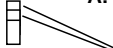


Basari Kartenspiel - KSR für 3 - 4 Pers.

Man spielt 3 Durchgänge mit jeweils mehreren Runden. 3x wird gewertet.

Ablauf einer Runde:

- I - Erhalte neue Basarkarte:** Jeder Spieler bekommt vom Nachziehstapel 1 Basarkarte und legt sie offen vor sich ab.
- II - Aktionskarte ablegen:** Jeder Spieler legt 1 seiner 3 Aktionskarten verdeckt vor sich ab. Sind alle Spieler damit fertig, wird aufgedeckt.
- III - Aktionen: Reihenfolge A - B - C**
- Hat genau 1 Spieler eine best. Aktion, führt er sie nun aus.
Beispiel: Aktion A wurde nur von einem einzigen Spieler gewählt.
- Haben genau 2 Spieler die selbe Aktion, verhandeln sie.
- Dazu bieten sie abwechselnd in Edelsteinen.
 - Es beginnt, wer mehr rote Edelsteine besitzt. Bei Patt: gelb, grün, blau, Siegpunkte, Arbeiter, höheres Alter. Das 1. Gebot darf X Edelsteine in X Farben enthalten, mind. aber 1 Edelstein. Andernfalls startet der Gegner. Der 2. Spieler kann akzeptieren + nimmt die Steine ODER erhöht usw..
 - ERHÖHEN: Mehr Edelsteine als zuvor bieten ODER genau so viele wie bisher, aber höherwertigere. Hierarchie absteigend: rot, gelb, grün, blau
Beispiel: 1 roter und 3 blaue Steine sind besser als 4 gelbe. Man kann sein Gebot dabei jedes Mal neu bilden, aber höher als Gegner. Das Gebot schiebt man etwas vor. Haben genau 3 / 4 Spieler die selbe Aktion, verfällt sie.
-  **A:** Oberste Basarkarte vom Nachziehstapel offen auf eigene Basarkarte(n) legen, aber überlappend. Die Anzahl (1 - 4) an Arbeitern muss jeweils sichtbar sein.
- B:** Notiere 4 - 7 Pkte. lt. Deiner aktuell erhaltenen Basarkarte.
- C:** Nimm 2 - 4 Edelsteine aus der Tischmitte, so wie auf Deiner aktuell erhaltenen Basarkarte abgebildet sind.

IV - Die nächste Runde folgt.

Edelsteinvorrat ist leer: Pech! Aufgefüllt wird erst wieder nach Wertung.

Wertung nach jedem Durchgang:

- ⇒ Ein Durchgang endet, wenn mind. 1 Spieler am Ende einer Runde ≥ 15 Arbeiter besitzt.
- ⇒ Wer die meisten roten Edelsteine hat, erhält 14 Punkte.
- ⇒ Danach gibt er aufgerundet $1/2$ der roten Steine in den Vorrat. Genauso werden die die anderen Farben behandelt mit 12 / 10 / 8 Punkten für Edelsteine in gelb, grün, blau.
- Patt in einer Farbwertung: Punkte gleichmäßig (ggf. abrunden) unter den Beteiligten verteilen. Jeder gibt 2 Edelsteine der Farbe zurück.
- ⇒ Wer 15 oder mehr Arbeiter hat, erhält 12 Punkte.
- Nach der Wertung werden alle Basarkarten gemischt und bilden einen neuen Nachziehstapel.

Nach 3 Durchgängen gewinnen der/die punktstärkste(n) Spieler.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 15.04.14
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de
Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de