

Es werden 8 Runden zu je 3 Phasen gespielt, immer im Uhrzeigersinn.  
 Nach Runde 4 erfolgt eine Zwischenwertung, nach Runde 8 die Endwertung.  
 Der Startspieler beginnt jede Runde. Er wechselt ggf. am Ort "Banque de Paris".

**Phase 1 - Einfluss-Plättchen platzieren:**

*Passen geht nicht.*

- Der Spieler am Zug wählt 1 der vor ihm liegenden Einfluss-Plättchen und platziert es linksbündig auf einem freien Feld an einem der 7 Orte. Mehrere Plättchen des selben Spielers an einem Ort sind erlaubt.
- Reihum platziert jeder weitere Spieler auch je 1 Einfluss-Plättchen. Es geht solange immer reihum, bis alle Einfluss-Plättchen platziert sind, die vor den Spielern liegen.

**Phase 2 - Orte auswerten:**

- Die Orte werden der Reihe nach (1 ... 7) ausgewertet.
- Am Ort der jeweiligen Auswertung wird die Reihenfolge der Spieler ermittelt, da die angezeigten Boni jetzt danach vergeben werden: Wer den höchsten Wert platziert hat, ist Erster usw.. Manche Orte bringen dem Ersten noch einen Extra-Bonus.  
*Patt: Wer von den Beteiligten weiter links eingesetzt hat, ist im Vorteil.*

**1) Banque de Paris:**

Hier gibt es Geld, das man am Ort "Place Louis" benötigt.

Erster: Erhalte den Wert Deines Einfluss-Plättchens mal 2 in Geld.  
Extra-Bonus: Erhalte den Startspielermarker.  
 Du bist ab sofort Startspieler.

Zweiter: Erhalte den Wert Deines Einfluss-Plättchens mal 2 in Geld.  
 Dritter: Erhalte den Wert Deines Einfluss-Plättchens mal 2 in Geld.

**2) Notre Dame:**

Erster: Nimm Dein gespieltes Einfluss-Plättchen und tausche es gegen ein Einfluss-Plättchen (2 - 4) aus Deinem persönlichen Vorrat, das im Wert um GENAU 1 höher ist. Lege es vor Dir ab. Das gespielte Plättchen geht in die Schachtel zurück.  
 ... *Geht kein Tausch, lege das gespielte Plättchen vor Dir ab.*  
Extra-Bonus: Erhalte 1 Punkt.

Zweiter: } selbe Aktion wie der Erste, nur kein Extra-Punkt  
 Dritter: }

**3) Versailles:**

Erster: Nimm einen der beiden verfügbaren Boni.  
 Zweiter: Nimm den übrigen Bonus.

- Mögl. → Nimm 1 bzw. 2 Fackeln (Waffen-Joker) aus dem Vorrat.  
 Boni: → Gehe mit dem eigenen Bastille-Marker 2 bzw. 3 Schritte vor.  
 → Nimm 3 bzw. 4 Münzen aus der Bank.  
 → Gib 1 bzw. 2 Gefolgsleute in die Katakomben (Beutel).  
 → Trage 3 bzw. 4 Punkte für Dich auf der Zählleiste ab.

**4) Catacombes:** *Sie bringen bei der Zwischen-/Endwertung Boni.*

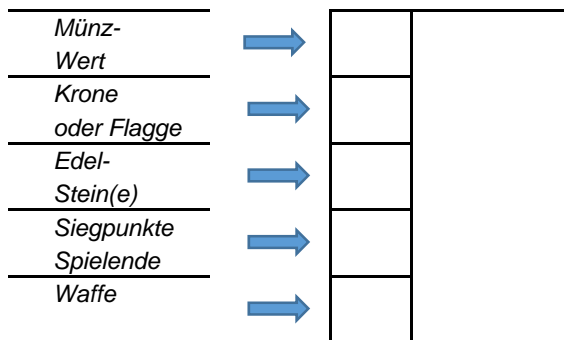
Erster: Gib 2 Deiner Gefolgsleute in den Beutel.  
 Zweiter: Gib 1 Deiner Gefolgsleute in den Beutel.

**5) Place Louis:**

Erster: Nimm 1 Charakter-Karte aus der Auslage und zahle deren Münzwert minus Wert des eingesetzten Einfluss-Plättchens.  
*Es wird aber nie ein überschüssiger Betrag ausgezahlt.*  
 Lege die Karte offen vor Dir ab. Die Auslage nicht auffüllen.  
 Du kannst auf die Aktion verzichten.

Zweiter: }  
 Dritter: } selbe Aktion wie der Erste  
 Vierter: }

**Charakter-Karten: Bauern / Soldaten / Adlige / Mönch (Joker für Gruppe)**



Der Mönch schließt sich einer Charakter-Gruppe an und trägt deren Waffe.  
 (erst zum Spielende)

*Wenn Waffe rot hinterlegt ist, muss sie noch besorgt werden.*

Kronen, Flaggen, Edelsteine, Waffen etc. sind u.U. für Aufträge relevant.

**6) Bastille:**

Erster: Ziehe Deinen Bastille-Marker so viele Felder vor, wie der Wert Deines Einfluss-Plättchens PLUS 1 beträgt.

Zweiter: Ziehe Deinen Bastille-Marker so viele Felder vor, wie der Wert Deines Einfluss-Plättchens beträgt.

Landet ein Marker auf einem anderen, setzt er sich hinter den schon vorhandenen Marker auf dem selben Feld.

Wer das Ende der Bastille-Leiste erreicht, bleibt dort und erhält für evtl. weitere Schritte (jetzt / später) je 1 Münze.

**7) Etats Generaux:**

Erster: Nimm 2 Münzen aus der Bank.  
Suche aus dem Stapel der Auftragskarten 1 Karte aus und lege sie verdeckt vor Dir ab.  
Restliche Karten kommen verdeckt zurück auf den Spielplan.

Zweiter: Keine Münze. Nimm - wie der Erste - 1 Karte aus dem Stapel.

Man darf nicht 2 Auftragskarten der selben Mission besitzen.

**Phase 3 - Flaggenwertung:**

*Alle Orte sind gewertet.*

• **Boni des aktiven Bonus-Plättchens verteilen:**

Jeder Spieler zählt die Flaggen-Symbole auf seinen Charakter-Karten zusammen.

Wer die meisten Flaggen hat, erhält den großen Bonus (links).

Der Spieler mit den zweitmeisten Flaggen erhält den kleinen Bonus.

*Patt: Ist der Startspieler beteiligt, ist er im Vorteil.*

*Andernfalls ist der Beteiligte im Vorteil, der nach dem Startspieler eher am Zug wäre als sein Konkurrent.*

• **Neue Runde vorbereiten:**

Nächstfolgendes Bonus-Plättchen umdrehen.

Oberstes Versailles-Plättchen abwerfen und nächstes aufdecken.

Karten am "Place Louis" abräumen und 4 neue Karten dort auslegen.

**Zwischenwertung nach Runde 4:**

1) Edelsteine: Erhältet so viele Punkte wie Edelsteine auf Euren Karten.

2) Kronen: Der/die Spieler mit den meisten Kronen auf seinen/ihren Karten setzt/setzen ihren Punktemarker um 3 Felder vor.

3) Katakomben: a) Ein Spieler zieht nacheinander 5 Gefolgsleute aus dem Beutel. Je gezogenem Gefolgsmann muss dessen Besitzer sofort entscheiden, welchen Bonus er vom Katakomben-Tableau nutzen will. Der Gefolgsmann wird auf den gewählten Bonus gesetzt und blockiert diesen damit.

b) Sind 5 Boni verteilt oder alle im Beutel enthaltenen Gefolgsleute herausgezogen, passiert folgendes:  
Die Symbolik über den Boni regelt, was gilt:  
→ Die Gefolgsleute auf den Boni gehen an ihre Besitzer zurück (Grafik: X über Beutel).  
→ Die Gefolgsleute werden zurück in den Beutel gelegt. Die Katakomben-Tableaus kommen in die Schachtel.

4) Bastille: PUNKTE:  
a) Je nach passierter Schwelle auf der Bastille-Leiste erhält man die Punkte neben der zuletzt mit eigenem Bastille-Marker überschrittenen Schwelle.

WAFFEN-VERTEILUNG:  
b) Waffen-Plättchen: Es beginnt der Spieler vorn auf der Bastille-Leiste, gefolgt von den Nachplatzierten. Jeder Spieler (nicht der letzte) nimmt 2 Plättchen zu sich. Der letzte Spieler erhält das übrige Plättchen.  
*Die Plättchen kommen zum Spielende auf die Charaktere.*

NACHFÜLLEN:  
c) Bei 3 bzw. 4 Spielern werden 5 bzw. 7 Waffen-Plättchen gezogen und in der Bastille offen bereitgelegt.

**Endwertung (nach Runde 8):** Mönch = Joker

- In UMGEKEHRTER Spielerreihenfolge müssen die Spieler ihre Mönche jeweils einer Charakter-Gruppe zuordnen. Der Mönch kann auch eine neue Gruppe eröffnen, die noch nicht bei seinem Spieler besteht.

• **Die Wertungen:**

- 1) Edelsteine: wie bei Zwischenwertung
- 2) Kronen: Der/die Spieler mit den meisten Kronen auf seinen/ihren Karten setzt/setzen ihren Punktemarker um 5 Felder vor.
- 3) Katakomben: wie bei Zwischenwertung  
Alle 5 platzierten Gefolgsleute: zurück in Spielervorrat
- 4) Bastille: wie bei Zwischenwertung  
Es werden keine neuen Waffen-Plättchen mehr ausgelegt.

• **In folgenden Kategorien werden Punkte verteilt:**

- Charaktere: Addiert Eure Punkte auf Euren Charakter-Karten.
- Auftragskarten: Erhaltet für erfüllte Aufträge Punkte.
- Gefolgsleute: Der Beutel mit den Gefolgsleuten wird ganz ausgeleert. Jeder dieser Gefolgsleute bringt seinem Besitzer 1 Punkt.
- Münzen: Je 3 Münzen = 1 Punkt.
- Waffen: Ordnet Eure Waffen-Plättchen passend Euren Charakteren zu. Mönche müssen die Waffe ihrer Gruppe erhalten. Fackeln sind Joker für Waffen. Für unbewaffnete Charaktere gibt es MINUS-Punkte:

unbewaffnet:	1	2	3	4	5+
Minus-Punkte:	-2	-5	-9	-14	-20

Wer nun die meisten Punkte erzielte, ist der Gewinner.

*Patt: Der Beteiligte mit mehr Münzen siegt.*

*Ansonsten teilen sich Beteiligte den Platz.*

**Spielhilfe BASTILLE**

- 1) Einfluss-Plättchen linksbündig platzieren: reihum, bis alle platziert sind.
- 2) Orte 1 ... 7 auswerten.  
Sortieren für Boni: Höchster Einfluss ... niedrigster Einfluss.  
*Patt: Plättchen weiter links ist besser.*

- Banque de Paris: Erhalte Geld + ggf. werde Startspieler.  
 Notre Dame: Hole aus dem Vorrat 1 Einfluss-Plättchen.  
 Versailles: Erhalte einen vorgegebenen Bonus.  
 Catacombes: Wirf 1 bzw. 2 Deiner Gefolgsleute in den Beutel.  
 Place Louis: Nimm 1 Charakter-Karte, bezahle diese.  
 Bastille: Ziehe je nach Einfluss 1 - 5 Felder auf Bastille voran.  
 Etats Generaux: Nimm 0 bzw. 2 Münzen und 1 Auftragskarte.

- 3) Flaggen-Wertung:  
Bonus für meiste und zweitmeiste Flaggen erhalten.

Neue Runde vorbereiten.

**Spielhilfe BASTILLE**

- 1) Einfluss-Plättchen linksbündig platzieren: reihum, bis alle platziert sind.
- 2) Orte 1 ... 7 auswerten.  
Sortieren für Boni: Höchster Einfluss ... niedrigster Einfluss.  
*Patt: Plättchen weiter links ist besser.*

- Banque de Paris: Erhalte Geld + ggf. werde Startspieler.  
 Notre Dame: Hole aus dem Vorrat 1 Einfluss-Plättchen.  
 Versailles: Erhalte einen vorgegebenen Bonus.  
 Catacombes: Wirf 1 bzw. 2 Deiner Gefolgsleute in den Beutel.  
 Place Louis: Nimm 1 Charakter-Karte, bezahle diese.  
 Bastille: Ziehe je nach Einfluss 1 - 5 Felder auf Bastille voran.  
 Etats Generaux: Nimm 0 bzw. 2 Münzen und 1 Auftragskarte.

- 3) Flaggen-Wertung:  
Bonus für meiste und zweitmeiste Flaggen erhalten.

Neue Runde vorbereiten.