

30 neue Aktions-Karten:

- ◆ Sortiert diese Karten nach Level (1 - 3 Doktorhüte) und mischt sie in die entsprechenden Stapel ein.
- ◆ Es gibt folgende neue Typen:
 - a) 2 gleiche Symbole für Basis-Aktion, z.B: 2 Zahnräder
 - b) 2 verschiedene Symbole, getrennt durch Schrägstrich (= oder)
 - c) Spezial-Aktions-Karten: Sie enthalten 1 Basis-Aktion und 1 auf dem Kopf stehende Spezial-Aktion.
Beim Ausspielen kann NUR die Basis-Aktion genutzt werden.

Schiebt man zum Rundenende eine solche Karte unter seinen Schreibtisch, muss nur die Spezial-Aktion sichtbar sein. Diese Aktion kann nur genutzt werden, wenn eine Aktions-Karte in der Spalte mit der Spezial-Aktion ausgespielt wird.
Die Spezial-Aktion kann man vor / während / nach der Basis-Aktion nutzen.

8 "Great Discovery"-Plättchen:

- ◆ Als Zusatz-Aktion kann man ein verfügbares "Great Discovery"-Plättchen gegen 4 - 8 Münzen kaufen. Man legt es aufgedeckt vor sich hin. Solange es aufgedeckt liegt, kann man bei Bedarf dessen Effekt nutzen und erhält variable SP. Danach wird das Plättchen final verdeckt hingelegt.

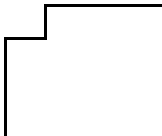
1 Stadt-Plättchen:

- ◆ Das Plättchen kommt über den üblichen zufälligen Auswahlprozess ins Spiel. Damit zahlt man bei sofortigem Erwerb nur die Hälfte der Kosten für ein "Great Discovery"-Plättchen.



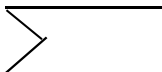
1 Erfindungs-Plättchen:

- ◆ Damit erhält man kostenlos 1 "Great Discovery"-Plättchen.



1 Ziel-Plättchen:

- ◆ Erhalte 4 SP (max. 12) für jedes "Great Discovery"-Plättchen in Deinem Besitz.



30 neue Aktions-Karten:

- ◆ Sortiert diese Karten nach Level (1 - 3 Doktorhüte) und mischt sie in die entsprechenden Stapel ein.
- ◆ Es gibt folgende neue Typen:
 - a) 2 gleiche Symbole für Basis-Aktion, z.B: 2 Zahnräder
 - b) 2 verschiedene Symbole, getrennt durch Schrägstrich (= oder)
 - c) Spezial-Aktions-Karten: Sie enthalten 1 Basis-Aktion und 1 auf dem Kopf stehende Spezial-Aktion.
Beim Ausspielen kann NUR die Basis-Aktion genutzt werden.

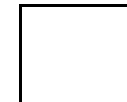
Schiebt man zum Rundenende eine solche Karte unter seinen Schreibtisch, muss nur die Spezial-Aktion sichtbar sein. Diese Aktion kann nur genutzt werden, wenn eine Aktions-Karte in der Spalte mit der Spezial-Aktion ausgespielt wird.
Die Spezial-Aktion kann man vor / während / nach der Basis-Aktion nutzen.

8 "Great Discovery"-Plättchen:

- ◆ Als Zusatz-Aktion kann man ein verfügbares "Great Discovery"-Plättchen gegen 4 - 8 Münzen kaufen. Man legt es aufgedeckt vor sich hin. Solange es aufgedeckt liegt, kann man bei Bedarf dessen Effekt nutzen und erhält variable SP. Danach wird das Plättchen final verdeckt hingelegt.

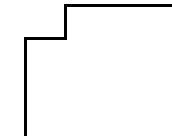
1 Stadt-Plättchen:

- ◆ Das Plättchen kommt über den üblichen zufälligen Auswahlprozess ins Spiel. Damit zahlt man bei sofortigem Erwerb nur die Hälfte der Kosten für ein "Great Discovery"-Plättchen.



1 Erfindungs-Plättchen:

- ◆ Damit erhält man kostenlos 1 "Great Discovery"-Plättchen.



1 Ziel-Plättchen:

- ◆ Erhalte 4 SP (max. 12) für jedes "Great Discovery"-Plättchen in Deinem Besitz.

