

Level X - KSR

Aufbau:

Chips auf runden Feldern ihrer Farben stapeln. Bei 2 oder 3 Spielern je 1 Chip entfernen.
Bonus-Plättchen stapeln, von Wert 6 unten bis Wert 15 oben.
Jeder Spieler erhält Spielsteine einer Farbe.

Ablauf eines Zuges:

1) Würfeln und Gruppen bilden:

Man würfelt mit allen Würfeln und teilt diese in beliebig viele Gruppen auf, d.h., in Augensummen von 5 - 10 je Gruppe.
Würfel entfallen, wenn sie allein oder als Gruppe nicht mind. Augensumme 5 erreichen.

Lucky-Loser (1er-Würfel wandeln):

Hat man mind. 2 Würfel mit Augenzahl EINS, darf man alle 1er-Würfel bis auf einen Würfel auf beliebige Werte einstellen.

2) Spielsteine in Farbreihen vorrücken:

Für jede gebildete Gruppe rückt der Spieler seinen Spielstein in genau der Reihe EIN Feld in Richtung X vor, die zur Augensumme passt.
Hat er noch keinen Stein in der Reihe, setzt er nun einen Stein auf das 1. Feld dort.
In jeder Reihe darf nur ein Stein je Spieler stehen.
Auf jedem Zahlenfeld dürfen beliebig viele Steine stehen, auf X aber nur ein einziger.

3) X - Feld erreicht:

1 Chip vom Stapel der Farbreihe nehmen und offen, nach Werten sortiert, vor sich ablegen.
Erreicht ein Spieler ein X - Feld, auf dem schon ein anderer Stein steht, verdrängt er diesen Stein an dessen Besitzer zurück.
Befindet sich ein Spieler auf einem X - Feld und bildet erneut eine Augensumme für die entsprechende Reihe, erhält er erneut 1 Chip.
Sind die Chips einer Reihe aufgebraucht, gehen die Steine dort aus dem Spiel und in dieser Reihe kann nicht mehr eingesetzt werden.

Bonus:

6 Chips gesammelt (von jeder Farbe einen) = oberstes Bonus-Plättchen nehmen und Chips darauf aufstapeln.

Weitere Sets aus 6 Chips bringen erneut Bonus.

Spielende:

Sind 3 Chipsstapel leer oder alle Bonus-Plättchen vergeben, endet das Spiel nach der laufenden Runde.

Es gewinnt, wer die meisten Punkte aus Chips und Boni erzielte.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 04.08.10
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de
Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de