

Junkyard Races

Spielzug eines Spielers:

1. Fallen legen / Bomben werfen / Raketen abschießen / Reifen anderer Carts durchstechen etc. (alles optional) – so viel wie man kann bzw. möchte.

Details s. Spielhilfe.

2. Mit einem bis vier grünen Würfeln würfeln, je nach Geländeart und Verbesserungen des eigenen Carts, zusätzlich Turbo und- Düsenantriebe nutzen, falls vorhanden.

Würfelmenge bis zum Maximum beliebig wählbar.

3. Hexplättchen vom Stapel außerhalb des Spielplans nehmen und auf das entsprechend nummerierte **freie** Feld des Spielplans legen, wie mit **grünen** Würfeln gewürfelt.

4. Eigenes Cart bewegen entsprechend gewürfelter Augenzahl, pro Feld ein Punkt.

- In Fahrtrichtung **vorwärts bzw. rechts, links um 60° abbiegen während Bewegung**.
- Überfahrene **Hexplättchen aufnehmen**, über **Teilesymbol Teilekarte nehmen** (aus 3 Karten eine aussuchen).
- Auf **Schlamm, Gras Brücken starten** nur mit **einem grünem Würfel** (Turbo und Düse funktionieren nicht).
- **Weiterfahrt aus Schlamm nur mit 4 – 6**, sonst bis zum nächsten Zug warten.
- **Brücken nur in Pfeilrichtung** befahrbar.
- **Eis kann nur an schmalster Stelle** überwunden werden, sonst abdriften in Pfeilrichtung.
- **Kaputte Brücke** nur mit entsprechender Würfelzahl **überspringen**.
- **Wer ins Wasser fällt, startet** wieder auf **niedrigst verfügbarem Landeplatz** (L1, L2, L3).
- **Gezwungenermaßen rückwärts** fahren **maximal 2 Felder** ohne Würfel.
- Bei **Boxenstop Teilekarten einbauen**.
- Wer anderes **Cart anrempelt**, bleibt dort stehen, **schiebt Cart** in Fahrtrichtung **ein Feld weiter** (mit entsprechenden Folgen).
Zwei oder mehr Carts können nicht gerempelt werden, auch nicht Cart an Mauer.

5. Würfel an den nächsten Spieler weitergeben.

SPIELZIEL/SIEG

- Wer **Start-/Ziellinie** überfährt, erhält **Flaschendeckel**.
- Wer **2 Flaschendeckel** hat, erhält **1 Colaflasche** - **alle** müssen ihre **Flaschendeckel abgeben**, **alle** müssen **doppelte Teilekarten abgeben**.
- Wer zuerst **3 Colaflaschen** hat, ist **Spielsieger**.

☞ Tip zur **Spielhilfe**, ebenfalls auf dieser Webseite erhältlich: Beide Seiten auf einer ausdrucken, das ergibt eine kompakte Übersicht.