

### 3x8 (Amigo) - KSR

**ZIEL:** Jeder Spieler versucht 3 Kartenreihen mit jeweils 8 Karten zu bilden. Reihum hat jeder immer 1 Zug und legt Karten von der Hand vor sich ab. Man verschiebt Karten in andere Reihen, ärgert Mitspieler mit Blockerkarten (es gibt 10 Stück im Spiel) oder erhöht die Anzahl seiner Handkarten. Wer es als Erster schafft, seine 3. vollständige Kartenreihe zu bilden, siegt.

#### Vorbereitungen:

Mischt die 110 Karten (Werte 0 - 109) und die Blockerkarten zu einem Stapel zusammen, womit ihr einen verdeckten Nachziehstapel habt.

*Jede der 11 Farben hat 10 Karten in je 1 Zehnerblock (zB: gelb 10-19).*

Legt die obersten 3 Karten als offene Auslage neben den Stapel. Jeder Spieler erhält nun vom Nachziehstapel 4 Karten auf seine Hand.

#### Spielablauf:

➡ Wer am Zug ist, wählt EINE der 3 Aktionen:

#### **AKTION: Zahlenkarten ablegen:**

- ◆ Du legst Karten von der Hand ab zum Starten / Verlängern einer Reihe.
- ◆ Die Karten müssen aufsteigend ans Ende genau 1 Reihe gelegt werden bzw. 1 neue Reihe beginnen UND müssen alle die selbe Farbe haben.
- ◆ Innerhalb einer Reihe dürfen aber die Farben unterschiedlich sein.
- ◆ Jeder Spieler darf bis zu 4 offene Kartenreihen haben.

#### **Verschieben:**

- ◆ Anschließend darfst Du eine beliebig große Gruppe von Karten vom Ende dieser Reihe verschieben: ans Ende einer anderen Reihe oder als neue Reihe beginnend. Aufsteigende Reihenfolge muss in der gesamten Reihe weiterhin stimmen.

#### **Kartenreihe voll:**

- ◆ Liegen nun mind. 8 Karten in einer Reihe, ist diese abgeschlossen. Drehe Karte mit niedrigster Zahl um, Restkarten auf Ablagestapel. Die allein verbleibende Karte zählt als 1 Deiner 4 Kartenreihen.

#### **Ende Deines Zuges:**

- ◆ Ziehe so viele Karten nach, wie Du ausgespielt hast. Das kann vom Nachziehstapel und/oder aus allg. Auslage sein. Ggf. allgemeine Auslage danach auf 3 Karten auffüllen.

#### **AKTION: Anzahl der Handkarten erhöhen:**

- ◆ Wirf die 3 Karten der allg. Auslage ab und fülle die Auslage wieder auf. Nimm 1 Karte daraus / oberste Karte vom Nachziehstapel auf die Hand. Du darfst in diesem Zug 0 Karten ablegen, hast aber 1 Handkarte mehr.

#### **AKTION: Eine Blocker-Karte bei einem Mitspieler ablegen:**

- ◆ Lege 1 Blocker-Karte ans Ende einer Reihe eines Mitspielers ab. Die sichtbare Hintergrundfarbe jeder Blocker-Kartenhälfte zeigt an, an welche letzte Karte sie angelegt (halb unterschieben) werden darf.
- ◆ Nach dem Unterschieben sollte nur die passende Blocker-Kartenhälfte noch sichtbar sein, also die Hälfte, die farblich zur letzten Karte passt. Blocker-Karten sind zweiteilig mit 2 - 3 Farbgruppen von Zahlenkarten, die an die blockierte Reihe nicht mehr angelegt werden dürfen.
- ◆ In jeder Reihe darf nur 1 Blocker-Karte liegen.
- ◆ Nimm 2 Karten aus allg. Auslage und/oder Nachziehstapel auf die Hand.
- ◆ Sobald erlaubte Karten angelegt werden, ist die Blocker-Karte a.d.Spiel.

! **JEDERZEIT:** Im eigenen Zug darf man 1 - x seiner angefangenen Reihen (auch mit Blockerkarte) komplett auf den Ablagestapel legen.

#### **Spielende:**

- ◆ Sobald ein Spieler seine 3. Reihe abschließt, gewinnt er sofort.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 26.09.18

### 3x8 (Amigo) - KSR

**ZIEL:** Jeder Spieler versucht 3 Kartenreihen mit jeweils 8 Karten zu bilden. Reihum hat jeder immer 1 Zug und legt Karten von der Hand vor sich ab. Man verschiebt Karten in andere Reihen, ärgert Mitspieler mit Blockerkarten (es gibt 10 Stück im Spiel) oder erhöht die Anzahl seiner Handkarten. Wer es als Erster schafft, seine 3. vollständige Kartenreihe zu bilden, siegt.

#### Vorbereitungen:

Mischt die 110 Karten (Werte 0 - 109) und die Blockerkarten zu einem Stapel zusammen, womit ihr einen verdeckten Nachziehstapel habt.

*Jede der 11 Farben hat 10 Karten in je 1 Zehnerblock (zB: gelb 10-19).*

Legt die obersten 3 Karten als offene Auslage neben den Stapel. Jeder Spieler erhält nun vom Nachziehstapel 4 Karten auf seine Hand.

#### Spielablauf:

➡ Wer am Zug ist, wählt EINE der 3 Aktionen:

#### **AKTION: Zahlenkarten ablegen:**

- ◆ Du legst Karten von der Hand ab zum Starten / Verlängern einer Reihe.
- ◆ Die Karten müssen aufsteigend ans Ende genau 1 Reihe gelegt werden bzw. 1 neue Reihe beginnen UND müssen alle die selbe Farbe haben.
- ◆ Innerhalb einer Reihe dürfen aber die Farben unterschiedlich sein.
- ◆ Jeder Spieler darf bis zu 4 offene Kartenreihen haben.

#### **Verschieben:**

- ◆ Anschließend darfst Du eine beliebig große Gruppe von Karten vom Ende dieser Reihe verschieben: ans Ende einer anderen Reihe oder als neue Reihe beginnend. Aufsteigende Reihenfolge muss in der gesamten Reihe weiterhin stimmen.

#### **Kartenreihe voll:**

- ◆ Liegen nun mind. 8 Karten in einer Reihe, ist diese abgeschlossen. Drehe Karte mit niedrigster Zahl um, Restkarten auf Ablagestapel. Die allein verbleibende Karte zählt als 1 Deiner 4 Kartenreihen.

#### **Ende Deines Zuges:**

- ◆ Ziehe so viele Karten nach, wie Du ausgespielt hast. Das kann vom Nachziehstapel und/oder aus allg. Auslage sein. Ggf. allgemeine Auslage danach auf 3 Karten auffüllen.

#### **AKTION: Anzahl der Handkarten erhöhen:**

- ◆ Wirf die 3 Karten der allg. Auslage ab und fülle die Auslage wieder auf. Nimm 1 Karte daraus / oberste Karte vom Nachziehstapel auf die Hand. Du darfst in diesem Zug 0 Karten ablegen, hast aber 1 Handkarte mehr.

#### **AKTION: Eine Blocker-Karte bei einem Mitspieler ablegen:**

- ◆ Lege 1 Blocker-Karte ans Ende einer Reihe eines Mitspielers ab. Die sichtbare Hintergrundfarbe jeder Blocker-Kartenhälfte zeigt an, an welche letzte Karte sie angelegt (halb unterschieben) werden darf.
- ◆ Nach dem Unterschieben sollte nur die passende Blocker-Kartenhälfte noch sichtbar sein, also die Hälfte, die farblich zur letzten Karte passt. Blocker-Karten sind zweiteilig mit 2 - 3 Farbgruppen von Zahlenkarten, die an die blockierte Reihe nicht mehr angelegt werden dürfen.
- ◆ In jeder Reihe darf nur 1 Blocker-Karte liegen.
- ◆ Nimm 2 Karten aus allg. Auslage und/oder Nachziehstapel auf die Hand.
- ◆ Sobald erlaubte Karten angelegt werden, ist die Blocker-Karte a.d.Spiel.

! **JEDERZEIT:** Im eigenen Zug darf man 1 - x seiner angefangenen Reihen (auch mit Blockerkarte) komplett auf den Ablagestapel legen.

#### **Spielende:**

- ◆ Sobald ein Spieler seine 3. Reihe abschließt, gewinnt er sofort.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 26.09.18