

Framework - KSR

Jeder Spieler nimmt sich die 22 Steine einer Farbe.

Es gibt 120 Plättchen und 5 Rahmenfarben.

Ziel: Habe als Erster alle Deine Steine platziert / habe die wenigsten über.

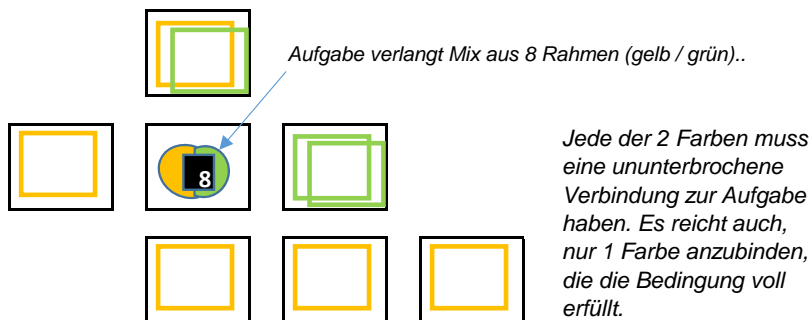
Ablauf einer Runde im Uhrzeigersinn:

- Wer den Beutel hat, zieht zufällig Plättchen daraus, 1 mehr als Anzahl der Spieler. Das ist das offene Angebot.
- Der Beutelinhaber sucht sich 1 Plättchen aus dem Angebot aus und legt es sofort in seine Auslage, waagrecht oder senkrecht dort an ein schon ausliegendes Plättchen angrenzend (außer, es ist das 1. Plättchen). Die Ausrichtung der Plättchen ist egal.
- Nachdem alle Mitspieler ebenso ihr Plättchen gewählt und verbaut haben, muss der Beutelinhaber das übrige Plättchen auch noch anbauen. Danach geht der Beutel zum nächsten Spieler im Uhrzeigersinn weiter.
Eine neue Runde beginnt.

JEDERZEIT: Hat sich eine Eurer Aufgaben erfüllt, legt Ihr 1 Spielstein darauf.

ERFÜLLT = Es müssen mind. so viele Rahmen angrenzend (inkl. auch der Aufgabe selbst) in vorgegebenen Farben zum Aufgaben-Plättchen liegen, wie die Aufgabe verlangt. Dabei zählen auch Ketten von Plättchen, solange sie mit dem Aufgaben-Plättchen verbunden sind (mind. 1 Plättchen davon).

Beispiel zu 1 korrekt gelösten Aufgabe, die mit 1-2 Farben erfüllt werden kann:



Spielende tritt ein:

SOFORT, wenn jemand seinen letzten Spielstein auf eine Aufgabe setzt

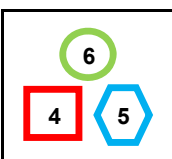
ODER nach der Runde, in der der Beutel leer wurde. Es siegt dann, wer die wenigsten Steine übrig hat.

Pat: Der Sieg ist geteilt.

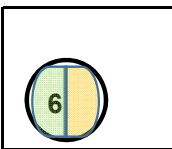
Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 10.11.22

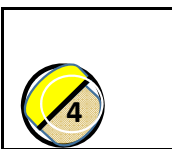
AUFGABEN-Arten bei Framework:



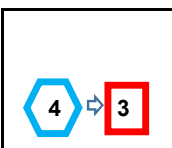
Jede dieser Aufgaben erfordert **mind. so viele** waagrecht und/oder senkrecht angrenzende Rahmen **in der entsprech. Farbe**, wie jeweils angegeben. Es gibt keine vorgeschriebene Reihenfolge, in der die Aufgaben erfüllt werden müssen. Es müssen nicht alle von ihnen erfüllt werden. Eine Aufgabe wird mit einem Spielstein abgedeckt, sobald sie erfüllt ist.



Diese Aufgabe erfordert 6 waagrecht und/oder senkrecht angrenzende Rahmen der abgebildeten Farben in **beliebiger Kombination**. Es können also z.B. 2 gelbe Rahmen und 4 grüne Rahmen genutzt werden. Wichtig ist jedoch, dass beide Farben jeweils eine direkte Verbindung zur Aufgabe haben. Es ist ebenfalls erlaubt, nur Rahmen einer der beiden Farben zu verwenden.



Diese Aufgabe erfordert **mind. 4** waagrecht und/oder senkrecht angrenzende Rahmen **der abgebildeten Farben**. Es dürfen nur Rahmen der einen ODER der anderen Farbe verwendet werden. Eine Kombination beider Farben ist **nicht** erlaubt.



Diese Aufgabe erfordert, dass **zunächst die 1. Aufgabe erfüllt** wird, ehe die zweite, leichtere Aufgabe erfüllt werden kann. Das bedeutet nicht, dass Ihr nicht schon einen Rahmen in der Farbe der zweiten Aufgabe anlegen dürft, bevor die 1. Aufgabe erfüllt ist. Aber auf die zweite Aufgabe darf erst ein Spielstein gelegt werden, wenn auch die erste Aufgabe erfüllt ist.