

DAO - KSR
<p>60 Spielkarten, je 12 Karten in 5 Farben. Jede Farbe hat Werte von 0 - 4. Die Spielkarten mischen und als verdeckten Nachziehstapel bereitlegen. Nacheinander 3 Karten aufdecken und in Reihe neben den Stapel legen.</p> <p>Wer am Zug ist, MUSS</p> <p>ENTWEDER die erste Karte aus der Auslage nehmen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Nimm die Karte, die am <u>nächsten</u> am Nachziehstapel liegt und lege sie verdeckt vor Dir ab. Du darfst sie jederzeit ansehen. Rücke die Rest-Kartenauslage an den Stapel heran. <p>ODER 1 neue Karte aufdecken und in die Auslage legen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Decke oberste Karte vom Nachziehstapel auf und lege sie an die schon bestehende Auslage am weitesten weg vom Stapel an. ◆ Ist nun Gesamtsumme aller Karten dort ≤ 12, endet Dein Zug. Andernfalls MUSST Du <u>alle</u> Karten dort nehmen und vor Dir ablegen. ◆ Achtung: Hat die neu gelegte Karte den <u>gleichen Wert</u> wie die Karte direkt vor ihr, bleiben alle Karten in der Auslage. <ul style="list-style-type: none"> ◆ Ist die Auslage komplett leer, werden wieder 3 Karten aufgedeckt. <p>Spielende:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Wurde die letzte Karte von Nachziehstapel aufgedeckt, endet das Spiel. Der Spieler am Zug muss evtl. noch die Auslage an sich nehmen. ◆ Danach sortiert jeder Spieler seine gesammelten Karten nach Farben. <ul style="list-style-type: none"> ⇒ Jeder wählt <u>eine</u> seiner Farben und punktet nun alle Werte auf seinen Karten in dieser Farbe. ⇒ Alle anderen Farben bringen je Karte 1 Minus-Punkt. ◆ Wer die meisten Punkte erreicht, gewinnt. <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 26.01.16 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de</p>

DAO - KSR
<p>60 Spielkarten, je 12 Karten in 5 Farben. Jede Farbe hat Werte von 0 - 4. Die Spielkarten mischen und als verdeckten Nachziehstapel bereitlegen. Nacheinander 3 Karten aufdecken und in Reihe neben den Stapel legen.</p> <p>Wer am Zug ist, MUSS</p> <p>ENTWEDER die erste Karte aus der Auslage nehmen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Nimm die Karte, die am <u>nächsten</u> am Nachziehstapel liegt und lege sie verdeckt vor Dir ab. Du darfst sie jederzeit ansehen. Rücke die Rest-Kartenauslage an den Stapel heran. <p>ODER 1 neue Karte aufdecken und in die Auslage legen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Decke oberste Karte vom Nachziehstapel auf und lege sie an die schon bestehende Auslage am weitesten weg vom Stapel an. ◆ Ist nun Gesamtsumme aller Karten dort ≤ 12, endet Dein Zug. Andernfalls MUSST Du <u>alle</u> Karten dort nehmen und vor Dir ablegen. ◆ Achtung: Hat die neu gelegte Karte den <u>gleichen Wert</u> wie die Karte direkt vor ihr, bleiben alle Karten in der Auslage. <ul style="list-style-type: none"> ◆ Ist die Auslage komplett leer, werden wieder 3 Karten aufgedeckt. <p>Spielende:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Wurde die letzte Karte von Nachziehstapel aufgedeckt, endet das Spiel. Der Spieler am Zug muss evtl. noch die Auslage an sich nehmen. ◆ Danach sortiert jeder Spieler seine gesammelten Karten nach Farben. <ul style="list-style-type: none"> ⇒ Jeder wählt <u>eine</u> seiner Farben und punktet nun alle Werte auf seinen Karten in dieser Farbe. ⇒ Alle anderen Farben bringen je Karte 1 Minus-Punkt. ◆ Wer die meisten Punkte erreicht, gewinnt. <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 26.01.16 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de</p>

DAO - KSR
<p>60 Spielkarten, je 12 Karten in 5 Farben. Jede Farbe hat Werte von 0 - 4. Die Spielkarten mischen und als verdeckten Nachziehstapel bereitlegen. Nacheinander 3 Karten aufdecken und in Reihe neben den Stapel legen.</p> <p>Wer am Zug ist, MUSS</p> <p>ENTWEDER die erste Karte aus der Auslage nehmen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Nimm die Karte, die am <u>nächsten</u> am Nachziehstapel liegt und lege sie verdeckt vor Dir ab. Du darfst sie jederzeit ansehen. Rücke die Rest-Kartenauslage an den Stapel heran. <p>ODER 1 neue Karte aufdecken und in die Auslage legen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Decke oberste Karte vom Nachziehstapel auf und lege sie an die schon bestehende Auslage am weitesten weg vom Stapel an. ◆ Ist nun Gesamtsumme aller Karten dort ≤ 12, endet Dein Zug. Andernfalls MUSST Du <u>alle</u> Karten dort nehmen und vor Dir ablegen. ◆ Achtung: Hat die neu gelegte Karte den <u>gleichen Wert</u> wie die Karte direkt vor ihr, bleiben alle Karten in der Auslage. <ul style="list-style-type: none"> ◆ Ist die Auslage komplett leer, werden wieder 3 Karten aufgedeckt. <p>Spielende:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Wurde die letzte Karte von Nachziehstapel aufgedeckt, endet das Spiel. Der Spieler am Zug muss evtl. noch die Auslage an sich nehmen. ◆ Danach sortiert jeder Spieler seine gesammelten Karten nach Farben. <ul style="list-style-type: none"> ⇒ Jeder wählt <u>eine</u> seiner Farben und punktet nun alle Werte auf seinen Karten in dieser Farbe. ⇒ Alle anderen Farben bringen je Karte 1 Minus-Punkt. ◆ Wer die meisten Punkte erreicht, gewinnt. <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 26.01.16 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de</p>