

<b>Mammuz - KSR</b>	
<p>Max. 44 Tierkarten (8 Arten) und 6 Dinosaurierkarten kommen ins Spiel. Vorbereitungen der Spielregel entnehmen. Man spielt im Uhrzeigersinn.</p> <p>Ablauf:</p> <p><b>Runde starten:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Startspieler sagt für diese Runde EINE Tierart an und legt 1 - 4 Karten mit oder ohne diesem Tier <u>verdeckt</u> vor sich ab. Kartenanzahl ansagen! Die Auslage ist nun <u>eine</u> Herde. Da man schummeln darf, können eben weniger/keine Karte(n) der angesagten Tierart enthalten sein.</li> </ul> <p><b>A) Herde erweitern:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Wenn der aktive Spieler keinen Zweifel am Vorgänger hat, legt er selbst 1 - 4 Karten vor sich ab. Dazu sagt er die Karten-Anzahl und erneuert das <u>Tier dieser Runde</u> an. Alle Karten einer Runde gehören zu EINER Herde.</li> <li>◆ Kommt man in einer Runde wiederholt dran, separiert man jeweils die aktuelle Auslage von seinen älteren Auslagen.</li> </ul> <p><b>B) Letzte Auslage anzweifeln:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Wenn der aktive Spieler seinem Vorgänger misstraut, prüft er dessen <u>aktuelle Auslage</u> und deckt <u>genau 1 beliebige Karte</u> davon auf. 3 Fälle: <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Karte = angesagte Tierart: Zweifler erhält ganze* Herde auf die Hand. Nächster Spieler im U-Sinn eröffnet neue Runde mit neuer Herde.</li> <li>2) Karte gehört nicht zur angesagten Tierart: Vorgänger des aktiven Spielers muss die ganze* Herde auf seine Hand nehmen. Der aktive Spieler beginnt eine neue Runde mit neuer Herde.</li> <li>3) Die Karte ist ein Dinosaurier: Entsprechende Saurier-Aktion durchführen. Danach beginnt der aktive Spieler eine neue Runde mit neuer Herde.</li> </ol> </li> </ul> <p><b>Aussterben:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Hat ein Spieler irgendwann <u>alle</u> Karten einer Tierart komplett auf der Hand, zeigt er sie vor + legt die Karten sofort auf pass. Übersichtskarte.</li> <li>◆ Sonderfall Tyrannosaurus Rex beachten.</li> <li>◆ WICHTIG: Dinosaurier sterben nie aus!</li> </ul>	
-----	
<p><b>Spielende:</b> Legt jemand seine letzten Handkarten aus, muss der nächste Spieler ZWINGEND anzweifeln. Es gibt 3 Fälle:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Tierart stimmt. Der angezweifelte Spieler gewinnt.</li> <li>2) Tierart ist falsch: Der angezweifelte Spieler nimmt ganze* Herde auf. Das Spiel geht weiter.</li> <li>3) Tierart ist Dinosaurier: Saurier-Aktion ausführen. Hat der Ausspieler immer noch keine Karten auf der Hand, gewinnt er.</li> </ol> <p>Das Spiel endet auch, wenn ein Spieler seine letzten Handkarten durch das Aussterben einer Tierart abgelegt hat. Er gewinnt dann sofort.</p>	
<p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R. Winner - 20.08.15 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a> Hinweise zu dieser KSR bitte an <a href="mailto:roland.winner@gmx.de">roland.winner@gmx.de</a></p>	<p>*also alle Karten der Herde vor den Spielern</p>

<b>Mammuz - KSR</b>	
<p>Max. 44 Tierkarten (8 Arten) und 6 Dinosaurierkarten kommen ins Spiel. Vorbereitungen der Spielregel entnehmen. Man spielt im Uhrzeigersinn.</p> <p>Ablauf:</p> <p><b>Runde starten:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Startspieler sagt für diese Runde EINE Tierart an und legt 1 - 4 Karten mit oder ohne diesem Tier <u>verdeckt</u> vor sich ab. Kartenanzahl ansagen! Die Auslage ist nun <u>eine</u> Herde. Da man schummeln darf, können eben weniger/keine Karte(n) der angesagten Tierart enthalten sein.</li> </ul> <p><b>A) Herde erweitern:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Wenn der aktive Spieler keinen Zweifel am Vorgänger hat, legt er selbst 1 - 4 Karten vor sich ab. Dazu sagt er die Karten-Anzahl und erneuert das <u>Tier dieser Runde</u> an. Alle Karten einer Runde gehören zu EINER Herde.</li> <li>◆ Kommt man in einer Runde wiederholt dran, separiert man jeweils die aktuelle Auslage von seinen älteren Auslagen.</li> </ul> <p><b>B) Letzte Auslage anzweifeln:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Wenn der aktive Spieler seinem Vorgänger misstraut, prüft er dessen <u>aktuelle Auslage</u> und deckt <u>genau 1 beliebige Karte</u> davon auf. 3 Fälle: <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Karte = angesagte Tierart: Zweifler erhält ganze* Herde auf die Hand. Nächster Spieler im U-Sinn eröffnet neue Runde mit neuer Herde.</li> <li>2) Karte gehört nicht zur angesagten Tierart: Vorgänger des aktiven Spielers muss die ganze* Herde auf seine Hand nehmen. Der aktive Spieler beginnt eine neue Runde mit neuer Herde.</li> <li>3) Die Karte ist ein Dinosaurier: Entsprechende Saurier-Aktion durchführen. Danach beginnt der aktive Spieler eine neue Runde mit neuer Herde.</li> </ol> </li> </ul> <p><b>Aussterben:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Hat ein Spieler irgendwann <u>alle</u> Karten einer Tierart komplett auf der Hand, zeigt er sie vor + legt die Karten sofort auf pass. Übersichtskarte. Dann dreht er den Stapel um. Diese Tierart ist ausgestorben.</li> <li>◆ Sonderfall Tyrannosaurus Rex beachten.</li> <li>◆ WICHTIG: Dinosaurier sterben nie aus!</li> </ul>	
-----	
<p><b>Spielende:</b> Legt jemand seine letzten Handkarten aus, muss der nächste Spieler ZWINGEND anzweifeln. Es gibt 3 Fälle:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Tierart stimmt. Der angezweifelte Spieler gewinnt.</li> <li>2) Tierart ist falsch: Der angezweifelte Spieler nimmt ganze* Herde auf. Das Spiel geht weiter.</li> <li>3) Tierart ist Dinosaurier: Saurier-Aktion ausführen. Hat der Ausspieler immer noch keine Karten auf der Hand, gewinnt er.</li> </ol> <p>Das Spiel endet auch, wenn ein Spieler seine letzten Handkarten durch das Aussterben einer Tierart abgelegt hat. Er gewinnt dann sofort.</p>	
<p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R. Winner - 20.08.15 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a> Hinweise zu dieser KSR bitte an <a href="mailto:roland.winner@gmx.de">roland.winner@gmx.de</a></p>	<p>*also alle Karten der Herde vor den Spielern</p>