

MW = Machtwürfel

Zivilis.	BERATER:	
AUGE	Imhotep	NIMM 1 Wunder. NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. NIMM 1 eigenen MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat.
	Cleopatra	NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. NIMM 2 eigene MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat.
	Hatshepsut	GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. NIMM 1 Wunder und ERHALTE 1 SP.
	Nefertiti	ERHALTE +1 Stufe bei TECHNOLOGIE + 1 SP.
	Tutankhamon	NIMM 2 eigene MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat. Erhalte 1 SP.

HAHN	Nostradamus	NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. FÜHRE die Aktion "Revolution" aus.
	Richelieu	NIMM 1 eigenen MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat. ERHALTE +1 Stufe bei MILITÄR.
	Robespierre	ERHALTE 2 SP. FÜHRE Aktion "Revolution" aus.
	Monet	NIMM 1 Wunder und 1 SP.
	Descartes	GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. ERHALTE +1 Stufe bei TECHNOLOGIE.

Zivilis.	BERATER:	
STIER	Pizarro	NIMM 2 eigene MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat. FÜHRE Aktion "Krieg" aus.
	Cervantes	GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. NIMM 1 Wunder und 1 SP.
	Cortez	NIMM 1 eigenen MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat. FÜHRE Aktion "Krieg" aus.
	Picasso	GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. NIMM 1 Wunder.
	El Cid	GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. ERHALTE +1 Stufe bei MILITÄR und 2 SP.

REICHS-ADLER	Bismark	ERHALTE +1 Stufe bei MILITÄR.
	Schliemann	FÜHRE Aktion "Tourismus" aus. NIMM 2 älteste Karten aus deiner Ablagereihe auf die Hand.
	Gutenberg	NIMM 3 eigene MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat. ERHALTE 2 SP.
	Einstein	GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. ERHALTE +1 Stufe bei TECHNOLOGIE + 1 SP.
	Bach	NIMM 1 Wunder.

<p>Zivilis. BERATER:</p> <p>PAGODE Sun Tsu ERHALTE +1 Stufe bei MILITÄR und 1 SP.</p> <p>Confucius NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. ERHALTE +1 Stufe bei TECHNOLOGIE.</p> <p>Zeng He Führe Aktion "Handel" aus. NIMM 1 eigenen MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat.</p> <p>Laozi NIMM 1 beliebige Karte deiner Ablagereihe auf. NIMM 2 eigene MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat. GIB 1 SP ab.</p> <p>Bruce Lee GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. ERHALTE +1 Stufe bei MILITÄR und 2 SP.</p>	<p>RÖMER-HELM Cicero NIMM 3 eigene MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat.</p> <p>Augustus NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. NIMM 3 eigene MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat.</p> <p>Romolo NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. ERHALTE +1 Stufe bei MILITÄR.</p> <p>Trajan GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. ERHALTE +1 Stufe bei MILITÄR + 1 SP.</p> <p>Nero GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. NIMM 1 Wunder und 1 SP.</p>
	<p>SEE-ADLER Elvis Presley GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. NIMM 1 Wunder und 3 SP.</p> <p>Jefferson ERHALTE 1 SP. Führe Aktion "Revolution" aus.</p> <p>Edison ERHALTE +1 Stufe bei TECHNOLOGIE.</p> <p>Ford GIB 1 MW aus deinem persönlichen Vorrat in Vorrat benutzter MW. NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. ERHALTE +1 Stufe bei MILITÄR.</p> <p>Lewis & Clark FÜHRE Aktion "Ausbreitung" aus. NIMM 1 älteste Karte aus deiner Ablagereihe auf die Hand. NIMM 1 eigenen MW aus Vorrat benutzter MW in deinen persönlichen Vorrat.</p>

ANFÜHRER:	Bedingung	SP	ANFÜHRER:	Bedingung	SP
Akbar	Mind. Stufe 14 bei Technologie erreicht. Mind. 11 Wunder im Besitz haben.	5 9	Hammurabi	Mind. Stufe 6 bei Militär erreicht. Mind. Stufe 7 bei Technologie erreicht.	3 6
Alexander	Mind. 2 Gebiete besetzt haben*. Mind. Stufe 7 bei Militär erreicht.	3 6	Lorenzo II Magn.	Mind. Stufe 11 bei Technologie erreicht. Mind. 7 Wunder im Besitz haben.	4 7
Ashoka	Mind. 2 Gebiete besetzt haben*. Mind. Stufe 7 bei Technologie erreicht.	3 6	Mansa Musa	Mind. 3 Gebiete besetzt haben*. Mind. 65 SP erreicht.	4 7
Attila	Mind. 3 Gebiete besetzt haben*. Mind. Stufe 12 bei Militär erreicht.	4 7	Napoleone	Mind. 10 Wunder im Besitz haben. Mind. Stufe 15 bei Militär erreicht.	5 9
Caesar	Mind. 3 Wunder im Besitz haben. Mind. Stufe 7 bei Militär erreicht.	3 6	Pericles	Mind. Stufe 6 bei Militär erreicht. Mind. 4 Wunder im Besitz haben.	3 6
Carlo V	Mind. Stufe 14 bei Militär erreicht. Mind. 5 Gebiete besetzt haben*.	5 9	Piotr I	Mind. 4 Gebiete besetzt haben*. Mind. 11 Wunder im Besitz haben.	5 9
Charlemagne	Mind. 55 SP erreicht. Mind. Stufe 12 bei Militär erreicht.	4 7	Queen Victoria	Mind. 10 Wunder im Besitz haben. Mind. 5 Gebiete besetzt haben*.	5 9
F.D. Roosevelt	Mind. Stufe 14 bei Militär erreicht. Mind. Stufe 15 bei Technologie erreicht.	5 9	Ramses II	Mind. 2 Gebiete besetzt haben*. Mind. 4 Wunder im Besitz haben.	3 6
Gengis Khan	Mind. Stufe 11 bei Militär erreicht. Mind. 4 Gebiete besetzt haben*.	4 7	Saladino	Mind. 3 Gebiete besetzt haben*. Mind. Stufe 12 bei Technologie erreicht.	4 7

*Man muss nicht zwingend die einzige Zivilisation (Spieler) dort sein.
(Klarstellung vom Autor auf BGG).

WUNDER:

Patt: Bedingung ist nicht erfüllt..	
Alexandria Library	Wenn du die Aktions-Karte "Technologie" aktivierst, nimm 1 eigenen MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen pers. Vorrat.
Alhambra	Wenn du die Aktions-Karte "Kunst" aktivierst, erhalte 1 SP.
Angkor Wat	Wenn du die Aktions-Karte "Ausbreitung" aktivierst, erhalte 1 SP.
Apollo Programm	Lege 2 deiner Wunder (ggf. aktivierte) dauerhaft aus dem Spiel. Erhalte +1 Stufe bei Technologie.
Axum Obelisk	Wenn du die meisten Gebiete besetzt hast, erhalte 1 SP. Du musst nicht zwingend die einzige Zivilisation dort sein.
Burj Khalifa	Gib 1 MW aus deinem pers. Vorrat dauerhaft aus dem Spiel. Erhalte 3 SP.
C.E.R.N	Gib 1 MW aus deinem pers. Vorrat dauerhaft aus dem Spiel. Erhalte +1 Stufe bei Technologie.
Carcassonne	Wenn du die Aktions-Karte "Krieg" aktivierst, erhalte 1 SP.
Chichen Itza	Drehe 1 eigenes Wunder um 90 Grad ohne es zu aktivieren. Erhalte 1 SP.
Circus Maximus	Wenn du die Aktions-Karte "Überfall" aktivierst, erhalte 1 SP.
Cnossos	Wenn du die Aktions-Karte "Ausbeutung" aktivierst, dann nimm 1 eig. MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen Vorrat.
Colosseum	Drehe 2 eigene Wunder um 90 Grad ohne sie zu aktivieren. Nimm die älteste Karte deiner Ablagereihe zurück auf die Hand.
Divina Commedia	Hast du die meisten Wunder, frische 1 deiner Wunder auf (zurück tappen).
Empire State B.	Erhalte 1 SP. Nimm 1 eig. MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen pers. Vorrat.
Forbidden City	Wenn du die Aktions-Karte "Militär" aktivierst, erhalte 1 SP.
Gilgamesh	Hast du die meisten Wunder, frische 1 deiner Wunder auf (zurück tappen).
Giza	Wenn du die Aktions-Karte "Ausbreitung" aktivierst, erhalte 1 MW zurück aus dem Vorrat benutzter MW.
Hagia Sofia	Wenn du die Aktions-Karte "Revolution" aktivierst, erhalte 1 SP.
Hanging Gardens	Wenn du die Aktions-Karte "Handel" aktivierst, dann nimm 1 eig. MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen Vorrat.
Isthar Gate	Du musst die meisten Militärstufen haben. Dafür erhalte 1 SP.
Kremlin	Lege 2 deiner Wunder (ggf. aktivierte) dauerhaft aus dem Spiel. Dafür führst du die Aktion "Ausbreitung" aus.
Le Petit Prince	Wenn du die meisten Stufen Militär hast, dann frische 1 deiner Wunder auf (zurück tappen).
Louvre	Wenn du die Aktions-Karte "Tourismus" aktivierst, erhalte 1 SP.
Luxor	Wenn du die meisten Technologie-Stufen hast, erhalte 1 SP.
Machu Picchu	Drehe 1 eigenes Wunder um 90 Grad ohne es zu aktivieren. Frische 1 eigenes Wunder auf (zurück tappen).
Notre-Dame	Verliere 1 SP. Frische 1 eigenes Wunder auf (zurück tappen).
Orient Express	Wenn du die meisten Stufen Technologie hast, nimmst du die älteste Karte deiner Ablagereihe zurück auf die Hand.

WUNDER:

Patt:	Bedingung ist nicht erfüllt..
Oxford University	Wenn du die Aktions-Karte "Technologie" aktivierst, erhalte 1 SP.
Panama Canal	Lege 2 deiner Wunder (ggf. aktivierte) dauerhaft aus dem Spiel. Erhalte 3 SP.
Parthenon	Wenn du die Aktions-Karte "Kunst" aktivierst, erhalte 1 MW zurück aus dem Vorrat benutzter MW.
Pentagon	Gib 1 MW aus deinem pers. Vorrat dauerhaft aus dem Spiel. Erhalte +1 Stufe bei Militär.
Persepolis	Wenn du die Aktions-Karte "Militär" aktivierst, dann nimm 1 eig. MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen Vorrat.
Petra	Verliere 1 SP und nimm 2 eigene MW aus dem Vorrat benutzer MW zurück in deinen pers. Vorrat.
Piazza San Marco	Wenn du die Aktions-Karte "Handel" aktivierst, erhalte 1 SP.
Rapa Nui	Wenn du die Aktions-Karte "Ausbeutung" aktivierst, erhalte 1 SP.
Royal Observatory	Lege 2 deiner Wunder (ggf. aktivierte) dauerhaft aus dem Spiel. Erhalte +1 Stufe bei Militär.
San Pietro	Wenn du die Aktions-Karte "Tourismus" aktivierst, dann nimm 1 eig. MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen pers. Vorrat.
Silk Road	Hast du die meisten Wunder, dann nimm die älteste Karte deiner Ablagereihe zurück auf die Hand.
Sphinx	Hast du die meisten Wunder, dann erhalte 1 SP.
Statue of Liberty	Wenn du die Aktions-Karte "Ausbreitung" aktivierst, erhalte 2 SP.
Stonehenge	Wenn du die Aktions-Karte "Revolution" aktivierst, nimm 1 eigenen MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen pers. Vorrat.
Taj Mahal	Lege 1 deiner Wunder (ggf. aktivierte) dauerhaft aus dem Spiel. Dafür nimmst du die älteste Karte deiner Ablagereihe zurück auf die Hand.
Terracotta Army	Wenn du die Aktions-Karte "Krieg" aktivierst, nimm 1 eigenen MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen pers. Vorrat.
The great wall	Wenn du die Aktions-Karte "Überfall" aktivierst, erhalte 1 MW zurück aus dem Vorrat benutzter MW.
Tour Eiffel	Nimm 2 eig. MW aus dem Vorrat benutzter MW in deinen pers. Vorrat.
Versailles	Gib 1 MW aus deinem pers. Vorrat dauerhaft aus dem Spiel. Führe die Aktion "Ausbreitung" durch.
Via Appia	Du musst die meisten Militärstufen haben. Dafür nimmst du die älteste Karte deiner Ablagereihe zurück auf die Hand.
Ziggurat	Gib 1 MW aus deinem pers. Vorrat in den Vorrat benutzter MW. Erhalte 1 SP.

