

Persönlichkeiten und Kreaturen benötigen AUFSEHER.

MUMB - gibt Kampfbonus 1 für Counter in gleicher Stadt, an Dritte übertragbar.

Papst - Waffen in Stadt mit Papst nicht einsetzbar, außer Strahlengewehr, dieses darf aber nicht auf Stadt mit Papst schießen. Neue Kultzellen kosten für kontrollierenden Spieler nur \$8K.

Botschafter - tötet automatisch jede andere Persönlichkeit in gleicher Stadt, auch auf Durchreise.

CDC Direktor - kann in gleicher Stadt für \$10K Pest ausbrechen lassen oder für \$15K Pestbombe bauen (Kaufphase). Pestbombe an jeden beliebigen aktiven Counter.

Präsident - kann für je \$3K Nationalgarde rufen, wenn kontrollierender Spieler in gleicher Stadt kämpft.

Spezialcounter

HEILIGE RELIQUIE - +3 für Kampfwürfe des besitzenden Counters. Bei Niederlage nicht zerstört, Übernahme durch Gegner (kein direkter praktischer Nutzen). Bei anderweitiger Zerstörung aus Spiel entfernen.

ATOMREAKTOR - \$10K für Betreiber, falls gewünscht. Aber 1 W / eigener aktiver Counter in Stadt, Tod bei 1.

NECRONOMICON – Besitz durch jeden Counter, Nutzung aber nur durch Hohen Priester. Beschwörung von Dimensional Shambler, Hunting Horror, Byakhee.

STRAHLENGEWEHR – nur nutzbar in Stadt mit Atomreaktor. Kontrollierender Counter kann jeden anderen Counter (außer im Traumland) in Kampfphase automatisch töten.

Persönlichkeiten und Kreaturen benötigen AUFSEHER

MUMB - gibt Kampfbonus 1 für Counter in gleicher Stadt, an Dritte übertragbar.

Papst - Waffen in Stadt mit Papst nicht einsetzbar, außer Strahlengewehr, dieses darf aber nicht auf Stadt mit Papst schießen. Neue Kultzellen kosten für kontrollierenden Spieler nur \$8K.

Botschafter - tötet automatisch jede andere Persönlichkeit in gleicher Stadt, auch auf Durchreise.

CDC Direktor - kann in gleicher Stadt für \$10K Pest ausbrechen lassen oder für \$15K Pestbombe bauen (Kaufphase). Pestbombe an jeden beliebigen aktiven Counter.

Präsident - kann für je \$3K Nationalgarde rufen, wenn kontrollierender Spieler in gleicher Stadt kämpft.

Spezialcounter

HEILIGE RELIQUIE - +3 für Kampfwürfe des besitzenden Counters. Bei Niederlage nicht zerstört, Übernahme durch Gegner (kein direkter praktischer Nutzen). Bei anderweitiger Zerstörung aus Spiel entfernen.

ATOMREAKTOR - \$10K für Betreiber, falls gewünscht. Aber 1 W / eigener aktiver Counter in Stadt, Tod bei 1.

NECRONOMICON – Besitz durch jeden Counter, Nutzung aber nur durch Hohen Priester. Beschwörung von Dimensional Shambler, Hunting Horror, Byakhee.

STRAHLENGEWEHR – nur nutzbar in Stadt mit Atomreaktor. Kontrollierender Counter kann jeden anderen Counter (außer im Traumland) in Kampfphase automatisch töten.

Persönlichkeiten und Kreaturen benötigen AUFSEHER.

MUMB - gibt Kampfbonus 1 für Counter in gleicher Stadt, an Dritte übertragbar.

Papst - Waffen in Stadt mit Papst nicht einsetzbar, außer Strahlengewehr, dieses darf aber nicht auf Stadt mit Papst schießen. Neue Kultzellen kosten für kontrollierenden Spieler nur \$8K.

Botschafter - tötet automatisch jede andere Persönlichkeit in gleicher Stadt, auch auf Durchreise.

CDC Direktor - kann in gleicher Stadt für \$10K Pest ausbrechen lassen oder für \$15K Pestbombe bauen (Kaufphase). Pestbombe an jeden beliebigen aktiven Counter.

Präsident - kann für je \$3K Nationalgarde rufen, wenn kontrollierender Spieler in gleicher Stadt kämpft.

Spezialcounter

HEILIGE RELIQUIE - +3 für Kampfwürfe des besitzenden Counters. Bei Niederlage nicht zerstört, Übernahme durch Gegner (kein direkter praktischer Nutzen). Bei anderweitiger Zerstörung aus Spiel entfernen.

ATOMREAKTOR - \$10K für Betreiber, falls gewünscht. Aber 1 W / eigener aktiver Counter in Stadt, Tod bei 1.

NECRONOMICON – Besitz durch jeden Counter, Nutzung aber nur durch Hohen Priester. Beschwörung von Dimensional Shambler, Hunting Horror, Byakhee.

STRAHLENGEWEHR – nur nutzbar in Stadt mit Atomreaktor. Kontrollierender Counter kann jeden anderen Counter (außer im Traumland) in Kampfphase automatisch töten.

Persönlichkeiten und Kreaturen benötigen AUFSEHER.

MUMB - gibt Kampfbonus 1 für Counter in gleicher Stadt, an Dritte übertragbar.

Papst - Waffen in Stadt mit Papst nicht einsetzbar, außer Strahlengewehr, dieses darf aber nicht auf Stadt mit Papst schießen. Neue Kultzellen kosten für kontrollierenden Spieler nur \$8K.

Botschafter - tötet automatisch jede andere Persönlichkeit in gleicher Stadt, auch auf Durchreise.

CDC Direktor - kann in gleicher Stadt für \$10K Pest ausbrechen lassen oder für \$15K Pestbombe bauen (Kaufphase). Pestbombe an jeden beliebigen aktiven Counter.

Präsident - kann für je \$3K Nationalgarde rufen, wenn kontrollierender Spieler in gleicher Stadt kämpft.

Spezialcounter

HEILIGE RELIQUIE - +3 für Kampfwürfe des besitzenden Counters. Bei Niederlage nicht zerstört, Übernahme durch Gegner (kein direkter praktischer Nutzen). Bei anderweitiger Zerstörung aus Spiel entfernen.

ATOMREAKTOR - \$10K für Betreiber, falls gewünscht. Aber 1 W / eigener aktiver Counter in Stadt, Tod bei 1.

NECRONOMICON – Besitz durch jeden Counter, Nutzung aber nur durch Hohen Priester. Beschwörung von Dimensional Shambler, Hunting Horror, Byakhee.

STRAHLENGEWEHR – nur nutzbar in Stadt mit Atomreaktor. Kontrollierender Counter kann jeden anderen Counter (außer im Traumland) in Kampfphase automatisch töten.