

### Kai Piranja - KSR

Bei 3-4 Spielern wird 1/3 der Karten aus dem Spiel genommen.  
140 Karten mit Fischen auf den Rückseiten (4 Arten, je 28 satte: klein + groß, 7 hungrige)  
+ 20 Karten ohne Fisch auf den Rückseiten (4 Arten, je 4 satt, 1 hungrig) separat mischen  
und verdeckt bereitlegen, die 20 Karten ohne Fisch auf den Rückseiten nach unten.

#### Ablauf:

##### Karte aufdecken

##### - Satten Fisch aufgedeckt?

- Wenn ein Spieler keinen weiteren Fisch ausliegen hat, legt er ihn offen vor sich ab.
- Hat der Spieler schon Fische ausliegen, gilt:  
Haben der letzte Fisch der Reihe und der neue Fisch die selbe Farbe oder die selbe Größe, darf der neue Fisch rechts angelegt werden.
- Kann der Spieler den Fisch nicht anlegen, wird dieser im Uhrzeigersinn weitergegeben, bis ein Spieler ihn anlegen kann. Andernfalls kommt der Fisch aus dem Spiel.
- Nun kann der aktive Spieler eine **weitere Karte aufdecken ODER seinen Fang einholen** (= alle Karten vor ihm einsammeln) **ODER aufhören und den Fang liegen lassen**.

Holt ein Spieler seinen Fang ein und dieser enthält **3 Fische der gleichen Art**, erhält er auch den Stapel dieser Art aus der Tischmitte.

##### - Hungrigen Fisch aufgedeckt?

Alle Fische des Spielers werden **von rechts** beginnend gefressen.  
Der hungrige Fisch stoppt, wenn vor ihm ein Fisch der gleichen Farbe (Art) liegt.  
Die gefressenen Fische und der Fressfisch oben drauf werden in die Tischmitte gelegt.  
Für jede der 4 Arten wird ein separater Stapel gehalten.  
**Der nächste Spieler ist an der Reihe.**

#### Spiel-Ende:

Sind alle Karten mit Fischen auf der Rückseite aufgebraucht, wird mit den restlichen 20 Karten gespielt. Sobald dann der erste hungrige Fisch aufgedeckt wird, ist sofort Schluss.

#### Wertung:

Jeder Spieler zählt seine Fisch-Karten. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.  
Gleichstand: wer mehr hungrige Fische (Fressfische) hat, gewinnt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)

### Kai Piranja - KSR

Bei 3-4 Spielern wird 1/3 der Karten aus dem Spiel genommen.  
140 Karten mit Fischen auf den Rückseiten (4 Arten, je 28 satte: klein + groß, 7 hungrige)  
+ 20 Karten ohne Fisch auf den Rückseiten (4 Arten, je 4 satt, 1 hungrig) separat mischen  
und verdeckt bereitlegen, die 20 Karten ohne Fisch auf den Rückseiten nach unten.

#### Ablauf:

##### Karte aufdecken

##### - Satten Fisch aufgedeckt?

- Wenn ein Spieler keinen weiteren Fisch ausliegen hat, legt er ihn offen vor sich ab.
- Hat der Spieler schon Fische ausliegen, gilt:  
Haben der letzte Fisch der Reihe und der neue Fisch die selbe Farbe oder die selbe Größe, darf der neue Fisch rechts angelegt werden.
- Kann der Spieler den Fisch nicht anlegen, wird dieser im Uhrzeigersinn weitergegeben, bis ein Spieler ihn anlegen kann. Andernfalls kommt der Fisch aus dem Spiel.
- Nun kann der aktive Spieler eine **weitere Karte aufdecken ODER seinen Fang einholen** (= alle Karten vor ihm einsammeln) **ODER aufhören und den Fang liegen lassen**.

Holt ein Spieler seinen Fang ein und dieser enthält **3 Fische der gleichen Art**, erhält er auch den Stapel dieser Art aus der Tischmitte.

##### - Hungrigen Fisch aufgedeckt?

Alle Fische des Spielers werden **von rechts** beginnend gefressen.  
Der hungrige Fisch stoppt, wenn vor ihm ein Fisch der gleichen Farbe (Art) liegt.  
Die gefressenen Fische und der Fressfisch oben drauf werden in die Tischmitte gelegt.  
Für jede der 4 Arten wird ein separater Stapel gehalten.  
**Der nächste Spieler ist an der Reihe.**

#### Spiel-Ende:

Sind alle Karten mit Fischen auf der Rückseite aufgebraucht, wird mit den restlichen 20 Karten gespielt. Sobald dann der erste hungrige Fisch aufgedeckt wird, ist sofort Schluss.

#### Wertung:

Jeder Spieler zählt seine Fisch-Karten. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.  
Gleichstand: wer mehr hungrige Fische (Fressfische) hat, gewinnt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)