

Keltis (Das Würfelspiel) - KSR

Jeder Spieler erhält 4 Kleeblatt-Spielsteine einer Farbe.
Es wird immer im Uhrzeigersinn gespielt.

Ablauf eines Zuges:

1) Würfeln:

- Alle 5 Würfel werfen.
- Nun darf man 1mal alle oder beliebig viele der Würfel erneut werfen.
- Zeigen nun 2 oder mehr Würfel einen Wunschstein, nimmt der Spieler sich sofort 1 Wunschstein und legt ihn vor sich ab.

2) Einen Spielstein weiterziehen:

- Der Spieler entscheidet sich für eines der gewürfelten Keltis-Symbole und zieht seinen Spielstein in dieser Symbolreihe genau so viele Felder vor wie Anzahl der Symbole. Ggf. setzt er einen Stein erstmalig ein.
- In jeder Reihe darf jeder Spieler nur 1 Spielstein haben.
- Spielsteine verschiedener Spieler dürfen das selbe Feld belegen.
- Erreicht ein Stein das oberste Feld, verbleibt er dort.
- Man darf auf das Vorziehen auch ganz verzichten.

3) Einen Vorteil nutzen:

Beendet der Spieler den Zug auf folgenden Symbolen, erhält er **sofort** deren Vorteil:

Kleeblatt = 1 beliebigen Spielstein 1 Feld weiterziehen oder erstmals einsetzen. Zieht er dabei wieder auf ein Vorteilsfeld, nutzt er es ebenso.

Wunschstein = 1 Wunschstein nehmen

Kobold = 1 kompletter Zusatzzug

Spielen auf dem Plan mit gekreuzten Ästen:

- Hier kommt man nur voran, wenn man soviele Felder vorziehen kann, dass man nicht auf Ästen landet.

Spielende:

sofort, wenn bei 2, 3, 4 Spielern 5, 7 oder 8 Steine oder alle Steine eines Spielers im Zielbereich liegen.
Der Ende auslösende Stein löst keinen Vorteil mehr aus.
Alle eingesetzten Steine bringen Punkte gemäß ihrer Position. Wunschsteine werten wie folgt:

| | | | | | | | | | | |
|---------|-----|----|----|----|---|---|---|---|---|----|
| Anzahl: | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9+ |
| Punkte: | -10 | -4 | -3 | -2 | 1 | 2 | 3 | 6 | 7 | 10 |

Der/die Spieler mit den meisten Punkten gewinnen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R. Winner - 20.06.12
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de
Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de