

<p>Nimm 1 Holz / Stein / Marmor: ins Lagerhaus*</p> <p>Baue 1 Schiff / Handelshaus / Werkstatt.*</p> <p>Setze 1 Marmor zu beliebigem Kunstwerkfeld.*</p> <p>Lege 1 Stoff in <u>jede Werkstatt</u>.*</p> <p>Nimm 1 Stoff <u>je Schiff</u> aus Werkstätten und lege ihn in je eine beliebige <u>Hafenstadt</u>.*</p> <p>Nimm 1 Stoff <u>je Handelshaus</u> aus Deinen Werkstätten. Liefere je an belieb. <u>Handelsstadt</u>.*</p> <p>Nimm 1 Materialwürfel <u>aus 1 Lagerhaus</u>, lege ihn auf eines der 3 Gebäude.*</p>	<p>Schiff in Hafen / Handelshaus in Handelsstadt, Besitzlimit: 1 je Spieler/Stadt Werkstatt auf erstes freie Feld von links auf eigenem Tableau legen.</p> <p style="text-align: center;">Hier legt man die Aktions-Übersicht passgenau drüber.</p>
<p>➡ *Immer: Geht nichts = 1 Aktionskarte ziehen</p>	

Pos	15 Wertungen im Stadtrat: 3 / 2 / 1 SP für meistes Material je Position	was wertet?
1	Städte:	sobald jeweilige Stadt vorkommt STOFF
2	Gebäude im Bau:	sobald jeweiliges Geb. vorkommt alles
3	Kunstwerke (Statue):	alle 4 Gebäude summiert Kunstwerke
4	Hafenstädte (Schiff):	alle Hafenstädte summiert STOFF
5	Handelsstädte (Planwagen):	alle Handelsstädte summiert STOFF
6	Bau-Spenden (Holz, Stein, Marmor):	alle 3 Gebäude im Bau summiert 3 Wertungen: a) Holz, b) Stein, c) Marmor

Schlusswertung: 5 / 3 / 1 SP für eigene Wertungskarte und ggf. 1 offene Karte	alles
---	-------

*Ist eine aktivierte Aktion gar nicht nutzbar, nimmt man 1 Aktionskarte. Aktionskarten kann man vor/nach jeder der beiden Aktionen nutzen.