



Zack Heckmeck KURZREGELN

Szenario: Die Spieler sind Hühner und haben Heißhunger auf Bratwürmer. Die Wurmportionen gibt es vom Grill am Bratwurmeck. Bezahlt wird mit blauen Körnern (Augen des Würfels). Diese Körner können unter bestimmten Regeln erwürfelt werden. Die Bratwürmer werden unter den Hühnern reihum im Uhrzeigersinn erwürfelt. Die leckersten Würmer sind aber nicht die vom Grill, die nimmt man sich vom Mitspieler. Das Heckmeck endet, wenn der Grill leer ist. Es gewinnt der Spieler mit der höchsten Wurmanzahl.

Würfelzug: Nach dem Wurf mit den acht Würfeln wählt das Huhn **alle** Würfel **eines** Würfelsymbols aus und legt diese beiseite. Die **abgelegten** Würfelsymbole dürfen bei den nächsten Würfeln mit den restlichen Würfeln **nicht mehr gewählt** werden. Das Symbol **Wurm** hat den Wert **fünf**. Enthalten die beiseite gelegten Würfel **keinen Wurm**, wird der **Würfelzug wertlos**.

Die Anzahl der abgelegten Körner (Würfelaugen) und Würmer (fünf) ergeben eine Summe. Bis zu dem Wert dieser Summe darf das Huhn sich eine Bratwurmportion vom Grill nehmen. Liegt bei einem Mitspieler eine Portion mit dem **genauen** Wert der Summe aus, darf diese genommen werden. Der Würfelzug endet, wenn er erfolglos ist oder das Huhn sich auf Grund des Ergebnisses eine Bratwurmportion nehmen kann. Die erworbene Bratwurmportion wird **offen** vor sich **gestapelt**.

Erfolgloser Würfelzug:

- Es sind nur bereits abgelegte Würfelsymbole gefallen.
- Unter den abgelegten Würfelsymbolen befindet sich kein Wurm.
- Der Wert der Summe reicht nicht zum Erwerb einer Bratwurmportion.

In diesen Fällen ist die **oberste** Bratwurmportion vom **eigenen** Stapel auf den Grill zurück zu legen. Auf dem **Grill** wird die Portion mit dem höchsten Wert **umgedreht** und kann nicht mehr erworben werden. Zeigt die zurück gelegte Portion den höchsten Zahlenwert, bleibt sie offen liegen.

Spielende: Ist der Grill leer, gewinnt das Huhn mit der höchsten Wurmanzahl. Bei Gleichstand zählt die Portion mit dem höchsten Zahlenwert.

1. Juli 2007 Kurzregeln-Autor: <http://www.nils-kruse.de/zockerbande/>
Download: <http://www.hall9000.de>