

### Händler auf dem Forum Romanum - KSR

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Im Spiel sind 60 Warenkarten (12x in jeder Ware), 17 Prestige-Karten und 10 Produktionsstätten-Karten (2x je Warenart).

#### **Ablauf eines Zuges in dieser Reihenfolge:**

Jeder Spieler darf max. 8 Karten vor sich liegen haben = max. 5 offen, max. 3 verdeckt.  
Nur mit diesen Karten (Angebot) darf er kaufen oder ersteigern, also auch mit verdeckten.

#### **1) VERSTEIGERN:**

- Der Spieler zieht 3 beliebige Warenkarten aus der Bank und bietet sie den Mitspielern an.
- Beginnend mit dem linken Nachbarn des Versteigerers geben die Mitspieler ein Gebot ab oder passen. Der Versteigerer darf hierbei auch mitbieten.  
Es geht solange reihum, bis 4x in Folge gepasst wurde.
- Der Höchstbieter erhält die 3 Warenkarten und bezahlt das Gebot an den Versteigerer mit Warenkarten im Wert von mind. der Höhe seines Gebotes.
- Ist der Versteigerer selbst der Höchstbieter, zahlt er sein Gebot in die Bank.
- Ersteigerte Karten bzw. Warenkarten als Versteigerungserlös nimmt man auf die Hand.
- **Der Wert jeder Ware wird auf dem Preistableau neu ermittelt.**  
Warenwert = Anzahl der offen vor allen Spielern liegenden Karten einer Warensorte.

#### **2) KAUFEN:**

- Der Spieler darf beliebig viele Prestige-Karten und/oder genau 1 Produktionsstätte kaufen.  
Es kann immer nur die oberste Produktionsstätte gekauft werden (kostet 12).  
Die Produktionsstätte legt man in sein Angebot. Sie zählt 1 Siegpunkt.  
Prestige-Karten kosten unterschiedlich und bringen 1 - 5 Siegpunkte.  
Sie werden verdeckt auf die Hand genommen.
- Gezahlt wird mit offenen und/oder verdeckten Warenkarten aus dem eigenen Angebot.
- Der Wert der Warenkarten richtet sich nach dem Stand der Waren auf dem Preistableau.  
Die Bezahlung erfolgt in die Bank, bei Überzahlung erhält man kein Wechselgeld.

#### **3) NACHLEGEN:**

- Der Spieler füllt sein Angebot auf max. 8 Karten auf, die er aus der Hand ablegt.  
Er muss auf jeden Fall auf 8 Karten ergänzen, wenn er genügend Karten hält.  
Karten, die im Angebot liegen, dürfen nicht wieder auf die Hand zurück.
- Der Spieler darf in dieser Phase Karten im Angebot beliebig auf offen/verdeckt ändern.
- Auf jede Produktionsstätte kommt die entsprech. Warenkarte aus der Bank, falls vorrätig.  
Achtung: Nur auf eine leere Produktionsstätte kommt 1 Warenkarte.  
Karten dort zählen beim Maximum des Angebotes nicht mit, jedoch bei der Preisbildung.  
Man kann also über Produktionsstätten mit Waren mehr als 8 Waren im Angebot haben.
- **Nach Abschluss der Nachlege-Phase wird der Preis jeder Ware neu ermittelt.**

#### **Spielende:**

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler durch Kauf einer Prestigekarte/Produktionsstätte insgesamt 12 oder mehr Siegpunkte erreicht. Punkte gibt es nur aus diesen Kartentypen.  
Der betreffende Spieler ist der Gewinner.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 17.08.09  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)  
Hinweise zu dieser KSR bitte an [roland.winner@gmx.de](mailto:roland.winner@gmx.de)