

## Kohle, Kies & Knete - Kurzspielregel

<b>Spielmaterial</b>
1 Spielplan, 6 Investorkarten, 98 Einflusskarten, 15 Dealkarten, 1 \$-Zeichen, 1 Würfel, Spielgeld.
<b>Spielvorbereitung</b>
Bei 3/4u.5/6 Spielern zieht jeder verdeckt 2/1/1 Investorkarten und legt sie offen vor sich. Überzählige offen neben Spielplan. Einflusskarten mischen u. an jeden verdeckt 5 austeilen. Rest verdeckt auf Spielplan. Dealkarten als sortierten Stapel in die Mitte. („1“oben). Startspieler auslosen. Sein rechter Nachbar setzt \$-Zeichen auf beliebiges Feld.
<b>Spielverlauf</b>
Wer am Zug ist kann entweder <b>den Deal machen</b> oder <b>würfeln und das \$-Zeichen ziehen</b> (Uhrzeigersinn, abgeschlossene Deals zählen nicht mit) <i>Nach dem Würfeln</i> kann man entweder <b>den Deal machen</b> oder <b>3 Karten vom verdeckten Stapel ziehen</b> Danach kommt der nächste Spieler an die Reihe.
<b>Spielende und Sieger</b>
Ab dem 10. abgeschlossenen Deal entscheidet der Würfel, ob das Spiel zu Ende ist. Der Spieler mit dem meisten Geld gewinnt das Spiel.
<b>Ich mach den Deal ...</b>
bedeutet, dass man versucht alle notwendigen Personen zusammen zubringen, um am Ende Gewinnanteile zu kassieren. Eigene <i>Investorkarten</i> sind automatisch im Spiel. Fehlende kann man durch ausspielen von entspr. <i>Clankarten</i> ins Spiel bringen. (gleicher Nachname) Oder Anwerben oder Abwerben Ohne besondere Reihenfolge kann jeder Spieler <b>Verhandlungsangebote</b> machen oder <b>Einfluss-Karten</b> ausspielen.
<b>Verhandlungsangebot</b> bedeutet,
dass man einen passenden <u>Investor</u> liegen hat oder ein passendes Clanmitglied auslegt und sagt, wie viel man will, wenn der Deal zustande kommt. Bis zum Abschluss des Deals bleiben ausgelegte Clankarten liegen.
<b>Einflusskarten</b> (max.12) jederzeit ausspielen <i>Auf Reisen</i> (21): Auf Investor oder Clanmitglied legen. Clanmitglied mit Karte auf Ablagestapel. Investor <u>nach</u> Abschluss wieder verfügbar. Karte auf Ablage. <i>Abwerbungskarten</i> (33): 3er-Set! Einzel wertlos. Man kann damit einen fremden <u>Investor</u> stehen (vor sich hinlegen). Karten auf Ablage. Investoren die niemandem gehören zuerst. <i>Boss-Karten</i> (10): Karte ausspielen, „Ich bin der Boss“ sagen u. die Verhandlungen um den Deal weiter-führen. <i>Abgelehnt!-Karten</i> : Kann sofort gegen eine andere Einflusskarte gespielt werden, aber <u>nicht gegen eine andere Abgelehnt!-Karte.</u>
<b>Deal ist abgeschlossen</b> sobald alle Investoren
und/oder Clanmitglieder zusammengekommen sind. (Bis 10 zählen) <u>Jetzt kann keine Einflusskarte mehr gespielt werden.</u> Am Deal unbeteiligte Clankarten wieder auf die Hand Die anderen auf den Ablagestapel. Der Boss bekommt die Gewinnanteile ausbezahlt und bezahlt davon seine Mitinvestoren. Deal-Karte mit Rückseite nach oben auf das entspr. Feld, \$-Zeichen auf das nächste freie Feld. Linker Nachbar des alten Bosses ist jetzt am Zug.
<i>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Hans-Peter Anton.</i> Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a>

## Kohle, Kies & Knete - Kurzspielregel

<b>Spielmaterial</b>
1 Spielplan, 6 Investorkarten, 98 Einflusskarten, 15 Dealkarten, 1 \$-Zeichen, 1 Würfel, Spielgeld.
<b>Spielvorbereitung</b>
Bei 3/4u.5/6 Spielern zieht jeder verdeckt 2/1/1 Investorkarten und legt sie offen vor sich. Überzählige offen neben Spielplan. Einflusskarten mischen u. an jeden verdeckt 5 austeilen. Rest verdeckt auf Spielplan. Dealkarten als sortierten Stapel in die Mitte. („1“oben). Startspieler auslosen. Sein rechter Nachbar setzt \$-Zeichen auf beliebiges Feld.
<b>Spielverlauf</b>
Wer am Zug ist kann entweder <b>den Deal machen</b> oder <b>würfeln und das \$-Zeichen ziehen</b> (Uhrzeigersinn, abgeschlossene Deals zählen nicht mit) <i>Nach dem Würfeln</i> kann man entweder <b>den Deal machen</b> oder <b>3 Karten vom verdeckten Stapel ziehen</b> Danach kommt der nächste Spieler an die Reihe.
<b>Spielende und Sieger</b>
Ab dem 10. abgeschlossenen Deal entscheidet der Würfel, ob das Spiel zu Ende ist. Der Spieler mit dem meisten Geld gewinnt das Spiel.
<b>Ich mach den Deal ...</b>
bedeutet, dass man versucht alle notwendigen Personen zusammen zubringen, um am Ende Gewinnanteile zu kassieren. Eigene <i>Investorkarten</i> sind automatisch im Spiel. Fehlende kann man durch ausspielen von entspr. <i>Clankarten</i> ins Spiel bringen. (gleicher Nachname) Oder Anwerben oder Abwerben Ohne besondere Reihenfolge kann jeder Spieler <b>Verhandlungsangebote</b> machen oder <b>Einfluss-Karten</b> ausspielen.
<b>Verhandlungsangebot</b> bedeutet,
dass man einen passenden <u>Investor</u> liegen hat oder ein passendes Clanmitglied auslegt und sagt, wie viel man will, wenn der Deal zustande kommt. Bis zum Abschluss des Deals bleiben ausgelegte Clankarten liegen.
<b>Einflusskarten</b> (max.12) jederzeit ausspielen <i>Auf Reisen</i> (21): Auf Investor oder Clanmitglied legen. Clanmitglied mit Karte auf Ablagestapel. Investor <u>nach</u> Abschluss wieder verfügbar. Karte auf Ablage. <i>Abwerbungskarten</i> (33): 3er-Set! Einzel wertlos. Man kann damit einen fremden <u>Investor</u> stehen (vor sich hinlegen). Karten auf Ablage. Investoren die niemandem gehören zuerst. <i>Boss-Karten</i> (10): Karte ausspielen, „Ich bin der Boss“ sagen u. die Verhandlungen um den Deal weiter-führen. <i>Abgelehnt!-Karten</i> : Kann sofort gegen eine andere Einflusskarte gespielt werden, aber <u>nicht gegen eine andere Abgelehnt!-Karte.</u>
<b>Deal ist abgeschlossen</b> sobald alle Investoren
und/oder Clanmitglieder zusammengekommen sind. (Bis 10 zählen) <u>Jetzt kann keine Einflusskarte mehr gespielt werden.</u> Am Deal unbeteiligte Clankarten wieder auf die Hand Die anderen auf den Ablagestapel. Der Boss bekommt die Gewinnanteile ausbezahlt und bezahlt davon seine Mitinvestoren. Deal-Karte mit Rückseite nach oben auf das entspr. Feld, \$-Zeichen auf das nächste freie Feld. Linker Nachbar des alten Bosses ist jetzt am Zug.
<i>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Hans-Peter Anton.</i> Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a>