

## Das Konzil der Vier - KSR

Es wird X Runden im Uhrzeigersinn gespielt. Jeder Zug hat 2 Phasen.

### 1) Eine Karte ziehen:

- ◆ Nimm 1 Politik-Karte vom Stapel auf die Hand.  
Falls Stapel leer ist, Ablagestapel mischen = neuer Nachziehstapel.

### 2) Aktionen durchführen (Pflicht):

- ◆ Führe 1 Haupt-Aktion aus.
- ◆ Davor oder danach darfst Du genau 1 "schnelle Aktion" ausführen.

1 Konziliar wählen: ◆ Wähle 1 der 8 Konziliare vom Vorrat und schiebe ihn links auf einem beliebigen Konzil-Balkon ein. Der dabei herunter fallende Konziliar kommt in Vorrat zurück. Kassiere 4 Gold.

1 Baugenehmigung erwerben: ◆ Wähle 1 der 3 Regionen und besteche 1 - 4 der Konziliare auf deren Balkon, indem Du 1 - 4 dazu farblich passende Politik-Karten ablegst. Du kannst Joker verwenden, die aber je 1 Gold extra kosten.  
◆ Nur passende Karten und/oder Joker spielen!  
◆ Zahle 10 / 7 / 4 / 0 Gold für soeben 1 / 2 / 3 / 4 bestochene Konziliare.  
*Bsp.: Du hast 2 farblich passende Karten + 1 Joker abgelegt, womit Du 3 Konziliare in Summe bestochen hast. Das kostet Dich also 4 + 1 Gold.*  
◆ Nimm aus den beiden offenen Baugenehmigungen der zuvor gewählten Region genau 1 Baugenehmigung und lege sie offen vor Dir ab.  
◆ Du erhältst sofort den darauf angegebenen Bonus.  
◆ Decke 1 neue Baugenehmigung auf und lege sie auf den freien Platz.

1 Baugenehmigung nutzen und Kontor bauen: ◆ Wähle 1 vor Dir offen liegende Baugenehmigung und setze 1 Kontor auf eine Stadt mit passendem Anfangsbuchstaben (wie auf Baugenehmigung).  
◆ Drehe die Genehmigung auf ihre Rückseite.

1 Kontor mit Hilfe des Königs bauen: ◆ Zunächst besteche 1 - 4 Konziliare (wie oben) auf dem 3. Balkon (Balkon des Königs).  
◆ Dann reise mit dem König 0 - x Orte auf Straßen (kostet 2 Gold je Verbindung) zu Deinem Zielort.  
◆ Am Zielort baue sofort 1 Kontor.  
*Verbindung = Weg zwischen 2 Orten.*

Adelsleiste: Erhalte Bonus bei Erreichen/Überschreiten eines Bonusfeldes.

### Regeln beim Bau eines Kontors:

- ◆ In jeder Stadt kann jeder Spieler genau 1 Kontor bauen.
- ◆ Für jedes schon dort vorhandene fremde Kontor werfe 1 Assistenten ab.
- ◆ Erhalte die Belohnung der Stadt und für jede damit direkt verbundene Stadt (mit einem Deiner Kontore) auch deren Belohnung.
- ◆ Für jede direkt daran weiter angrenzende Stadt mit 1 Deiner Kontore bzw. Gruppe mit je 1 Deiner Kontore erhältst Du ebenso deren Belohnung.

### Bonus-Plättchen / Königliche Belohnungen:

- ◆ Hast Du je 1 Kontor in allen Städten einer Region oder einer Farbe, bekommst Du sofort das passende Bonus-Plättchen UND die oberste königliche Belohnung als Bonus-Plättchen (falls noch vorhanden).

### Schnelle Aktionen:

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Hauptaktion aus.

### Spielende:

- ◆ Sobald der erste Spieler sein letztes Kontor gebaut hat, erhält er 3 SP. Alle anderen Spieler haben nun nur noch 1 Zug.  
Wer jetzt noch sein letztes Kontor baut, erhält aber nicht die o.a. 3 SP.
- ◆ Alle Spieler erhalten die SP von ihren Bonus-Plättchen/Belohnungen.
- ◆ Der Spieler vorn auf der Adelsleiste erhält 5 SP, der zweite 2 SP.  
Patt auf Platz 1: Jeder Beteiligte kassiert 5 SP, 2. Platz: entfällt.  
Patt auf Platz 2: Jeder Beteiligte kassiert 2 SP.
- ◆ Der/die Spieler mit den meisten Baugenehmigungen erhalten je 3 SP\*.

Wer nun die meisten SP erzielt hat, gewinnt das Spiel.  
Patt: Der Beteiligte mit mehr Assistenten + Politik-Karten siegt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R. Winner - 29.03.19  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)

\*lt. Autor  
Simone Luciani

### FAQs (von mir mit Autor Simone Luciani geklärt):

- FRAGE: Wenn ich auf der Adelsleiste als Bonus eine Baugenehmigung erhalte, bekomme ich dann auch deren Bonus?
- FRAGE: Ich habe in einer Region in jeder Stadt schon ein Kontor gebaut. Darf ich trotzdem noch Baugenehmigungen aus dieser Region erwerben?
- FRAGE: Ich kaufe gegen Abgabe von 3 Assistenten 1 Haupt-Aktion. Habe ich damit auch erneut 1 "schnelle Aktion"?

### ANTWORTEN:

JA  
JA, um den Bonus dieser Baugenehmigung zu bekommen  
NEIN

### Haupt-Aktionen (Du hast sie i.d.R. 1mal je Zug): ☆

- ➔ Baugenehmigung kaufen: Besteche 1 - 4 Konziliare des 1./2./4. Balkons, indem Du für 1 - 4 Politikkarten Gold zahlst: 10 / 7 / 4 / 0 + 1 je Jokerkarte. Nimm 1 Baugenehmigung der entsprechenden Region, kassiere Bonus.
  - ➔ Baugenehmigung der Königsregion kaufen: Besteche wie üblich und baue direkt 1 Kontor in der Region des Königs. Du darfst den König zuvor für je 2 Gold für jede dabei genutzte Stadt-Verbindung versetzen.
  - ➔ 1 Konziliar links bei beliebigem Balkon einschieben und 4 Gold erhalten.
  - ➔ 1 Kontor in einer Stadt bauen, die durch eigene offene Baugenehmigung erlaubt ist (Buchstabe). Baugenehmigung danach auf Rückseite drehen.
- Generell: Baut man 1 Kontor, muss man für jedes schon vorhandene fremde Kontor dort 1 Assistenten in die Bank zahlen.

#### **Schnelle Aktionen (optional: 1mal vor/nach der Haupt-Aktion):**

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Haupt-Aktion aus.

### Haupt-Aktionen (Du hast sie i.d.R. 1mal je Zug): ☆

- ➔ Baugenehmigung kaufen: Besteche 1 - 4 Konziliare des 1./2./4. Balkons, indem Du für 1 - 4 Politikkarten Gold zahlst: 10 / 7 / 4 / 0 + 1 je Jokerkarte. Nimm 1 Baugenehmigung der entsprechenden Region, kassiere Bonus.
  - ➔ Baugenehmigung der Königsregion kaufen: Besteche wie üblich und baue direkt 1 Kontor in der Region des Königs. Du darfst den König zuvor für je 2 Gold für jede dabei genutzte Stadt-Verbindung versetzen.
  - ➔ 1 Konziliar links bei beliebigem Balkon einschieben und 4 Gold erhalten.
  - ➔ 1 Kontor in einer Stadt bauen, die durch eigene offene Baugenehmigung erlaubt ist (Buchstabe). Baugenehmigung danach auf Rückseite drehen.
- Generell: Baut man 1 Kontor, muss man für jedes schon vorhandene fremde Kontor dort 1 Assistenten in die Bank zahlen.

#### **Schnelle Aktionen (optional: 1mal vor/nach der Haupt-Aktion):**

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Haupt-Aktion aus.

### Haupt-Aktionen (Du hast sie i.d.R. 1mal je Zug): ☆

- ➔ Baugenehmigung kaufen: Besteche 1 - 4 Konziliare des 1./2./4. Balkons, indem Du für 1 - 4 Politikkarten Gold zahlst: 10 / 7 / 4 / 0 + 1 je Jokerkarte. Nimm 1 Baugenehmigung der entsprechenden Region, kassiere Bonus.
  - ➔ Baugenehmigung der Königsregion kaufen: Besteche wie üblich und baue direkt 1 Kontor in der Region des Königs. Du darfst den König zuvor für je 2 Gold für jede dabei genutzte Stadt-Verbindung versetzen.
  - ➔ 1 Konziliar links bei beliebigem Balkon einschieben und 4 Gold erhalten.
  - ➔ 1 Kontor in einer Stadt bauen, die durch eigene offene Baugenehmigung erlaubt ist (Buchstabe). Baugenehmigung danach auf Rückseite drehen.
- Generell: Baut man 1 Kontor, muss man für jedes schon vorhandene fremde Kontor dort 1 Assistenten in die Bank zahlen.

#### **Schnelle Aktionen (optional: 1mal vor/nach der Haupt-Aktion):**

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Haupt-Aktion aus.

### Haupt-Aktionen (Du hast sie i.d.R. 1mal je Zug): ☆

- ➔ Baugenehmigung kaufen: Besteche 1 - 4 Konziliare des 1./2./4. Balkons, indem Du für 1 - 4 Politikkarten Gold zahlst: 10 / 7 / 4 / 0 + 1 je Jokerkarte. Nimm 1 Baugenehmigung der entsprechenden Region, kassiere Bonus.
  - ➔ Baugenehmigung der Königsregion kaufen: Besteche wie üblich und baue direkt 1 Kontor in der Region des Königs. Du darfst den König zuvor für je 2 Gold für jede dabei genutzte Stadt-Verbindung versetzen.
  - ➔ 1 Konziliar links bei beliebigem Balkon einschieben und 4 Gold erhalten.
  - ➔ 1 Kontor in einer Stadt bauen, die durch eigene offene Baugenehmigung erlaubt ist (Buchstabe). Baugenehmigung danach auf Rückseite drehen.
- Generell: Baut man 1 Kontor, muss man für jedes schon vorhandene fremde Kontor dort 1 Assistenten in die Bank zahlen.

#### **Schnelle Aktionen (optional: 1mal vor/nach der Haupt-Aktion):**

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Haupt-Aktion aus.