bahnhof: Er kann mit beliebigem Symbol verbunden werden.

Es folgen 5 - 10 Runden:

- 2) ZEICHNE Deine U-Bahn-Linie ein: optional**
- Der "Schaffner"-Spieler mischt zu **BEGINN** der Phase 2 die 11 Stations-Karten und legt sie verdeckt als Stapel in die Mitte.
 - In **jeder** der Runden zieht er die oberste Karte und deckt sie gut sichtbar auf. Damit ist das **aktuelle Stations-Symbol** bekannt. *Ist es die Weiche, zieht er noch 1 Stations-Karte für das Symbol. Jetzt darf eine Abzweigung von der aktuellen Linie gebildet werden, die in Folge wie ein 3. Streckenende behandelt wird. Natürlich darf statt Abzweigungsbau 1 Streckenende verlängert werden.*
 - Alle Spieler zeichnen gleichzeitig 1 Strecken-Abschnitt ein, der als Ziel eine Station wie vorgegeben hat.

Bauregeln:

- Die Strecke muss genau 2 Stationen verbinden, ohne Kreuzung anderer Linien und ohne Durchquerung von Stationen.
 - Die Strecke muss eine gerade Linie sein (ist dünn vorgezeichnet).
 - Der 1. Abschnitt einer Linie muss immer an der Start-Station beginnen und zu einer Station mit dem aktuell vorgegebenen Symbol führen.
 - Ziel-Station muss das Symbol der aktuellen Stations-Karte haben.**
 - Jeder weitere Abschnitt muss an einem der beiden Streckenenden fortgesetzt werden (Ausnahme: Weiche).
 - Start-Stationen können auch von anderen Linien angefahren werden.
 - Die selbe Linie darf keine Station 2-mal anfahren.
 - Es können nicht mehrere Linien den selben Abschnitt befahren.
- Diese Phase wird sooft wiederholt, bis der **Schaffner die 5. Stations-Karte mit GELBEM Hintergrund** aufdeckt. Danach endet Phase 2.

Rundenende.

- 3) ERMITTLE Deine Punkte:**
- A. Zähle; Wie viele Bezirke hat Deine U-Bahn-Linie erreicht?
 - B. Prüfe, in welchem Bezirk Du die meisten Stationen verbunden hast. Übertrage diese Anzahl.
 - C. Ermittle die Anzahl an Themse-Überquerungen mal 2.

Durchgang: 1 2 3 4

| | | | | | |
|----|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|---|
| A | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | E. Streiche von links an einen freien Wert auf der Sightseeing-Skala für jede Linie, die eine Touristen-Attraktion verbunden hat. Die "25" wird nie gestrichen. |
| B | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| C | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| D. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |

E. 4 6 8 11 14 17 21 25 Sightseeing-Leiste

- 4) BEREITE Deine nächste Linie vor:**
- Nimm den Buntstift des Spielers zu Deiner Rechten bzw. nimm Dir den Buntstift, der rechts von Deinem Spielbereich liegt (bei weniger als 4 Spielern).
 - Es beginnt ein neuer Durchgang mit dem neu erhaltenen Buntstift. Der neue Schaffner wird der Spieler links vom bisherigen Schaffner.

Spielende: Nach 4 Durchgängen erfolgt die Endberechnung.

- ➔ Addiere die Gesamtpunkte der 4 U-Bahn-Linien.
- ➔ Übertrage den ersten freien Wert aus der Sightseeing-Leiste (max. 25).
- ➔ Zähle, wie viele Stationen 2 Anschlüsse haben und multipliziere die Anzahl mit 2.
- ➔ Zähle, wie viele Stationen 3 Anschlüsse haben und multipliziere die Anzahl mit 5.
- ➔ Zähle, wie viele Stationen 4 Anschlüsse haben und multipliziere die Anzahl mit 9.

F. Anzahl
G. Ergebnis

Wer nun das höchste Gesamtergebnis erzielt, hat gewonnen.

Patt: Der Beteiligte siegt, der die höchsten Punkte mit 1 einzelnen U-Bahn-Linie erzielte. Ansonsten ist der Sieg geteilt.

Durchgang: 1 2 3 4

| | | | | | | | | | |
|----|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|----|--------------------------|---|--------------------------|--------------------------|
| A | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 2x | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> | F. Anzahl G. Ergebnis |
| B | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 5x | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> | |
| C | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 9x | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> | |
| D. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | = | <input type="checkbox"/> | |

E. 4 6 8 11 14 17 21 25