

Fungi - KSR

In Deinem Zug führst Du genau 1 der folgenden 5 Aktionen aus. Freiwilliges Passen ist tabu.
Kannst Du keine Aktion ausführen, spielt Dein Mitspieler solange Aktionen, bis Du wieder spielen kannst.

A) 1 Karte aus dem Wald nehmen:

Nimm 1 Karte aus dem Wald auf die Hand bzw. siehe Ausnahmen: "Mond", "Korb", "Fliegenpilz".
Hand-Limit ist zunächst (kann erhöht werden): 8 Karten. Man darf es in seinem Zug nicht überschreiten.

ENTWEDER stammt die Karte (kostenlos) aus dem Waldbereich der 2 Karten zu Deinen Füßen:
ODER sie kommt (kostenpflichtig) aus der Tiefe des Waldes, also der Waldauslage:

Kosten: 1 Stock, wenn die Karte direkt neben den Karten zu Deinen Füßen liegt, ansonsten mit steigendem Abstand bis zu 6 Stöcke (= am weitesten von Deinen Füßen entfernt).
Die Ablage der Stücke erfolgt auf dem Stapel der Stockkarten.

Stockkarten: Sie kommen nicht auf die Hand, also zählen sie auch nicht aufs Hand-Limit.

"Mond" genommen: Lege die Karte auf den Ablagestapel und ziehe oberste **Nachtkarte** auf die Hand.

Jede Nachtkarte zählt wie 2 Pilze (auf das Hand-Limit aber nur als 1 Karte).

"Korb" oder "Fliegenpilz" genommen: Lege die Karte in Deine Auslage.

Jeder Korb erhöht Dein Hand-Limit um 2.

Nach Ablage eines Fliegenpilzes musst Du sofort auf 4 Handkarten reduzieren (+ Limit Körbe).

Das niedrige Limit gilt auch noch für den nächsten Zug. Danach wirfst Du den Fliegenpilz ab.

B) Alle Karten des Verwesungsstapels nehmen:

Nimm alle Karten des Verwesungsstapels auf die Hand.

Die Karten "Mond", "Korb" und "Fliegenpilz" werden nicht auf die Hand genommen, sondern genauso wie unter A) behandelt.

Auch bei Überschreitung des Hand-Limits darf man bis zu 3 Verwesungskarten nehmen, solange sich in denen mind. 1 Korb befindet. Für die Aufnahme von 4 Karten müssten 2 Körbe darinliegen.

C) 3 oder mehr Pilze derselben Art braten:

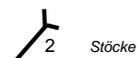


Lege die Pilze von Deiner Hand in eine freie Pfanne, die bereits in Deiner Auslage liegt bzw. spiele eine Pfanne dabei aus. Pilze und Pfanne verbleiben als Kartenreihe bis Spielende in Deiner Auslage.
Zum Spielende gibt es Genuss-Punkte je Pilz (unter dem Pfannensymbol).

Zusammen mit den Pilzen darf man eine bestimmte Anzahl an Karten "Butter" + "Cidre" ausspielen:

Anzahl Pilze:	>= 4	>= 5	>= 8	>= 9	>= 10	Punkte je Karte
Anzahl Butter	1x		2x	1x		3
Anzahl Cidre		1x		1x	2x	5

D) 2 oder mehr Pilze derselben Art verkaufen:



Lege die Pilze auf den Ablagestapel. Nimm Dir Stöcke dafür, (Zahl unter Stocksymbol). Nachtkarten zählen dabei doppelt.

E) 1 Pfanne auslegen:

Spiele 1 Pfanne in Deine Auslage aus.

Nach Deinem Zug:

⇒ Lege die zum Verwesungsstapel am nächsten liegende Karte zu diesem Stapel hin (überlappend).

Der Verwesungsstapel kann max. 4 Karten beinhalten. Sollte eine 5. Karte dort landen, wirf die ausliegenden 4 Karten auf den Ablagestapel und beginne den Stapel neu mit der 5. Karte.

⇒ Verschiebe die Karten des Waldes in Richtung Verwesung, so dass 2 Karten vor den Füßen liegen.

⇒ Fülle den Wald vom Waldkarten-Stapel auf dann 8 Karten auf: in größter Entfernung von den Füßen.

Spielende:

Das Spiel endet sofort, wenn die letzte Karte aus dem Wald genommen wurde.

Zählt die Genuss-Punkte Eurer gebratenen Pilze (Nachtkarten doppelt). "Cidre" und "Butter" beachten.

Wer die meisten Punkte erzielte, gewinnt. Patt: Wer mehr Pilze briet, gewinnt (Nachtkarten doppelt).

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 22.06.14
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de
Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de

KSR-Update-Service gewünscht?
Schreibe mir eine email und Du wirst bei Updates informiert.