

Freaky - KSR

108 Karten in den Werten 1 - 4 mit jeweils den Eigenschaften Kreisfarbe, Hintergrundfarbe, Zahl. Mischen und jedem Spieler verdeckt 3 Karten geben. Rest: verdeckter Nachziehstapel. 3 Karten davon nebeneinander aufdecken, das sind die Anfangskarten der ersten 3 Kartenreihen (Spalten). Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Ablauf:

➔ In Deinem Zug führst Du 3 Aktionen in Reihenfolge aus:

1) Karten legen:

- ◆ Lege 1 - 3 Karten von Deiner Hand nacheinander an oder aus:
 - ➔ ... an eine Reihe, wenn die Karte mind. in 1 Eigenschaft mit der letzten Karte der Reihe übereinstimmt.
 - ➔ ... als Beginn einer neuen Reihe, wenn ein Anlegen an keine der bestehenden Reihen möglich ist.

2) Kartenreihen kassieren:

- ◆ Prüfe die Kartenreihen darauf, ob innerhalb einer Reihe eine Eigenschaft mind. 4-mal genau gleich vorkommt.
... also in Hintergrundfarbe / Kreisfarbe / Zahl.
- ◆ Wenn JA, dann nimm die Reihe/n und lege sie verdeckt vor Dir ab.

3) Karten nachziehen:

- ◆ Nimm so viele Karten vom Nachziehstapel auf die Hand, bist Du wieder 3 Handkarten hast.
- ◆ Der nächste Spieler ist am Zug.

Spielende:

Sofortiges Ende, wenn man am Ende seines Zuges seine Hand nicht mehr auf 3 Karten auffüllen kann.

- ◆ Jeder Spieler zählt seine kassierten Karten (keine Handkarten).
- ◆ Der/die Spieler mit den meisten Karten gewinnen das Spiel.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 21.11.18