

Gold (Abacus) - KSR

Wer am Zug ist, muss genau **eine** der beiden Aktionen ausführen:

- **Karte nehmen:**
 - Der Spieler nimmt 1 Karte mit **niedrigstem** Wert aus dem Angebot und legt sie in seine Auslage.
 - War sie die letzte Karte im Angebot, werden nach seiner Aktion 5 Karten neu aufgedeckt.

Letztes Angebot: ○ Wurden die letzten 5 Karten vom Nachzieh-Stapel aufgedeckt, beginnt das "Große Finale". Sobald aus diesem Angebot die letzte Karte genommen wurde, gibt es nach der Aktion eine Farbwertung:



Farbwertung: ○ In jeder Farbe vergleichen sich die Spieler mit der Summe der Kartenwerte ihrer Auslagen.
 ○ Der/die Spieler mit der höchsten Summe legen ihre höchste Goldkarte auf ihren Wertungsstapel.
 ○ Alle anderen Karten dieser Farbe aller Spieler sind nun aus dem Spiel.
 ○ Sollte in einer Farbe kein Spieler Goldkarten in seiner Auslage haben, wird die Farbe nicht gewertet. Alle auslieg. Esel dieser Farbe sind aus dem Spiel.



Schlusswertung: ○ Nach der Farbwertung folgt die Schlusswertung:
 ○ Jeder Spieler zählt Punkte seines Wertungsstapels. Meiste Punkte = Gewinner. Patt: Der Beteiligte mit den meisten Karten im Wertungsstapel siegt.*

- **Karte tauschen:** Die Aktion ist nur erlaubt, wenn sie durch eine der beiden folgenden Möglichkeiten ausführbar ist:

- 1) Man legt aus seiner Auslage 1 Goldkarte in das Angebot. Dann muss man 1 Goldkarte mit niedrigerem Wert als zuvor aus dem Angebot nehmen und in die eigene Auslage legen.
 Eine Goldkarte mit Wert "3" kann nicht abgegeben werden, da es keine niedrigere Goldkarte zum Nehmen gibt.
- 2) Man legt 1 Eselskarte in das Angebot. Von dort muss man 1 beliebige Goldkarte wegnehmen und in eigene Auslage legen.

Ein Set werten: 3 Karten der selben Farbe (auch Esel) = 1 Set.

Hat man nach seiner Aktion ein Set in der eigenen Auslage, MUSS man es sofort werten.

- a) Man darf 1 Karte eines beliebigen Spielers aus dessen Auslage nehmen und in die eigene legen. Die Farbe der Karte darf noch nicht in der eigenen Auslage vorkommen.
- b) Die Karten des Sets legt man als verdeckten Wertungsstapel neben sich ab.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
 SPIELEREI / H@LL9000 - Autor: R. Winner - 08.02.13
 Weitere KSRs im Internet unter www.hall9000.de
 Hinweise zur KSR bitte an roland.winner@gmx.de

*Erneutes Patt:
 Geteilter Sieg