

# F ilthy Rich

## Zugablauf

1. LUXURY KAUFEN - wahlweise.

**3 Luxuries = Sieg**

2. ZWEI AKTIONEN - jeweils

Karte\* spielen

oder

Karte abwerfen und \$ 1 kassieren

\*Karten - ACTION: Anweisungen befolgen, auf Ablagestapel  
ASSET: bezahlen, vor sich auslegen  
BUSINESS: Startkosten zahlen, Karte vor sich auslegen, entsprechende SIGN Karten in leere Plätze stecken, pro zugedeckter Karte \$ 2 an Besitzer zahlen.

spätestens jetzt (außer vor Steuern) wahlweise: - Business verkaufen, \$ 2 pro Karte von Bank, nie teilweise -

3. WÜRFELN - Anzahl W10 = aktuelle Seite.

(Teilweise) Sichtbare SIGNS entsprechend gewürfelten Plätzen zahlen „HIT“ (s. Businesskarte) aus, danach für jede 0 **STEUERN** fällig von allen Spielern.

Nach allen Zahlungsabwicklungen W6, 1-4 entsprechende neue Seite aufschlagen, 5-6 Seite bleibt.

4. ZWEI KARTEN NACHZIEHEN

**STEUERN** zahlen:

Jeder darf vorher Business verkaufen (s.o.), Steuern \$ 1 pro \$ Zeichen und pro gewürfelter Null auf ausliegenden Assets, Luxuries und Businesses.

**Wer nicht zahlen kann, scheidet aus.** Alle Karten abwerfen, Signs entfernen. Luxuries werden versteigert, billigstes zuerst. Reihum links vom Verlierer beginnend, Minimalgebot auf Karte genannter Preis. Wer einmal paßt kann nochmal einsteigen. Wenn niemand bietet, wird Luxury aus Spiel entfernt.

**SIEG** s.o. oder auch letzter nicht ausgeschiedener Spieler.

---

*Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Ferdinand Köther  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)*