

| Jetzt schlägt's 13 - KSR | |
|--|---|
| <p>Ein Spieler erhält die Startspielerkarte. 109 Karten mischen und verdeckt als Nachziehstapel bereitlegen.</p> <p>Ablauf:</p> <p>Durchgang:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Der Startspieler zählt vom Nachziehstapel so viele Karten ab, wie Spieler teilnehmen. - Er legt die Karten unbesehen verdeckt vor sich ab. - Er deckt die oberste Karte seines Stapels auf und entscheidet, wem er diese zuteilt. Auch er selbst kann Empfänger sein. - In <u>einem</u> Durchgang kann <u>jeder</u> Spieler nur <u>genau 1 Karte</u> erhalten. - Zugeteilte Karten werden offen in einer Reihe vor jedem Spieler ausgelegt. - Anlegen neuer Karten erfolgt immer rechts aus dessen Sicht. - Sobald jemand 1 Karte erhält, prüft er ob die Summe der Kartenwerte vor ihm ≥ 13 ergibt. <ul style="list-style-type: none"> a) <13 ==> keine Auswirkung. Nächste Karte kann vergeben werden. b) ≥ 13 ==> Durchgang endet sofort. <p>Die restlichen Karten des Kartenstapels beim Startspieler kommen unbesehen auf den Nachziehstapel zurück.</p> <p>Auswertung: Der betroffene Spieler legt alle seine offen vor ihm liegenden Karten auf einen offenen Ablagestapel neben dem Nachziehstapel. Alle anderen Spieler legen ihre Karten mit + / ++ verdeckt vor sich ab, die übrigen Karten kommen auf die allgemeine offene Ablage.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hat jeder Spieler 1 Karte erhalten, endet die Phase. - Die Startspielerkarte kommt zum linken Nachbarn und ein neuer Durchgang beginnt. <p>Ende: Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, alle Ablagekarten mischen und neu bereitlegen. Es wird nur noch bis zur nächsten Auswertung gespielt, die noch erledigt wird. Jeder Spieler zählt seine verdeckten Pluspunkte. Es gewinnt, wer die meisten Punkte hat. Patt: Höhere Kartenwertsumme der Beteiligten ist vorrangig.</p> | <p>Karten:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">2</div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen. Es geschieht nichts weiter, außer 13 wurde erreicht. Karte = 21x im Spiel mit Werten 1 - 4.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">3 +</div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen. Ggf. werden 1 oder 2 Punkte daraus. Karte = 21x mit Werten 0 - 4 und + im Spiel und 18x mit den Werten 1 - 5 und ++.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;"> </div> <p>Die zuletzt in eigene Auslage gelegte Karte samt dieser Karte auf die Ablage werfen. Karte = 6x im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">13 ↓ 18</div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen. Der Spieler ist jetzt erst ab Summe 18 in seiner Auslage gefährdet statt 13. Karte = 5x im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">2 </div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen und zusätzlich oberste Karte vom Nachziehstapel nehmen und nach Symbol darauf behandeln. Karte = 21x mit 0 - 4 im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Hand</div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen. Der Spieler darf damit 1 beliebige spätere Karte, die er erhält, ablehnen + wirft die neue und diese Karte ab. Karte = 8x im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">+</div> <p>Die Karte NICHT in die eigene Auslage anlegen, sondern verdeckt als Gewinn zur Seite legen. Karte = 6x im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">+ +</div> <p>Die Karte NICHT in die eigene Auslage anlegen, sondern verdeckt als Gewinn zur Seite legen. Karte = 3x im Spiel.</p> <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 22.08.07 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de</p> |

| Jetzt schlägt's 13 - KSR | |
|--|---|
| <p>Ein Spieler erhält die Startspielerkarte. 109 Karten mischen und verdeckt als Nachziehstapel bereitlegen.</p> <p>Ablauf:</p> <p>Durchgang:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Der Startspieler zählt vom Nachziehstapel so viele Karten ab, wie Spieler teilnehmen. - Er legt die Karten unbesehen verdeckt vor sich ab. - Er deckt die oberste Karte seines Stapels auf und entscheidet, wem er diese zuteilt. Auch er selbst kann Empfänger sein. - In <u>einem</u> Durchgang kann <u>jeder</u> Spieler nur <u>genau 1 Karte</u> erhalten. - Zugeteilte Karten werden offen in einer Reihe vor jedem Spieler ausgelegt. - Anlegen neuer Karten erfolgt immer rechts aus dessen Sicht. - Sobald jemand 1 Karte erhält, prüft er ob die Summe der Kartenwerte vor ihm ≥ 13 ergibt. <ul style="list-style-type: none"> a) <13 ==> keine Auswirkung. Nächste Karte kann vergeben werden. b) ≥ 13 ==> Durchgang endet sofort. <p>Die restlichen Karten des Kartenstapels beim Startspieler kommen unbesehen auf den Nachziehstapel zurück.</p> <p>Auswertung: Der betroffene Spieler legt alle seine offen vor ihm liegenden Karten auf einen offenen Ablagestapel neben dem Nachziehstapel. Alle anderen Spieler legen ihre Karten mit + / ++ verdeckt vor sich ab, die übrigen Karten kommen auf die allgemeine offene Ablage.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hat jeder Spieler 1 Karte erhalten, endet die Phase. - Die Startspielerkarte kommt zum linken Nachbarn und ein neuer Durchgang beginnt. <p>Ende: Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, alle Ablagekarten mischen und neu bereitlegen. Es wird nur noch bis zur nächsten Auswertung gespielt, die noch erledigt wird. Jeder Spieler zählt seine verdeckten Pluspunkte. Es gewinnt, wer die meisten Punkte hat. Patt: Höhere Kartenwertsumme der Beteiligten ist vorrangig.</p> | <p>Karten:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">2</div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen. Es geschieht nichts weiter, außer 13 wurde erreicht. Karte = 21x im Spiel mit Werten 1 - 4.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">3 +</div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen. Ggf. werden 1 oder 2 Punkte daraus. Karte = 21x mit Werten 0 - 4 und + im Spiel und 18x mit den Werten 1 - 5 und ++.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;"> </div> <p>Die zuletzt in eigene Auslage gelegte Karte samt dieser Karte auf die Ablage werfen. Karte = 6x im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">13 ↓ 18</div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen. Der Spieler ist jetzt erst ab Summe 18 in seiner Auslage gefährdet statt 13. Karte = 5x im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">2 </div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen und zusätzlich oberste Karte vom Nachziehstapel nehmen und nach Symbol darauf behandeln. Karte = 21x mit 0 - 4 im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Hand</div> <p>Karte in eigene Auslage rechts legen. Der Spieler darf damit 1 beliebige spätere Karte, die er erhält, ablehnen + wirft die neue und diese Karte ab. Karte = 8x im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">+</div> <p>Die Karte NICHT in die eigene Auslage anlegen, sondern verdeckt als Gewinn zur Seite legen. Karte = 6x im Spiel.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">+ +</div> <p>Die Karte NICHT in die eigene Auslage anlegen, sondern verdeckt als Gewinn zur Seite legen. Karte = 3x im Spiel.</p> <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 22.08.07 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de</p> |