

1 AUSBAU auf der INSEL

Produziere Güter UND baue damit 1 Industrie oder 1 Werft oder 1 - x Schiffe (je Werft:1)

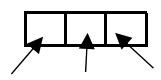
Wohnviertel
Industrien
Industrien
Indus./Werften
Schiffe

2 INSEL um 1 Land erweitern

Zahle 1 / 2 / 3 / 4 Erkundungs-Marker und nimm oberstes Erweiterungs-Tableau.
Ggf. gibt es Boni.

3 1 Kleine Insel bauen

Zahle 1 / 2 / 3 / 4 Erkundungs-Marker und nimm oberste der kleinen Inseln. Lege sie neben Deine Haupt-Insel.



3 seltene Ressourcen kann man produzieren.
ZIEHE 3 Neue-Welt-Karten vom Stapel.

4 Stadtfest feiern RESET

Hole Deine Bevölk.-Steine zurück auf die jeweil. Wohn-Viertel. Handels- + Erkund.-Plättchen lege auf Deine Schiffe zurück, auch Elemente im Erschöpfungsbereich.

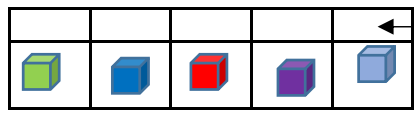
5 BEVÖLKERUNGS-KARTEN spielen

Produziere Güter UND spiele genau 1 Karte aus.
Aktivieren darfst Du beliebig viele.

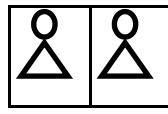
6 BEVÖLKERUNGS-KARTEN tauschen

Tausche 1 - 3 Deiner Bevölk.-Karten durch Unterschieben unter ihre Stapel aus. Nimm entsprechend von oben von den Stapeln neue Karten auf.

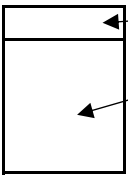
7 1 - 3 NEUE BEVÖLKERUNGS-STEINE erwerben.



Kosten je nach Farbe

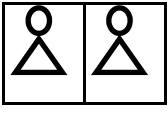


Je Stein 1 passende Bevölk.-Karte vom Stapel ziehen. Gibt es die Karte nicht, zahle 1 bzw. 3 Gold.



Kosten

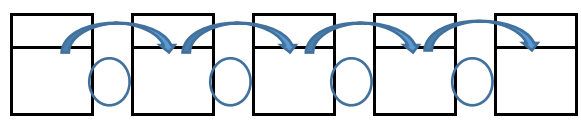
Effekt zum Aktivieren





Rückseite nach dem Aktivieren.

3 / 5 / 8 EP zum Spielende

8 LASSE 1 - 3 PERSONEN AUFSTEIGEN.




-  ↑ +  ← Beispiel

Zahle die Kosten im Kreis zw. 2 Wohnvierteln. Entferne 1 Stein LINKS, nimm 1 Stein RECHTS. Der Stein LINKS kann auf einem Bau-Plättchen sein und würde dann dort upgegradet.

9 1 - 3 EXPEDITIONS-KARTEN NEHMEN.

Zahle 2 Erkund.-Marker. Nimm bis zu 3 Exped.-Karten, die Du verdeckt bei Dir liegen hast.



JEDERZEIT IM EIGENEN ZUG

SCHICHTENDE: Du kannst in Deinem Zug Bevölk.-Steine zurück ins Wohn-Viertel setzen, wenn Du je nach Viertel 1 - 5 Gold zahlst.

HANDEL: Hat ein Mitspieler die Industrie, die das produziert, was Du brauchst, dann erschöpfe 1 - 3 Handels-Marker (je nach Farbe des Arbeitsplatzes) und erhalte virtuell 1-mal das Produkt dieser Industrie. Der Mitspieler nimmt 1 Gold aus der Bank dafür. Je Zug kann die selbe Ressource nur 1-mal gehandelt werden.

AUFTRAGS-KARTEN: Jederzeit im eigenen Zug darfst Du Effekte ausliegender Auftrags-Karten erfüllen. Sie bleiben immer im Spiel liegen.