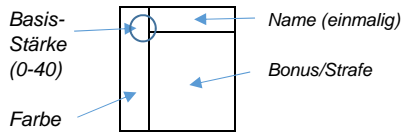


### Fantastische Reiche - KSR

53 Karten (10 Farben mit je 5 Karten + 3 Joker).



**AUFBAU:** Karten mischen.

Jeder Spieler erhält 7 Handkarten, restliche Karten = verdeckter Nachziehstapel.  
Bestimmt einen Startspieler. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt, jeder immer 1 Zug.

<i>Farben:</i>	Armee	SCHWARZ	Bestie	GRÜN
	Anführer	LILA	Land	BRAUN
	Zauberer	ROSA	Wetter	HELLBLAU
	Waffe	GRAU	Flut	BLAU
	Artefakt	HELLROT	Flamme	ROT

**Ablauf eines Spielzugs:**

ENTWEDER zieht man die oberste Karte vom Nachziehstapel  
ODER man zieht 1 OFFEN im Ablagebereich (zwischen den Spielern) ausliegende Karte.

Zum Ende des Zuges muss man 1 Karte OFFEN in den Ablagebereich legen.

**Spielende:** Sofort, wenn die 10. Karte in den Ablagebereich gelegt wurde.

Jeder Spieler wertet dann seine Handkarten.

Wer die meisten SP erzielte, hat gewonnen.

*Patt: Beteiligter mit niedrigerer Gesamtsumme seiner Basisstärken siegt.*

**Wertung:** Addiert Eure Basisstärken UND Boni UND Strafen aller Eurer Handkarten.  
Ausnahmen: Spiegelung und Gestaltwandler.

BLOCKIERT: Eine solche Karte gilt als eine unbedruckte Karte.

BONUS MIT einer bestimmten Karte/Kartenart: nur 1-mal werten

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 09.02.21